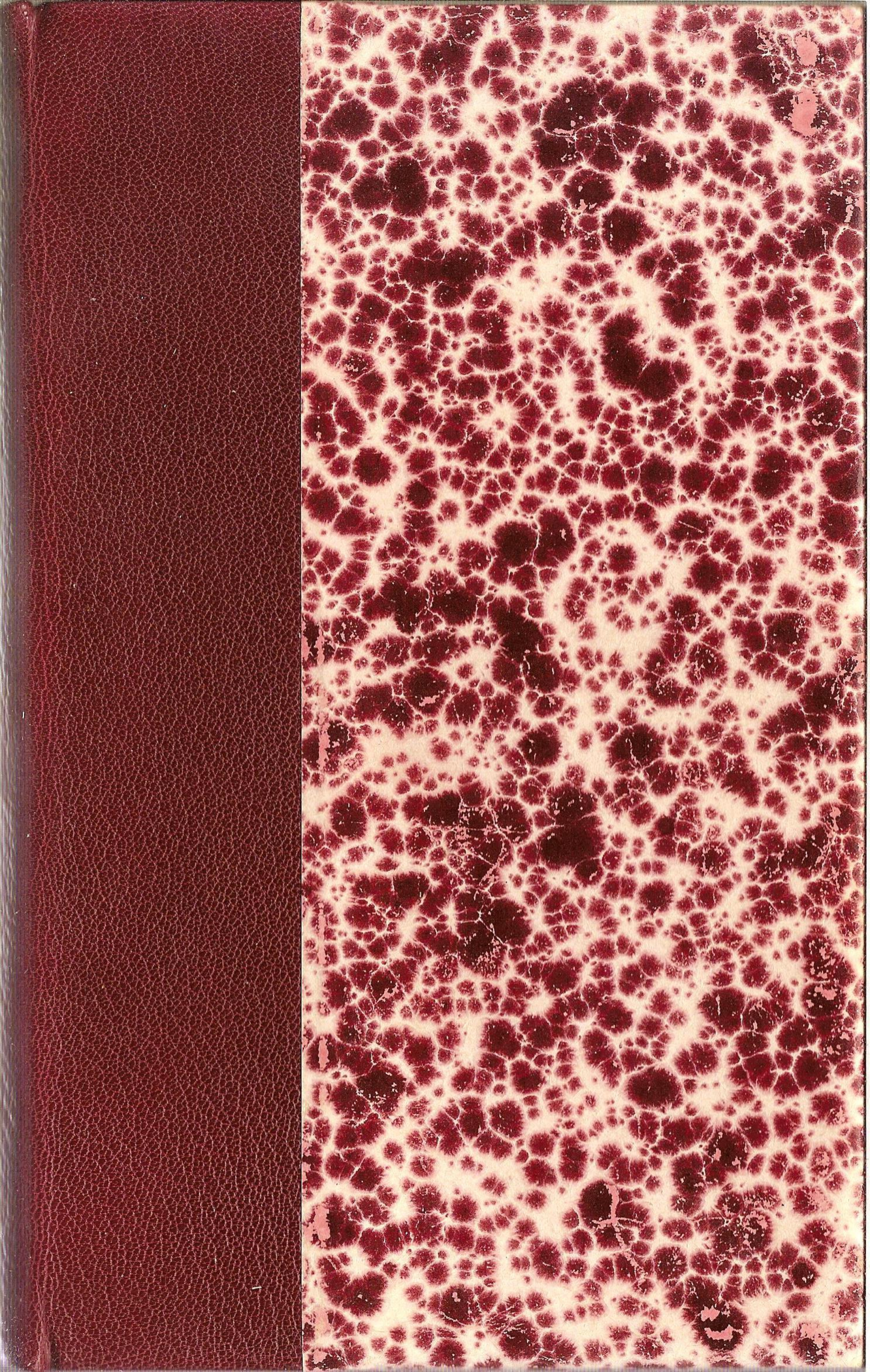
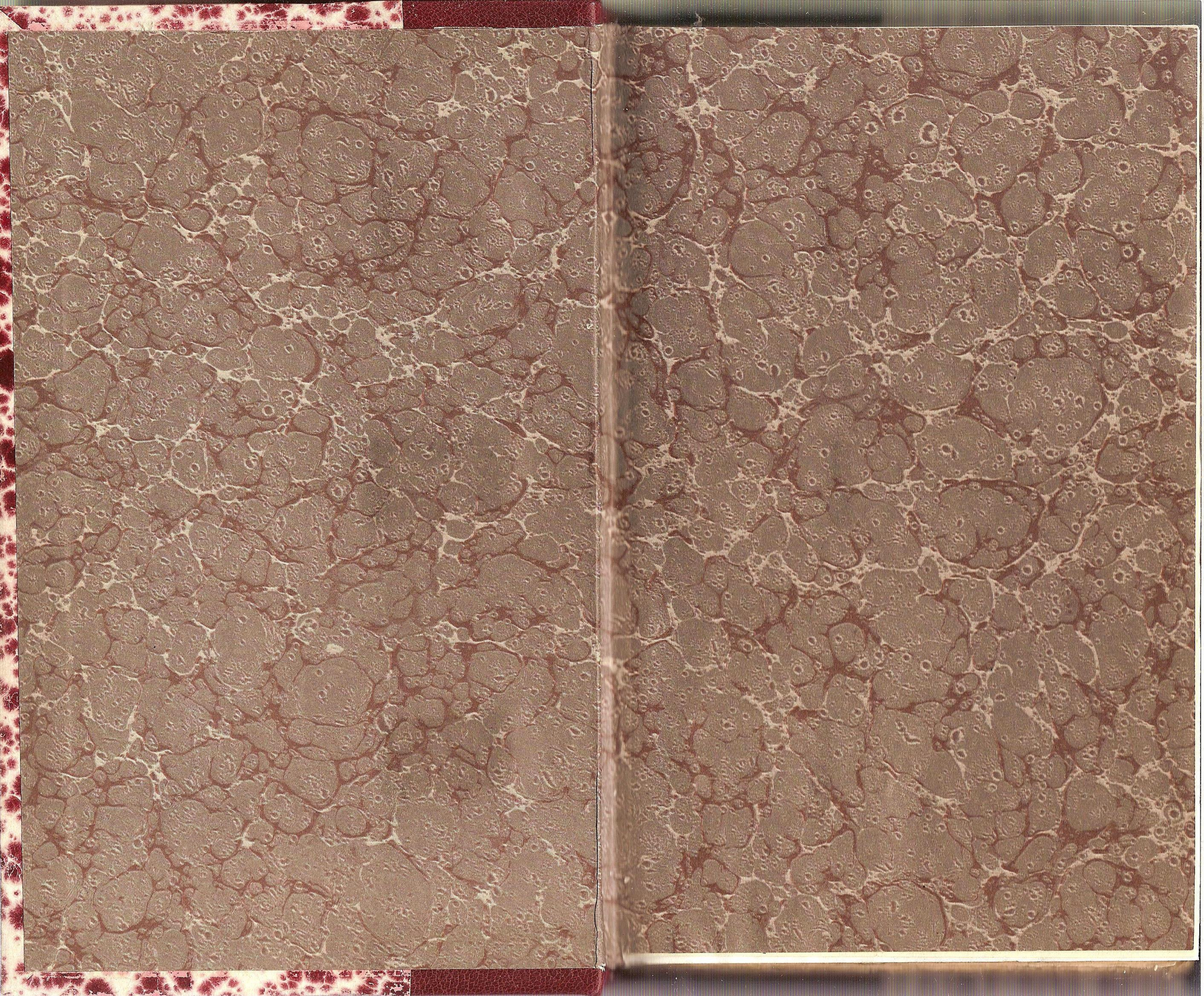
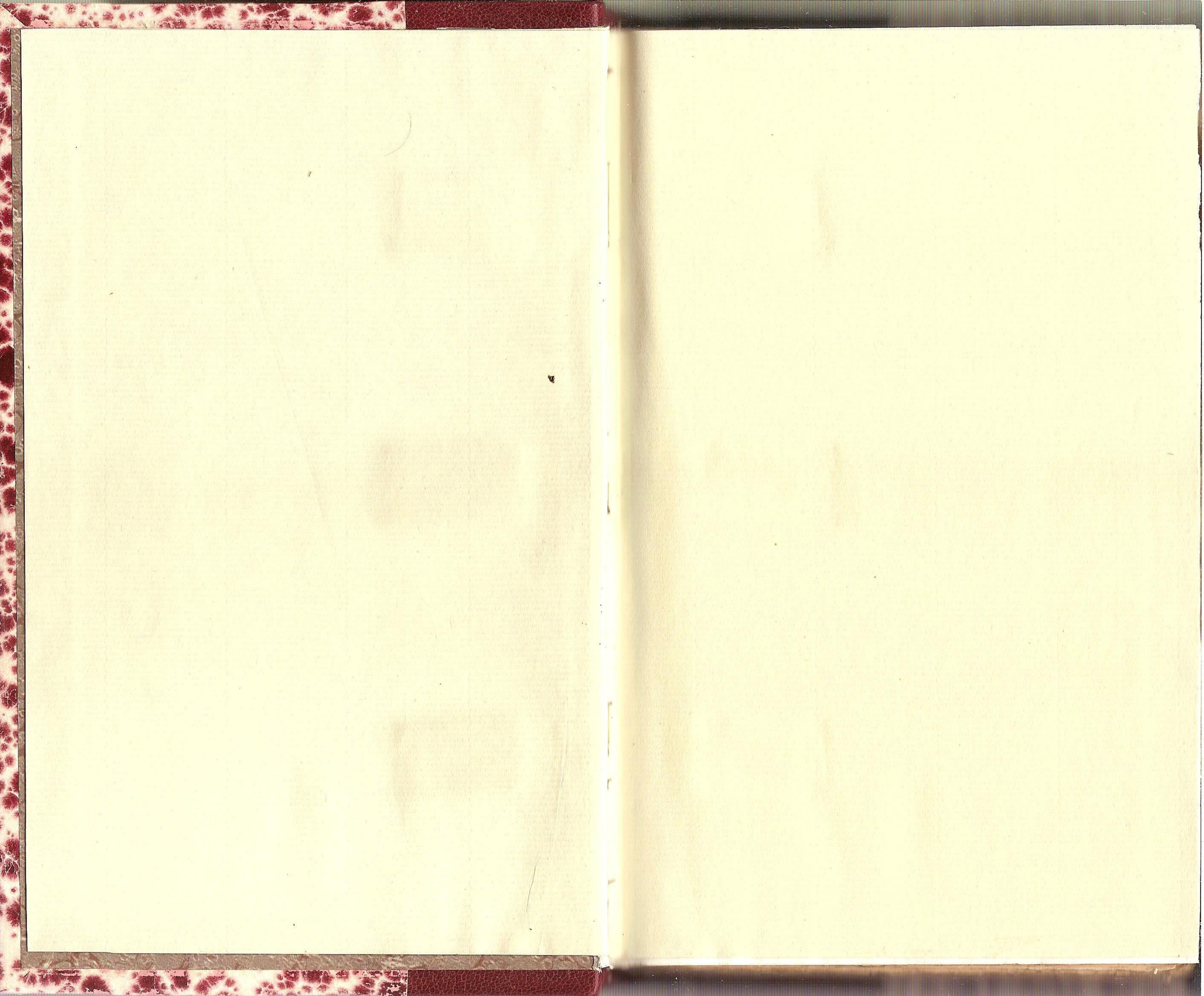
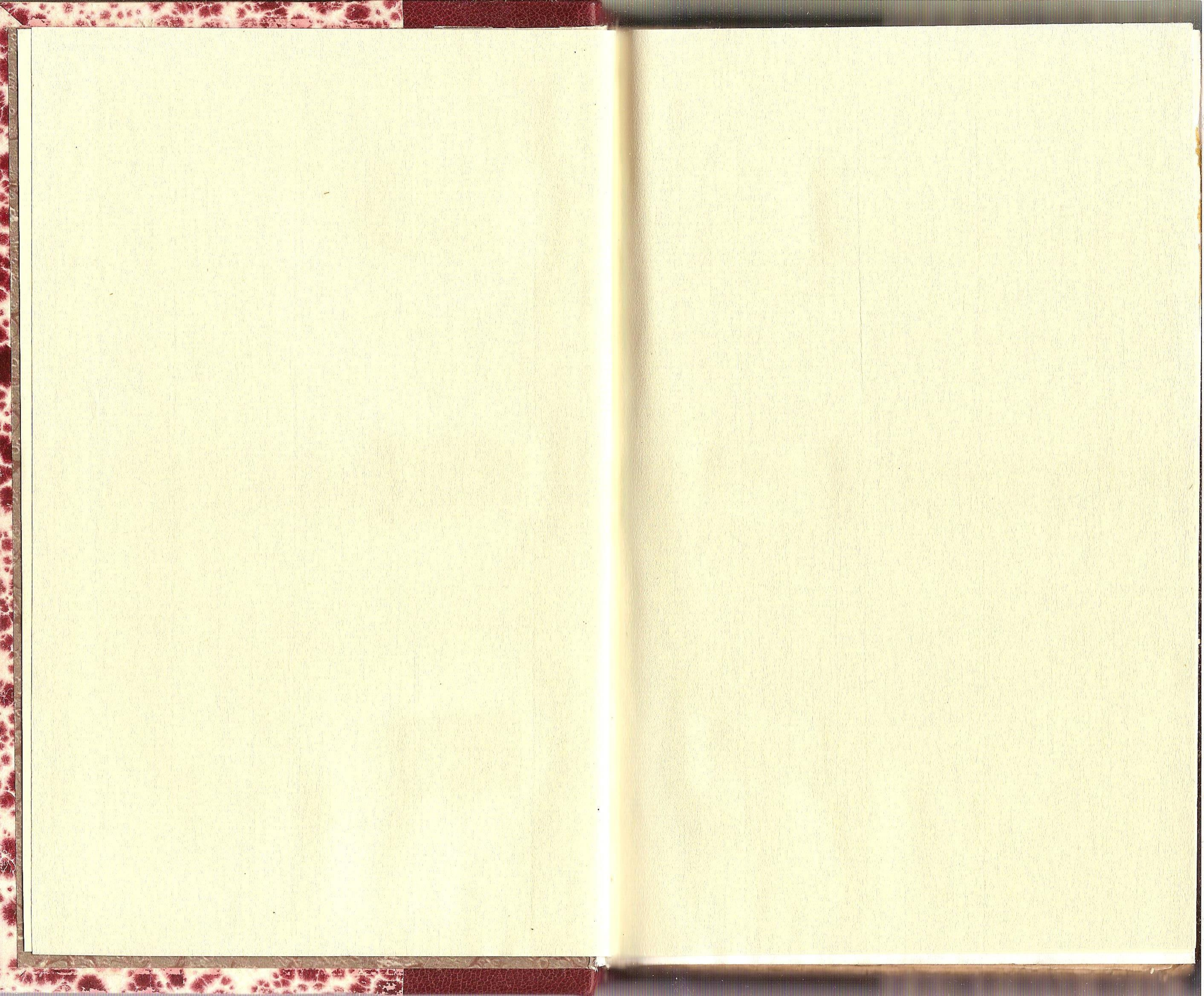
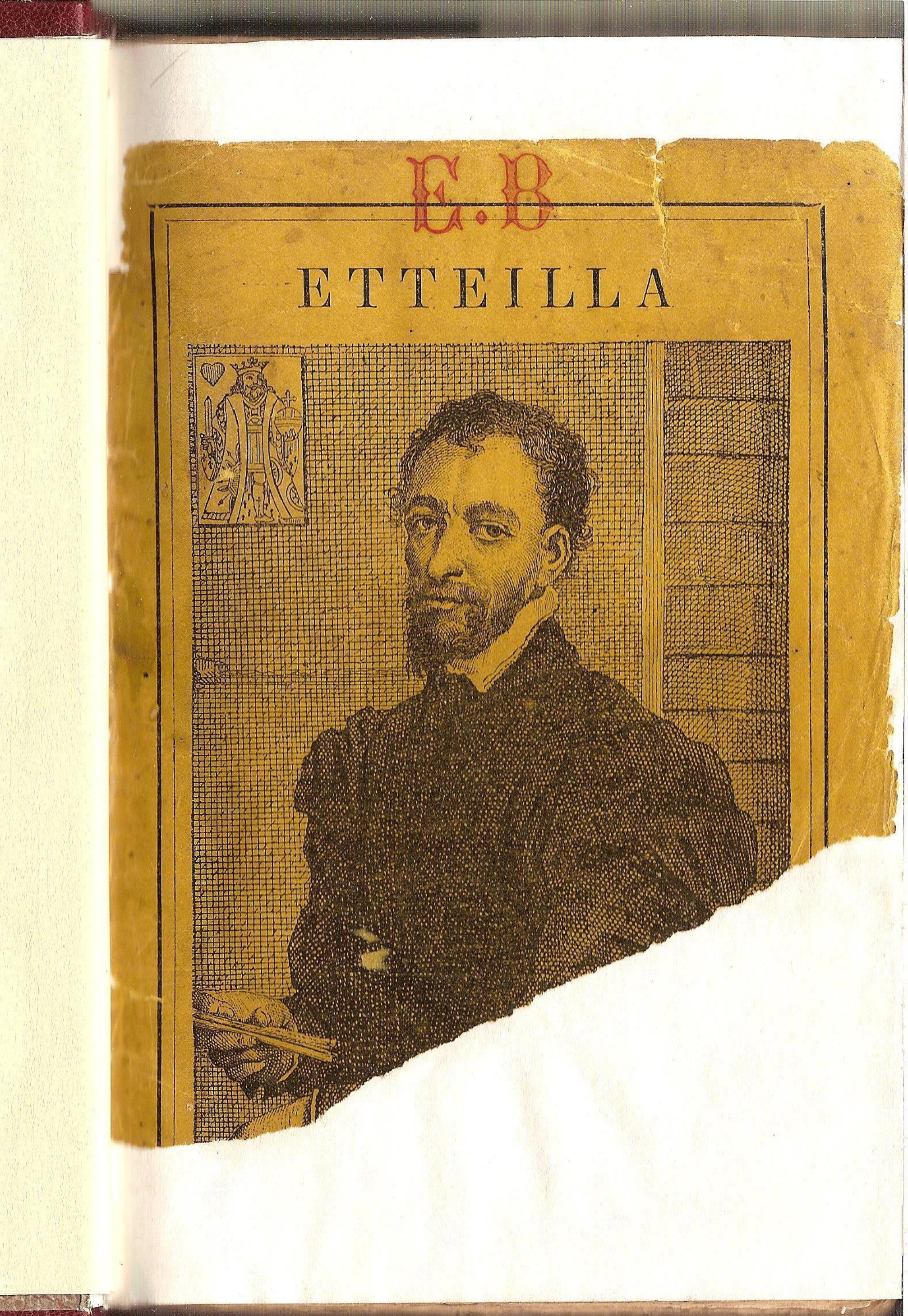









E.B
ETTEILLA



LE GRAND

ETTEILLA

OU

L'ART DE TIRER LES CARTES

et de dire la Bonne Aventure









LE GRAND

ETTEILLA

OU L'ART DE TIRER LES CARTES

CONTENANT

1.° Une introduction rappelant l'origine des cartes ;
2.° L'indication des tarots qui composent le véritable livre de Thot, avec la manière de les remplacer dans le cas où l'on ne pourrait pas se les procurer ;
3.° Une méthode au moyen de laquelle on peut facilement apprendre soi-même sa destinée, et à dire

LA BONNE AVENTURE

4.° L'explication des 78 Tarots ou cartes égyptiennes ;
5.° Une table des synonymes ou différentes significations des mots placés en tête ou en queue de chacune de ces cartes sibylliques ;
6.° Une liste des cent demandes principales auxquelles il est facile de répondre en faisant un usage raisonnable du livre de Thot ;
7.° Les règles de plusieurs jeux de tarots très-amusants, etc.

LE TOUT RECUEILLI ET MIS DANS UN NOUVEL ORDRE

par Julia ORSINI

Sibylle du faubourg Saint-Germain

D'APRÈS LA MÉTHODE

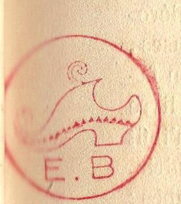
de Mademoiselle LENORMAND

SE VEND
chez les principaux Libraires de Paris, Londres, Bruxelles, Amsterdam, Francfort (Mein), S.t-Petersbourg, New-Yorck, Rio-Janeiro, San-Francisco, Montevideo, Buenos-Ayres, Mexico, Smyrne, Suez, Alexandrie (Egypte), Sang Haï (Chine), etc.

LILLE, IMP. BLOCQUEL-CASTIAUX.

INTRODUCTION

—ooo—



DE L'ORIGINE DES CARTES.

Tous les savants qui ont publié leurs recherches sur les cartes, attribuent à Jacquemin Gringonneur, l'introduction en France du jeu de tarots, et l'histoire nous apprend en effet que ce peintre d'images reçut *cinquante sous parisis* de Charles Poupart, argentier du roi Charles VI, pour trois jeux de cartes de plusieurs couleurs, exécutés pour divertir ce monarque pendant sa folie. Le nom de Gringonneur est le seul qui soit parvenu jusqu'à nous, mais les cartes existaient avant lui, elles étaient connues sous Charles V, qui honora de son amitié Jéhan de Saintré, parce que ce dernier s'abstenait de jouer aux cartes et aux dés; Gringonneur ne fit donc que transcrire sur du papier ou sur du parchemin, les cartes qui étaient gravées sur des lames d'or ou d'argent: celles dont se servaient les devins étaient tracées sur des planchettes d'ivoire.

C'est aux égyptiens primitifs qu'Etteilla attribue l'invention des tarots ou livre de Thot ; ce livre était composé de 78 lames de l'or le plus pur, sur lesquelles étaient tracés des hiéroglyphes, c'est-à-dire des figures mystérieuses, dont l'explication était faite tous les jours en famille, par leur chef : il est, dit-il, le seul livre qui soit échappé à la fureur d'Omar, lorsqu'il fit incendier la célèbre bibliothèque d'Alexandrie.

Il passa ensuite chez les Grecs et les Arabes ; ceux-ci le répandirent dans toutes les nations qui l'accueillirent comme un livre de philosophie.

Ce fut à la fin du 14.e siècle que les cartes devinrent un amusement populaire en Europe. Les Allemands en firent un commerce considérable ; la France s'empressa de les imiter ; c'est à Colmar, à Belfort et à Lyon, que s'établirent les premières fabriques françaises. Les industriels d'alors n'y voyant qu'un jeu, ne tardèrent pas à en corrompre le sens en supprimant certains signes et en les remplaçant par d'autres.

Ce n'est qu'après trente ans de recherches et vers l'année 1780, que le fameux Etteilla les rétablit dans leur état primitif, et en expliqua les secrets à la manière des Egyptiens.

Cet Etteilla qui fit tant parler de lui à la fin du dernier siècle, était-il un esprit égaré ou simplement un cartomancien, ou n'était-il pas l'un et l'autre ? Cette question est facile à résoudre pour

celui qui ne voit dans la cartomancie qu'une simple récréation, mais les vrais adeptes qui veulent bien payer, afin de croire encore plus positivement, en ont fait un savant, nous ne dirons pas qu'à force de pratiquer, il ne parvint pas lui-même à se prendre au sérieux et cela le porta à écrire : son ouvrage sur les tarots est devenu rare et fort recherché. (*)

Avant Etteilla, un auteur : Court de Gebelin, qui avait écrit en dix volumes in-folio, un ouvrage intitulé : *Le Monde primitif*, s'exprime ainsi à l'endroit du livre de *Thot*.

« *Si l'on entendait annoncer qu'il existe de*
» *nos jours, depuis 3,957 ans, un ouvrage des*
» *anciens Egyptiens, un de leurs livres échappé*
» *aux flammes qui dévorèrent leur superbe bi-*
» *bliothèque, et qui contient leur doctrine la*
» *plus pure sur des objets intéressants, chacun*
» *serait sans doute empressé de connaître un*
» *livre aussi précieux, aussi extraordinaire. Si*

(*) Voici le titre de cet ouvrage :

Collection sur les Hautes Sciences, ou traité théorique et pratique de la sage magie des anciens peuples, absolument complet en douze livres, lesquels contiennent tout ce qu'(Alliette) Etteilla a écrit sur la philosophie hermétique, l'art de tirer les cartes... et notamment le sublime livre de Thot.

Cet ouvrage réuni en deux volumes presque toujours reliés, se trouve très-rarement et a conservé un prix très-élevé.



» *on ajoutait, que ce livre est très-répandu dans* » *une grande partie de l'Europe ; que depuis* » *nombre de siècles, il y est entre les mains de* » *tout le monde, la surprise irait en croissant.* » *Ne serait-elle pas à son comble, si l'on assu-* » *rait qu'on n'a jamais soupçonné qu'il fut* » *Egyptien ; qu'on le possède comme ne le pos-* » *sédant point; que personne n'a jamais cherché* » *à en déchiffrer une feuille ; que le fruit d'une* » *sagesse exquise est regardé comme un amas* » *de figures extravagantes qui ne signifient rien* » *par elles-mêmes ! ne croirait-on pas qu'on* » *veut s'amuser, se jouer de la crédulité de ses* » *auditeurs.*

» *Le fait est cependant très-vrai. Ce livre* » *égyptien, seul reste de leur superbe biblio-* » *thèque, existe de nos jours : il est même dans* » *beaucoup de mains.*

» *Malheureusement ce livre précieux n'est* » *point compris du plus grand nombre de ceux* » *qui en possèdent des copies. Il serait à désirer* » *qu'un homme capable voulut bien se charger* » *d'en expliquer clairement le contenu. On dit,* » *et je désire que cela soit vrai, qu'un savant* » *s'occupe de ce travail important, puisse-t-il* » *l'avoir bientôt terminé !* »

Etteilla qui avait lu ce passage entreprit donc de traduire ce livre de Thot, il aimait les cartes on n'en peut douter et comme il n'était rien moins que millionnaire, il se fit cartomacien, ce

qui lui réussit, ses succès furent très-grands, il eut bientôt un hôtel splendide où se portaient les belles dames de son temps, c'est sans doute alors qu'il se mit à écrire, il ne lui suffit plus d'être riche, il voulut être célèbre, il ambitionna la postérité, il écrivit beaucoup, aussi parle-t-on rarement de cartomancie sans citer son nom.

A l'époque de la Révolution, Etteilla était arrivé au suprême degré de la vogue, mais alors on n'avait plus de temps à perdre pour faire des *réussites*, chacun s'occupait plus de la chose publique que de son avenir particulier, d'ailleurs l'avenir n'était plus qu'un mot. Ce ne fut qu'après l'apaisement de l'orage révolutionnaire, qu'il fut de nouveau question de cartomancie, on pourrait dire que c'en fut la belle époque, c'est alors que Mademoiselle Lenormand commença à faire parler d'elle, Etteilla avait disparu, on ne dit pas qu'il ait laissé des mémoires, mais il est au moins certain qu'ils n'ont jamais été publiés.

Mademoiselle Lenormand fut bien un peu le tome second d'Etteilla, elle aussi se prit au sérieux, ses consultantes, il faut le dire, n'étaient pas des *petites*, mais bien de très-grandes dames, il était fort à la mode de la consulter, ses salons furent visités, non pas seulement par le beau sexe, mais les incroyables, mais les muscadins et même les hommes les plus marquants du Directoire allèrent lui demander des oracles,

aussi était-il d'extrême bon ton de se dire en s'abordant dans un salon et pour parler de la chose fort à la mode : *Avez-vous vu Mademoiselle Lenômand ?* Puis, comme la sibylle était très-fine, elle avait fait souvent à son profit, des réussites qui lui firent une immense réputation, on nomme des têtes couronnées qui ne dédaignèrent pas de l'appeler près d'elles et si l'histoire dit vrai, elle reçut, lors des invasions de 1814 et 1815, de nombreuses visites des princes étrangers.

Plus tard, Mademoiselle Lenormand continua de donner des consultations, mais la mode n'y était plus, si on allait encore chez la sibylle, ce n'était plus qu'en cachette, l'oracle avait perdu de son prestige, cependant elle ne divulgua pas comme Etteilla les secrets de sa science, ajoutons qu'elle avait une méthode à elle, qui lui acquit beaucoup de considération, cette méthode consistait à donner un sens gracieux et flatteur à ses réussites et si elle pensait y voir autre chose, soit qu'elle crut sérieusement, bien sérieusement, que les cartes avaient parlé, soit que le consultant en ait lui-même, dit plus que les cartes, alors elle devenait un conseil dont les avis n'étaient certainement pas sans valeur.

Aujourd'hui la lumière s'est faite, les personnes qui demandent aux cartes des distractions, sont encore nombreuses, mais elles ne le font pour la plupart qu'à titre d'amusement

et cela nous a amené une fort jolie récréation acceptée par la bonne société, nous voulons parler des *Patiences*. (*) Quant à celles qui font de l'art de tirer les cartes un divertissement, elles trouveront dans notre volume tout ce qui peut les intéresser, c'est-à-dire la véritable explication des *Cartes-Tarots* suivant le célèbre cartomancien Etteilla, avec l'application de la méthode dont nous parlons plus haut.

(*) Ce jeu consiste dans des combinaisons de cartes réunies d'une façon quelconque et qui, replacées ensuite suivant une figure indiquée, donnent un arrangement symétrique qui alors fait une réussite. Voir le livre de Madame J. J. Lambert, contenant :

LA COLLECTION DES NOUVELLES PATIENCES, 1 volume papier fin de couleur, glacé, prix 2 fr. 50 franco par la poste.

Nous ne saurions passer sous silence un petit livre qui obtient en ce moment un succès de vogue, il a pour titre :

LA VÉRITABLE CARTOMANCIE, 1 volume avec 1,750 figures, prix 6 fr. et 6 fr. 50 par la poste, ce volume rempli de figures, donne toutes les combinaisons qui peuvent se rencontrer avec le jeu de piquet et leur signification.



Nous signalons à nos lecteurs une très-jolie réimpression de l'ouvrage de NOSTRADAMUS qui vient d'être mise en vente, voici son titre :

Les PROPHÉTIES de MICHEL NOSTRADAMUS divisées en dix centuries dont plusieurs n'ont pas encore été imprimées, avec la vie de l'auteur, les révélations de sainte Brigite, suivies des Prophéties de Thomas-Joseph Moult. Un beau volume, imprimé avec le plus grand luxe, caractères elzéviriens, papier extra, prix franco par la poste : 5 fr.

Les prophéties de Nostradamus ont paru pour la première fois en 1550 ; des enthousiastes, ou des interprètes *très-savants*, y ont découvert l'annonce de grands événements historiques qui se sont accomplis depuis. Nostradamus aurait prédit, entre autre choses, la Saint-Barthélémy, ce qui serait le point de départ de sa réputation. Il aurait, plus tard, annoncé la Révolution, la mort de Louis XVI, celle de Marie-Antoinette, l'avénement de Napoléon, 1830, 1848, etc., etc.

Ce livre, qui manquait depuis longtemps dans le commerce, sera fort recherché. Les prophéties de Nostradamus ressemblent souvent à des énigmes, elles doivent à cause de cela piquer la curiosité des amateurs de sciences occultes, qui trouveront assurément un grand plaisir à leur donner une interprétation se rapportant aux choses des temps présents.

INDICATION

des Tarots ou Cartes qui composent

LE LIVRE DE THOT.

———oOo———

Le livre de *Thot* est composé de 78 tarots ou cartes qui se distinguent par des numéros d'ordre, et par des figures appropriées à leur signification. Ces cartes peuvent se diviser en série. On remarque parmi elles :

4 rois ou souverains. . . .	N.os	22	36	50	64
4 reines ou dames.	—	23	37	51	65
4 cavaliers ou chevaliers. . .	—	24	38	52	66
4 valets ou serviteurs.	—	25	39	53	67
4 dix.	—	26	40	54	68
4 neuf.	—	27	41	55	69
4 huit.	—	28	42	56	70
4 sept.	—	29	43	57	71
4 six.	—	30	44	58	72
4 cinq.	—	31	45	59	73
4 quatre.	—	32	46	60	74
4 trois.	—	33	47	61	75
4 deux.	—	34	48	62	76
4 as.	—	35	49	63	77

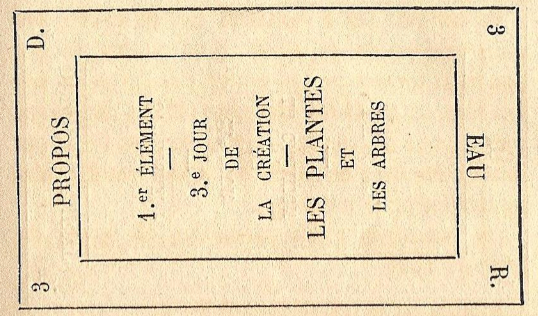
En retirant les 4 cavaliers des 56 cartes que nous venons de rappeler, il en restera 52 qui pourront former un jeu entier. Les cartes de *bâton* remplaceront les *carreaux*; celles de *coupes* seront pour les *cœurs*; celles d'*épées* tiendront lieu de *piques*; et celles de *denier* ou d'*argent* figureront pour les *trèfles*.

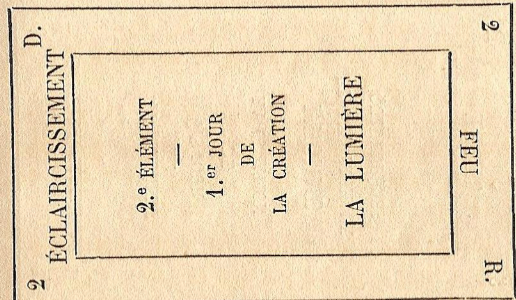
On remarque aussi parmi les 78 tarots du livre de Thot :

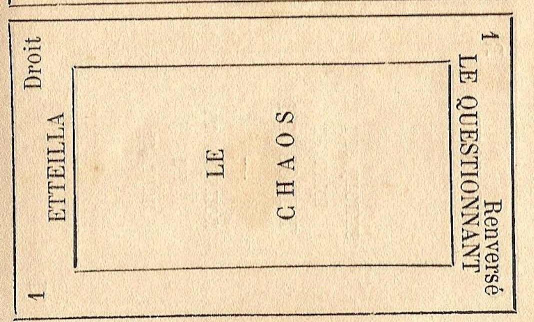
Etteilla ou le questionnant N.° 1.
— ou la questionnante N.° 8.
Les six jours de la création du monde N.os 2, 3, 4, 5, 6 et 7.
Les quatre vertus cardinales, N.os 9, 10, 11 et 12.
Enfin, dix cartes figurant des événements remarquables de la vie de l'homme, N.os 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21 et 78.

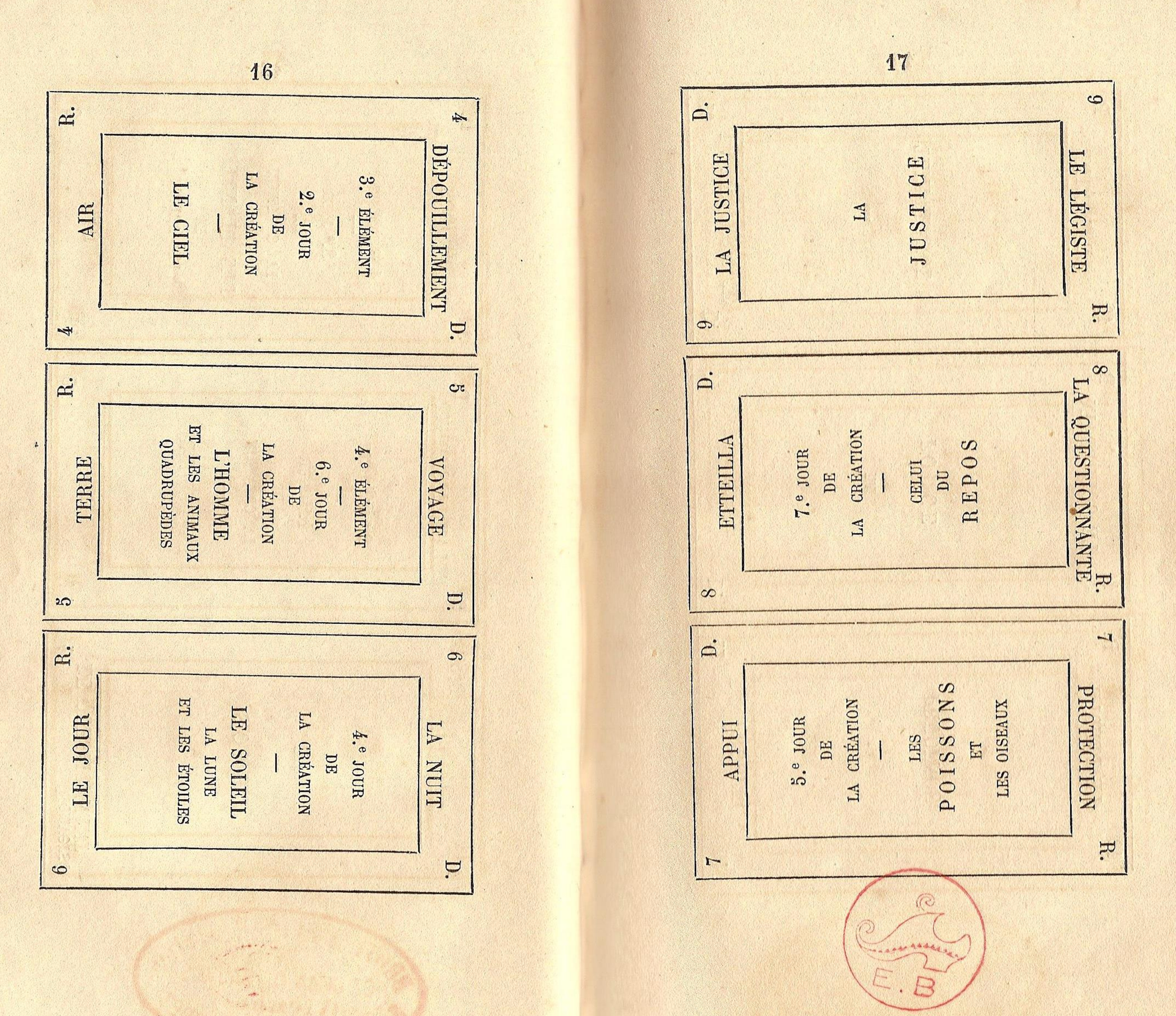
Il faut donc pour tirer les cartes soi-même, se procurer le grand jeu des 78 tarots Egyptiens ou livre de Thot, vérifié par Z. Lismon. 78 cartes dans un étui. Prix 6 francs et 6 fr. 50 franco par la poste.











4
DÉPOUILLEMENT
D.
3.e ÉLÉMENT
—
2.e JOUR
DE
LA CRÉATION
—
LE CIEL
AIR
R.
4
5
VOYAGE
D.
4.e ÉLÉMENT
—
6.e JOUR
DE
LA CRÉATION
—
L'HOMME
ET LES ANIMAUX
QUADRUPÈDES
TERRE
R.
5
6
LA NUIT
D.
4.e JOUR
DE
LA CRÉATION
—
LE SOLEIL
LA LUNE
ET LES ÉTOILES
LE JOUR
R.
6
9
LE LÉGISTE
R.
LA
JUSTICE
LA JUSTICE
D.
9
8
LA QUESTIONNANTE
R.
7.e JOUR
DE
LA CRÉATION
—
CELUI
DU
REPOS
ETTEILLA
D.
8
7
PROTECTION
R.
5.e JOUR
DE
LA CRÉATION
—
LES
POISSONS
ET
LES OISEAUX
APPUI
D.
7

10 — LA TEMPÉRANCE — D.

LA TEMPÉRANCE

R. — LE PRÊTRE — 10

11 — LA FORCE — D.

LA FORCE

R. — LE SOUVERAIN — 11

12 — LA PRUDENCE — D.

LA PRUDENCE

R. — LE PEUPLE — 12

15 — MALADIE — R.

LE MAGICIEN OU BATELEUR

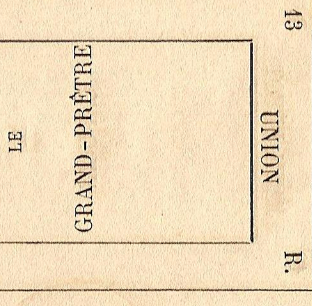
D. — MALADIE — 15

14 — FORCE MINEURE — R.

LE DIABLE

D. — FORCE MAJEURE — 14

13 — UNION — R.



LE GRAND-PRÊTRE

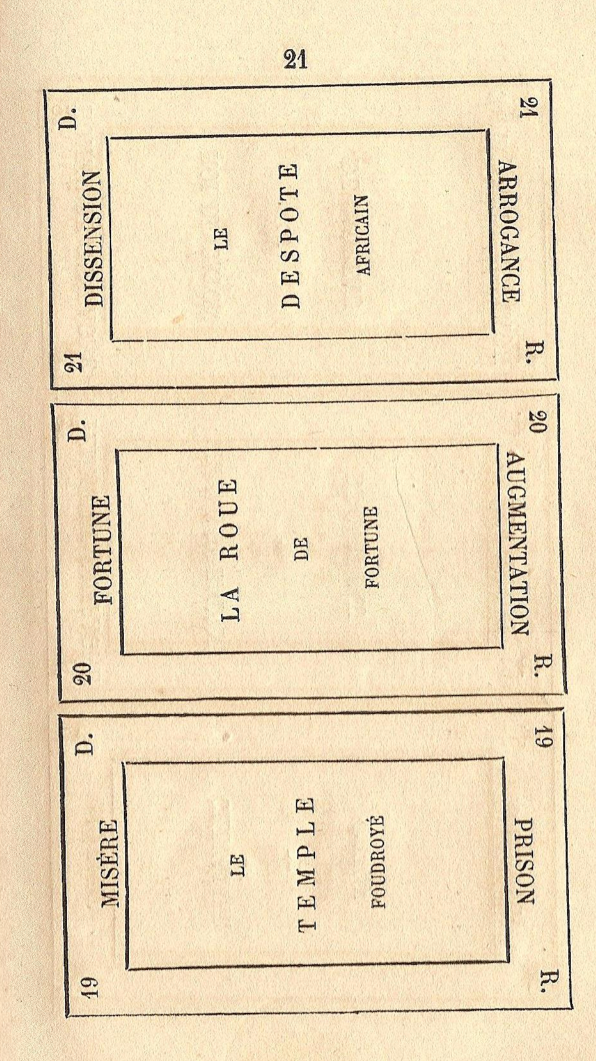
D. — MARIAGE — 13

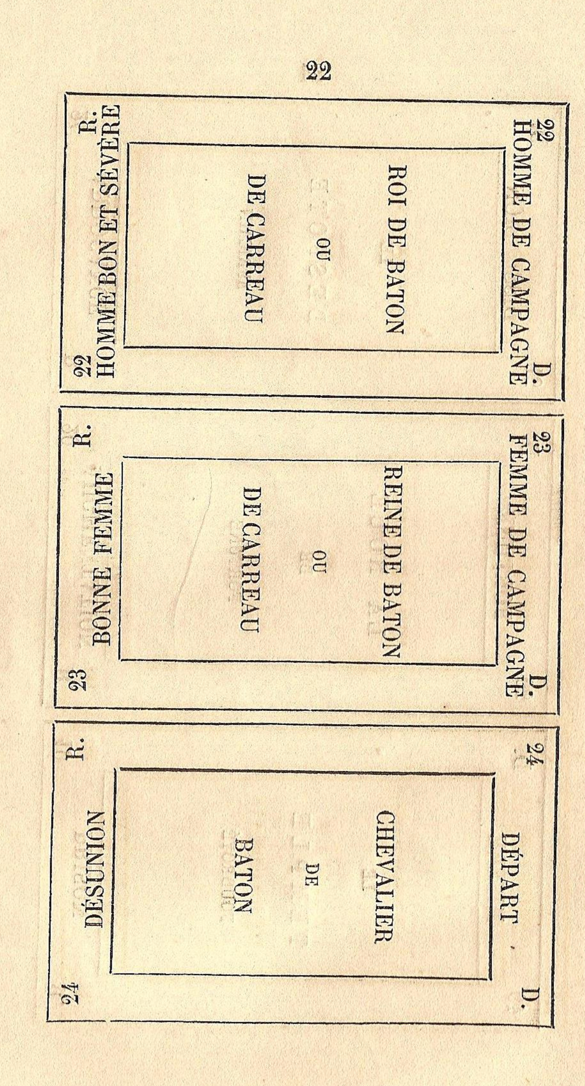


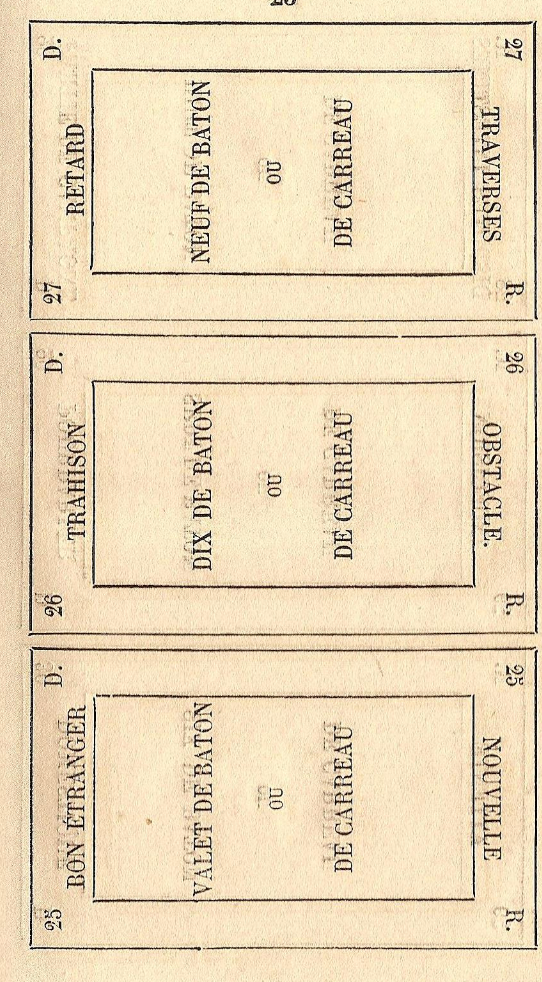
16 — LE JUGEMENT — D.
LE JUGEMENT DERNIER
16 — LE JUGEMENT — R.

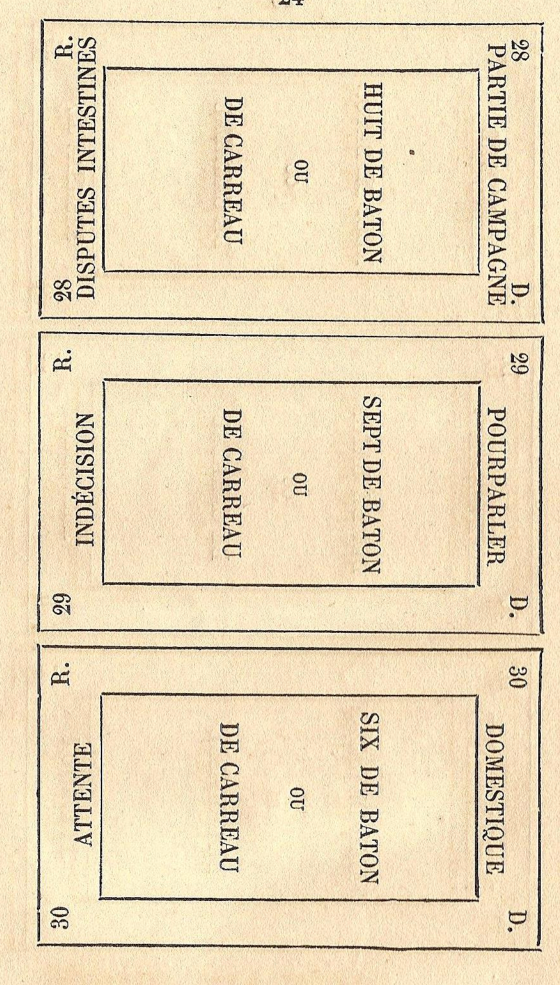
17 — MORTALITÉ — D.
LA MORT
17 — NÉANT — R.

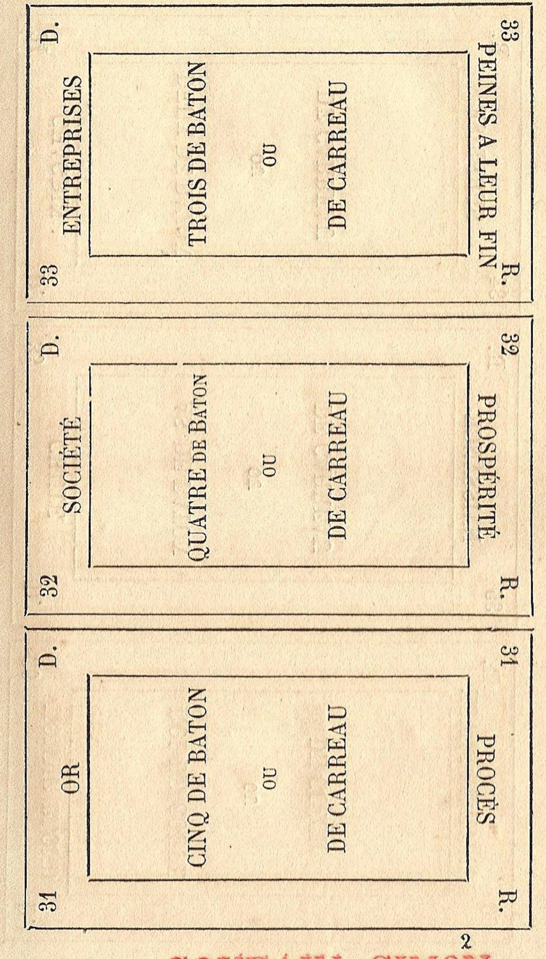
18 — TRAITRE — D.
LE CAPUCIN
18 — FAUX DÉVOT — R.




22
HOMME DE CAMPAGNE
D.
ROI DE BATON
OU
DE CARREAU
R.
HOMME BON ET SÉVÈRE
22
23
FEMME DE CAMPAGNE
D.
REINE DE BATON
OU
DE CARREAU
R.
BONNE FEMME
23
24
DÉPART
D.
CHEVALIER
DE
BATON
R.
DÉSUNION
24


27
TRAVERSES
R.
NEUF DE BATON
OU
DE CARREAU
D.
RETARD
27
26
OBSTACLE.
R.
DIX DE BATON
OU
DE CARREAU
D.
TRAHISON
26
25
NOUVELLE
R.
VALET DE BATON
OU
DE CARREAU
D.
BON ÉTRANGER
25

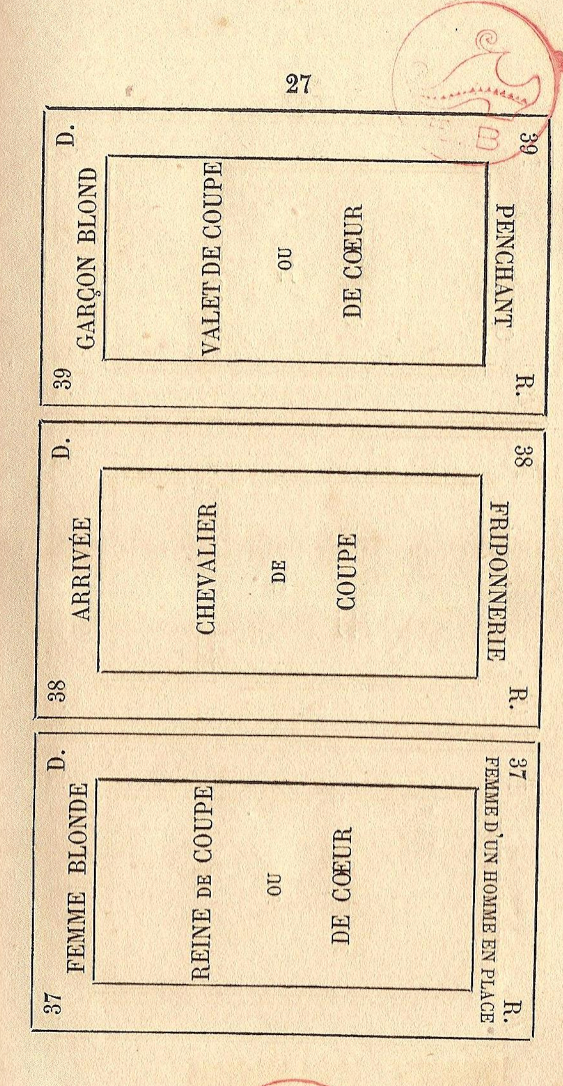

28
PARTIE DE CAMPAGNE
D.
HUIT DE BATON
ou
DE CARREAU
28
DISPUTES INTESTINES
R.
29
POURPARLER
D.
SEPT DE BATON
ou
DE CARREAU
29
INDÉCISION
R.
30
DOMESTIQUE
D.
SIX DE BATON
ou
DE CARREAU
30
ATTENTE
R.


33
PEINES A LEUR FIN
R.
DE CARREAU
ou
TROIS DE BATON
33
ENTREPRISES
D.
32
PROSPÉRITÉ
R.
DE CARREAU
ou
QUATRE DE BATON
32
SOCIÉTÉ
D.
31
PROCÈS
R.
DE CARREAU
ou
CINQ DE BATON
31
OR
D.

34 CHAGRIN D.
DEUX DE BATON ou DE CARREAU
R. SURPRISE 34

35 CHUTE D.
AS DE BATON ou DE CARREAU
R. NAISSANCE 35

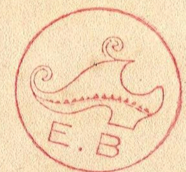
36 HOMME BLOND D.
ROI DE COUPE ou DE CŒUR
R. HOMME EN PLACE 36

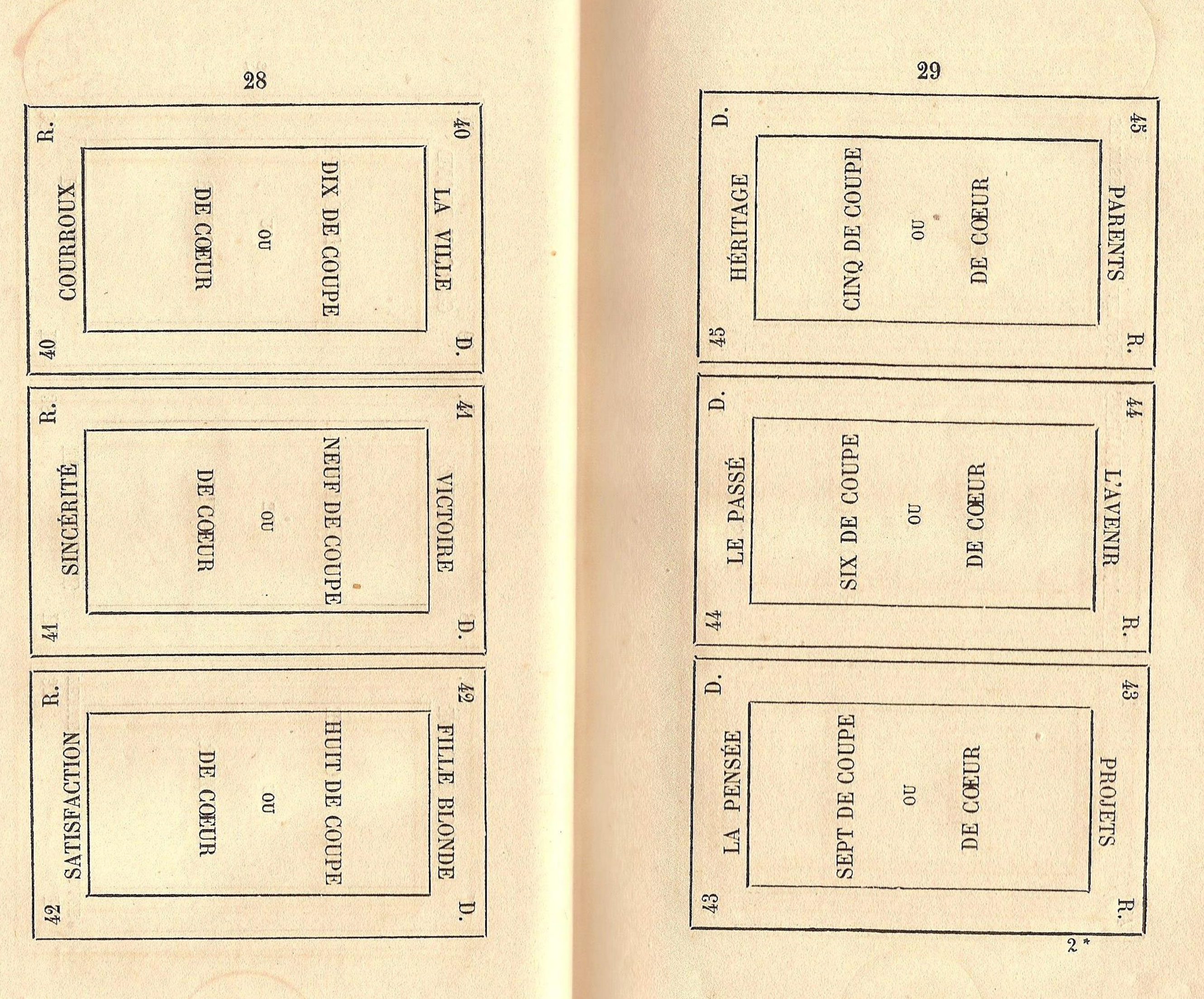


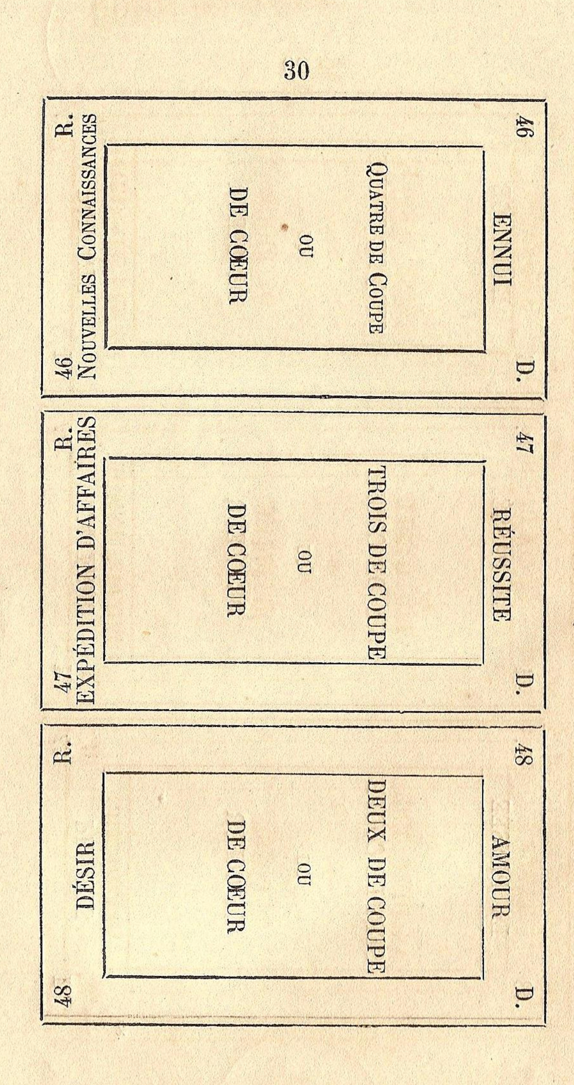
39 PENCHANT R.
VALET DE COUPE ou DE CŒUR
D. GARÇON BLOND 39

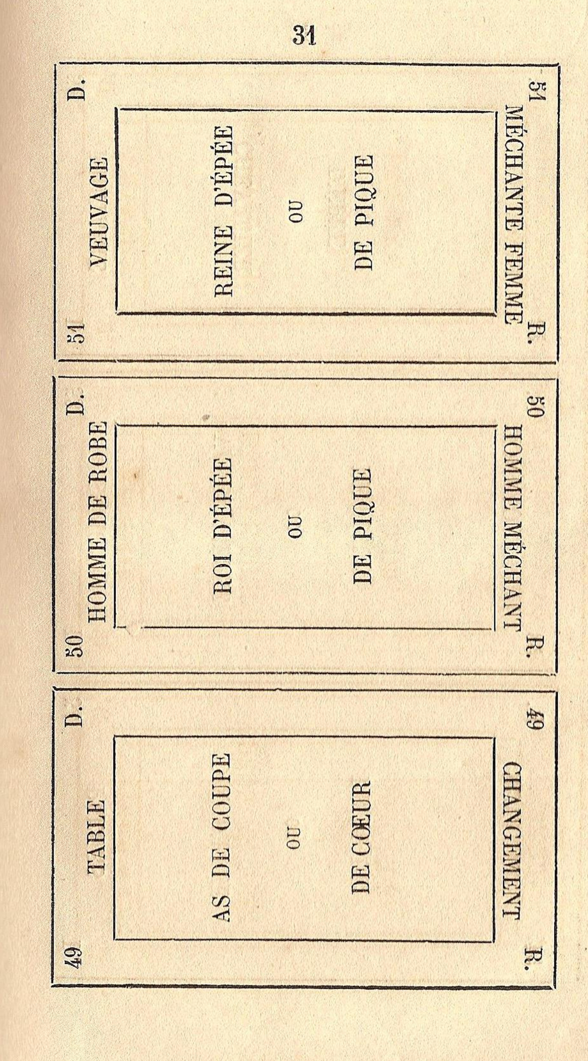
38 FRIPONNERIE R.
CHEVALIER DE COUPE
D. ARRIVÉE 38

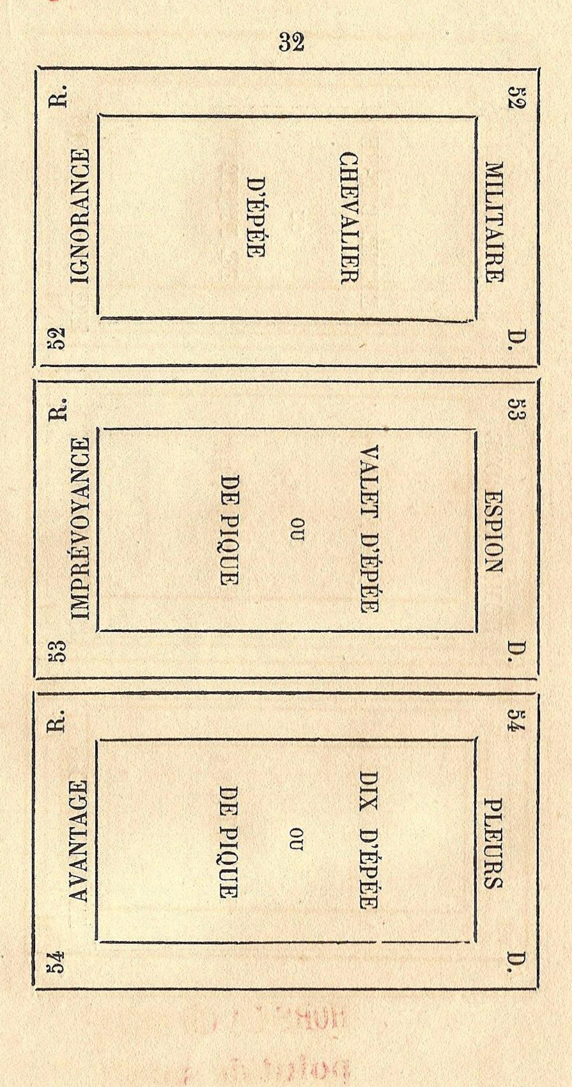
37 FEMME D'UN HOMME EN PLACE R.
REINE DE COUPE ou DE CŒUR
D. FEMME BLONDE 37

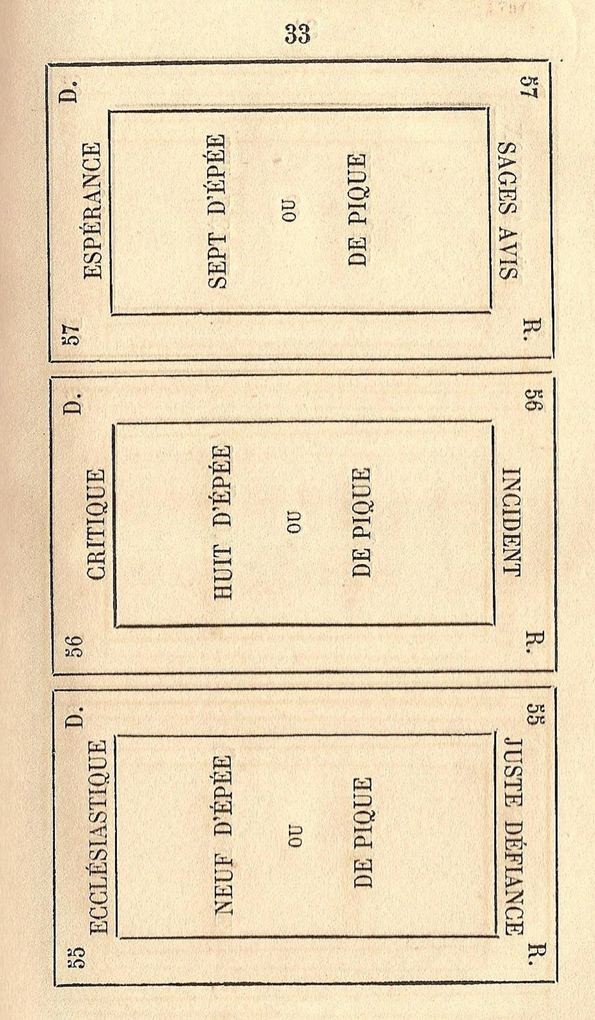



40 LA VILLE D.
DIX DE COUPE
OU
DE CŒUR
40 COURROUX R.
41 VICTOIRE D.
NEUF DE COUPE
OU
DE CŒUR
41 SINCÉRITÉ R.
42 FILLE BLONDE D.
HUIT DE COUPE
OU
DE CŒUR
42 SATISFACTION R.
45 PARENTS R.
CINQ DE COUPE
OU
DE CŒUR
45 HÉRITAGE D.
44 L'AVENIR R.
SIX DE COUPE
OU
DE CŒUR
44 LE PASSÉ D.
43 PROJETS R.
SEPT DE COUPE
OU
DE CŒUR
43 LA PENSÉE D.


46 ENNUI D.
QUATRE DE COUPE
OU
DE CŒUR
R. NOUVELLES CONNAISSANCES 46
47 RÉUSSITE D.
TROIS DE COUPE
OU
DE CŒUR
R. EXPÉDITION D'AFFAIRES 47
48 AMOUR D.
DEUX DE COUPE
OU
DE CŒUR
R. DÉSIR 48


51 MÉCHANTE FEMME R.
REINE D'ÉPÉE
OU
DE PIQUE
D. VEUVAGE 51
50 HOMME MÉCHANT R.
ROI D'ÉPÉE
OU
DE PIQUE
D. HOMME DE ROBE 50
49 CHANGEMENT R.
AS DE COUPE
OU
DE CŒUR
D. TABLE 49

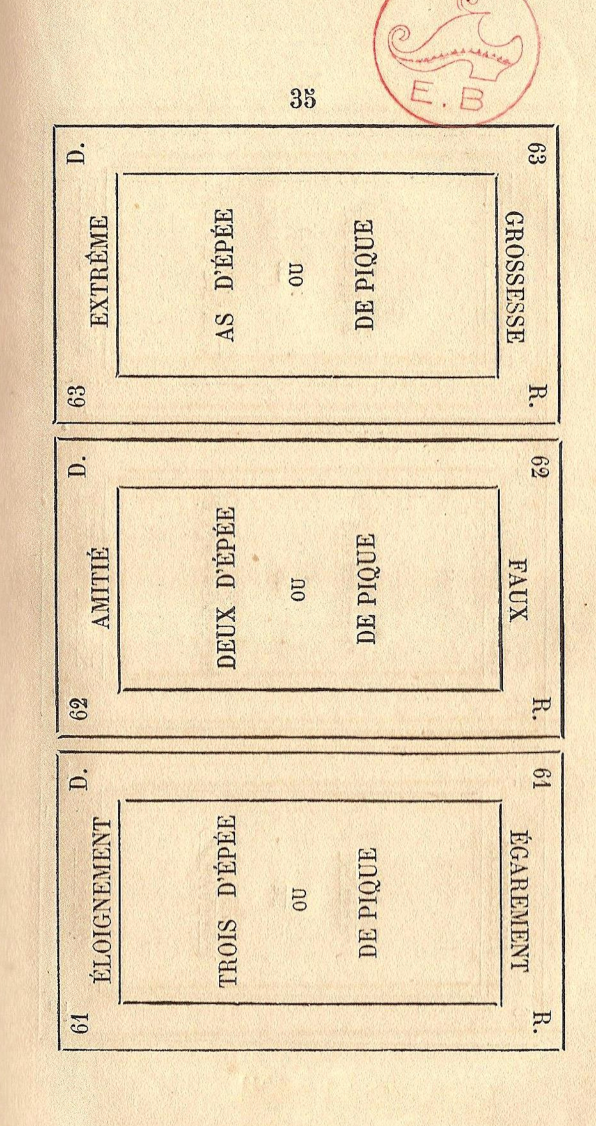

52
R.
IGNORANCE
CHEVALIER
D'ÉPÉE
MILITAIRE
D.
52
53
R.
IMPRÉVOYANCE
VALET D'ÉPÉE
OU
DE PIQUE
ESPION
D.
53
54
R.
AVANTAGE
DIX D'ÉPÉE
OU
DE PIQUE
PLEURS
D.
54


57
D.
ESPÉRANCE
SEPT D'ÉPÉE
OU
DE PIQUE
SAGES AVIS
R.
57
56
D.
CRITIQUE
HUIT D'ÉPÉE
OU
DE PIQUE
INCIDENT
R.
56
55
D.
ECCLÉSIASTIQUE
NEUF D'ÉPÉE
OU
DE PIQUE
JUSTE DÉFIANCE
R.
55

58		
D.	ROUTE	
	SIX D'ÉPÉE ou DE PIQUE	
	DÉCLARATION	R.
		58

59		
D.	PERTE	
	CINQ D'ÉPÉE ou DE PIQUE	
	DEUIL	R.
		59

60		
D.	SOLITUDE	
	QUATRE D'ÉPÉE ou DE PIQUE	
	ÉCONOMIE	R.
		60



64 HOMME BRUN D.

ROI DE DENIER
ou
DE TRÈFLE

R. HOMME VICIEUX 64

65 FEMME BRUNE D.

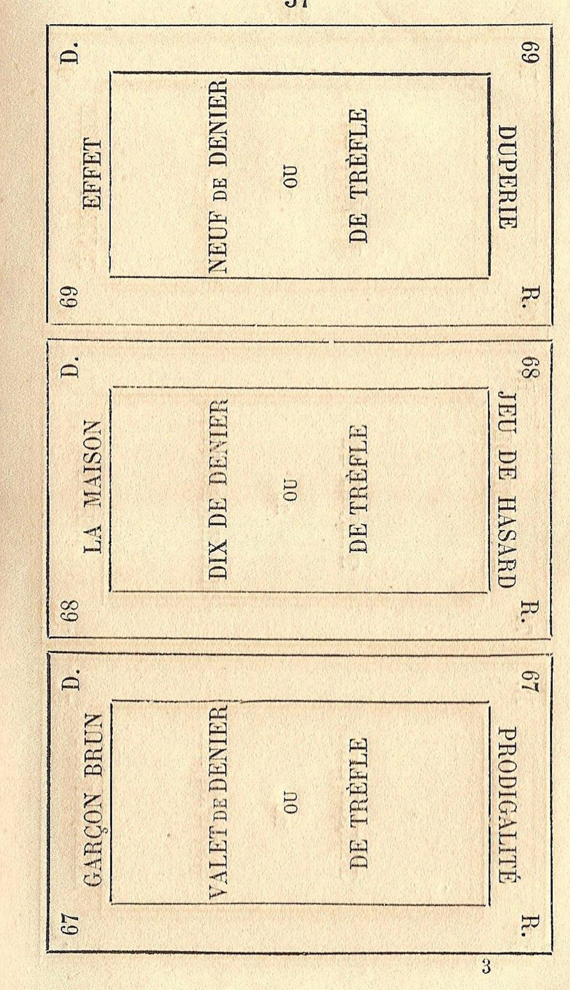
REINE DE DENIER
ou
DE TRÈFLE

R. MAL CERTAIN 65

66 UTILITÉ D.

CHEVALIER
DE
DENIER

R. INACTION 66



70 FILLE BRUNE D.

HUIT DE DENIER
ou
DE TRÈFLE

R. USURE 70

71 ARGENT D.

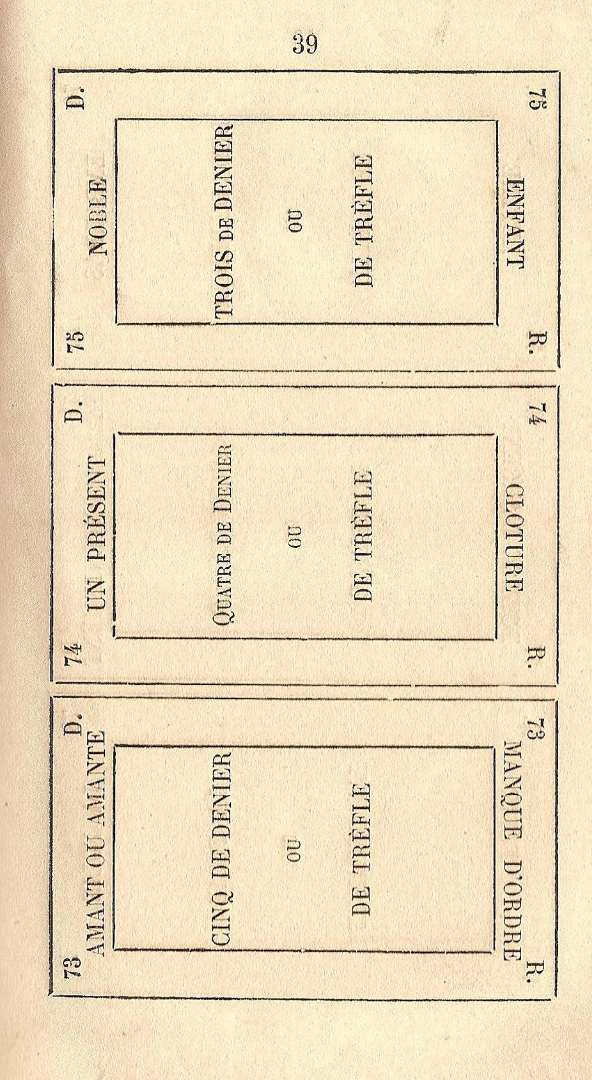
SEPT DE DENIER
ou
DE TRÈFLE

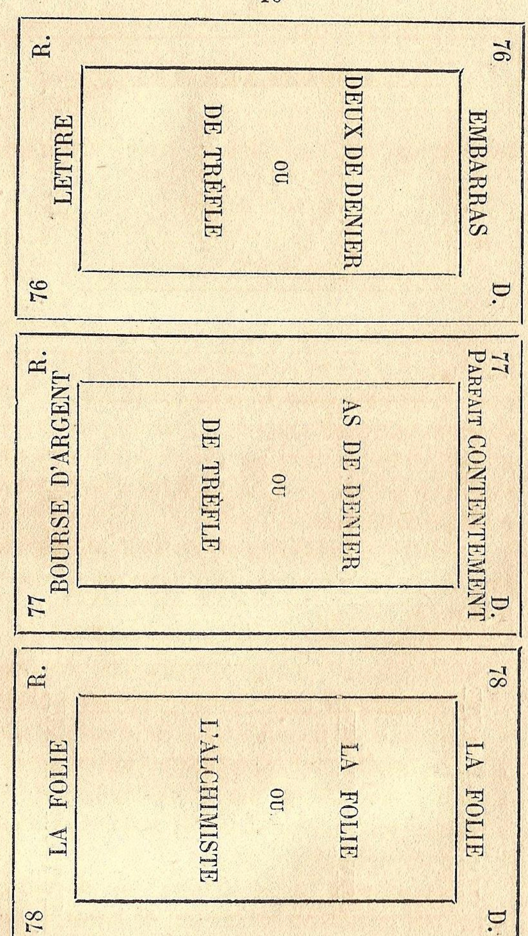
R. INQUIÉTUDE 71

72 LE PRÉSENT D.

SIX DE DENIER
ou
DE TRÈFLE

R. AMBITION 72





OBSERVATIONS

ESSENTIELLES SUR LE CHOIX A FAIRE D'UN BON JEU DE TAROTS.

Etteilla, dans son ouvrage sur les sept nuances de la *Philosophie d'Hermès*, page 240 du manuscrit, recommande bien de ne se servir que de tarots clairement figurés; il s'élève contre ceux qui ne portent pas leur principale explication en tête et en queue, ou dont les figures sont presque indéchiffrables.

Il signale particulièrement les tarots allemands et ceux italiens comme défectueux et pouvant induire en erreur.

« Les premiers, dit-il, sont, pour le plus » grand nombre, indéchiffrables; ils peuvent » facilement être pris les uns pour les autres, » tant il y a de ressemblance entre ceux d'une » même série. Par exemple, les tarots devant » figurer des bâtons, ne se distinguent guère » que par un chiffre romain très-mal fait et placé » à contre-sens, etc., etc.

» Les seconds (ceux italiens) ne devraient » pas être considérés comme jeu de tarots, puis-



» qu'il n'y en a vraiment que 26, assez gros-
» sièrement gravés, qui portent des emblèmes
» égyptiens ; les 52 autres sont des cartes ordi-
» naires.

» Lorsque, continue-t-il, un amateur voudra
» se procurer un *jeu de tarots*, il doit 1.° le choi-
» sir parmi ceux sortis des fabriques françaises
» ou arabes ; 2.° s'assurer que chacune des 78
» lames présente la figure qui lui appartient,
» quant aux 21 premières, aux 4 premières de
» chaque série de bâton, de coupe, d'épée ou
» de denier, et à la 78.e qui représente la Folie ;
» 3.° il doit aussi s'assurer que, sur les autres,
» on ait dessiné le nombre de bâtons, de coupes,
» etc., qui doit établir leur valeur, et qu'en
» outre, on y ait inscrit leur numéro d'ordre,
» et leur signification principale, soit droite ou
» renversée. »

Le continuateur d'Etteilla, engage beaucoup les cartomanciens à ne se servir que des Tarots sortis de la fabrique de *Z. Lismon*, parce que il en a vérifié l'exactitude sous tous les rapports.

———ooo———

MANIÈRE DE TIRER LES CARTES

OU TAROTS DU LIVRE DE THOT

ET MOYEN FACILE DE FORMULER DES ORACLES

à la suite des mélanges auxquels ces cartes auront été soumises

——ooo——

PREMIÈRE SÉRIE D'ORACLES, AVEC 42 CARTES

1.° Mêlez votre jeu en deux sens et alternativement, c'est-à-dire, tantôt en mettant une partie la tête en bas, tantôt en mettant dessous une partie du dessus.

2.° Faites couper par le consultant, ayant soin qu'il le fasse de la main gauche, ce qui est très-important pour cette opération.

3.° Prenez les 42 premières cartes du jeu ainsi mêlées et coupées, et formez-en six tas de chacun sept que vous placerez sur la table dans l'ordre ci-après : (*)

(*) Les cartes (tarots) mises en tas ne doivent pas être retournées ; celles mises en lignes, comme il est dit aux alinéas 5, 6 et 7, doivent avoir la face en dehors, afin qu'on puisse les expliquer.

6.e tas	5.e tas	4.e tas	3.e tas	2.e tas	1.er tas

4.° Vous prendrez successivement chacun de ces tas en commençant par le premier dont vous étalerez les cartes sur une ligne, et allant de la droite à la gauche, en ce sens :

7.e tas	6.e tas	5.e tas	4.e tas	3.e tas	2.e tas	1.er tas

ce qui vous produira sept tas de six cartes.

5.° Prenez la première carte de chacun de ces sept tas, mêlez-les et formez-en une ligne en allant toujours de droite à gauche. (*)

6.° Prenez ensuite deux cartes sur chaque tas vous les mêlerez et vous en formerez deux lignes de sept comme il est dit ci-dessus.

7.° Relevez le reste des cartes qui sera de vingt et une ; mêlez-les, et faites-en trois lignes de sept que vous placerez à la suite des trois premières.

Cette opération terminée, vos cartes se trouveront ainsi disposées sur la table :

(*) Voyez la note à la page précédente.

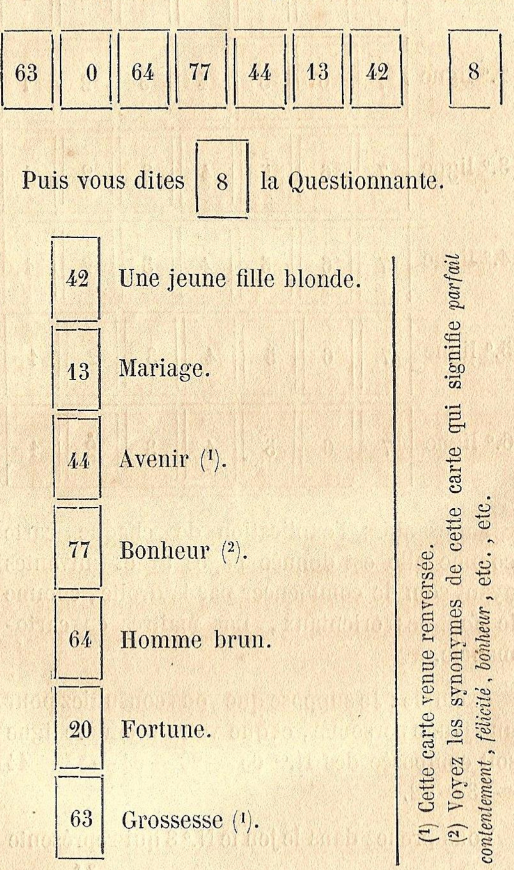
1.re ligne	7	6	5	4	3	2	1
2.e ligne	7	6	5	4	3	2	1
3.e ligne	7	6	5	4	3	2	1
4.e ligne	7	6	5	4	3	2	1
5.e ligne	7	6	5	4	3	2	1
6.e ligne	7	6	5	4	3	2	1

Faites alors l'explication de chaque carte comme elle est donnée pages 51 et suivantes ayant soin de commencer par la droite, comme le font les orientaux, nos maîtres en cartomancie.

Exemple : Je suppose que vous consultiez pour une jeune personne, et que votre première ligne soit composée des N.os 63 — 20 — 64 — 77 — 44 — 13 — 42.

Vous prenez dans le jeu le N.° 8 qui représente

la questionnante, et vous le placez à la droite du N.° 42, mais hors la ligne, et en cette façon :



(1) Cette carte venue renversée.
(2) Voyez les synonymes de cette carte qui signifie *parfait contentement*, *félicité*, *bonheur*, etc., etc.

Ensuite vous formulez votre oracle en disant : la questionnante, N.° 42 est une jeune fille blonde, 13 lui annonce mariage, 44 l'avertit qu'il sera prochain, 77 qu'il sera heureux, 64 que ce sera avec un homme brun, 20 qu'il sera fortuné, 63 qu'ils auront des enfants.

Si le N.° 8, qui est la questionnante, se trouvait parmi les cartes d'une ligne, vous auriez soin de le placer au commencement et en dehors de la première ligne, d'en prendre un autre au hasard dans le jeu, et de le mettre à la place afin que chaque ligne soit toujours de sept.

De même si vous faites le jeu pour un homme, ce sera le N.° 1 que vous placerez au commencement. Il convient de faire remarquer qu'il n'y a que la carte de la personne pour qui on consulte qui doive être déplacée.

Si vous n'avez pas trouvé à former avec cette première ligne un assemblage qui puisse être expliqué clairement, comme par exemple, si au lieu du N.° 64 qui représente un homme brun, il y avait le N.° 23, femme de campagne, ou une autre carte qui n'ait pas de rapport avec les autres, vous expliqueriez la seconde ligne et ainsi de suite, jusqu'à ce que vous ayez pu former un oracle sans contre-sens.

———ooo———

DEUXIÈME SÉRIE D'ORACLES, AVEC 35 CARTES.

Lorsqu'on a expliqué les 42 cartes mises sur la table, on les relève et on les met à part en un tas, avec la carte qui a représenté le questionnant ou la questionnante (le N.° 1 ou le N.° 8). Ensuite, si on désire continuer on prend les 35 qui n'ont pas été employées, et on procède à une nouvelle série d'oracles de la manière suivante : Mêlez et coupez ces 35 cartes comme il a été dit aux articles 1 et 2 page 41, puis divisez-les en six tas savoir :

6.e	5.e	4.e	3.e	2.e	1.er
11 cartes	2 cartes	4 cartes	5 cartes	6 cartes	7 cartes

Le premier sera pour la maison. — Le second pour la personne qui l'aura demandé. — Le troisième pour ce qui se passe dehors. — Le quatrième pour une surprise. — Le cinquième pour ce qu'on doit espérer de consolation. — Le sixième sera sans importance. Vous mettrez les cartes de ces tas en lignes séparées comme vous l'aurez fait pour la première série d'oracles, mais en observant les nombres indiqués ci-dessus pour chaque ligne, et vous procéderez à l'explication de la même manière.

OBSERVATIONS.

——ooo——

Lorsque dans une ligne de l'un des deux jeux, on trouve :

	Droits	Renversés
4 rois c'est	grand honneur	c'est célérité
3 — —	consultation	— commerce
2 — —	petit conseil	— projets
4 reines —	grand pourparler	— mauv.se société
3 — —	tromperie de femme	— gourmandise
2 — —	amis sincères	— ouvrage
4 cavali. —	affaires sérieuses	— alliance
3 — —	débats animés	— duel
2 — —	intimité	— susceptibilité
4 valets —	maladie dangereuse	— privation
3 — —	dispute	— paresse
2 — —	inquiétude	— société
4 dix —	contradiction	— événement
3 — —	nouvel état	— désapointement
2 — —	changement	— attente justifiée
4 neuf —	bon ami	— usure
3 — —	réussite	— imprudence
2 — —	recette	— petit profit

	Droits	Renversés
4 huit c'est	revers	c'est erreur
3 — —	mariage	— spectacle
2 — —	nouvelle connaissance	— traverses
4 sept —	intrigue	— querelleurs
3 — —	infirmité	— joie
2 — —	nouvelle	— petites dames
4 six —	abondance	— aisance
3 — —	succès	— satisfaction
2 — —	irritabilité	— chûte
4 cinq —	régularité	— ordre
3 — —	détermination	— hésitation
2 — —	veilles	— revers
4 quatre—	voyage prochain	— promenade
3 — —	sujet de réflexion	— inquiétude
2 — —	insomnie	— dispute
4 trois —	progrès	— grande réussite
3 — —	unité	— sérénité
2 — —	calme	— salut
4 deux —	démêlé	— rapprochement
3 — —	sécurité	— appréhension
2 — —	accord	— défiance
4 as —	hasard favorable	— deshonneur
3 — —	petite réussite	— inconduite
2 — —	duperie	— ennemis

Quand dans une ligne, on trouve *plusieurs cartes de bâton*, elles annoncent qu'on se mettra en route pour un temps proportionné à leur nombre; *plusieurs de coupe*, qu'on assistera à des festins; *plusieurs de denier ou d'argent*, qu'on fera des bénéfices, toujours dans la proportion du nombre de ces cartes.

Dans le cas de la réunion de plusieurs cartes de la même valeur, comme rois, reines, cavaliers, etc., ou de plusieurs cartes de la même sorte, comme de bâton, de coupe, d'épée ou de denier, s'il s'en trouve une partie dans leur sens naturel, et une partie de renversée, si elles se trouvent en nombre égal en tête et en queue, leur réunion n'a point de valeur; mais s'il y en a un plus grand nombre dans un sens que dans l'autre, ce nombre seul doit compter.

Par exemple, s'il y a trois rois dans la ligne, dont deux sont renversés, il n'y a que ces deux derniers qui comptent.

Cette manière de tirer les cartes est la plus amusante de toutes, c'est ainsi qu'opéraient les Mages chez les Egyptiens, c'est ainsi qu'opéraient aussi ceux qui leur ont succédé; mais il faut une grande attention de ne pas se tromper dans la coupe, dans le placement et dans l'explication. La moindre erreur pourrait vous prédire des choses qui n'arriveraient pas. (*)

(*) Voir le NOTA de la page suivante.

NOTA.

Nous allons transcrire ce que nous avons lu dans un ouvrage traitant de l'objet qui nous occupe, afin que les amateurs du jeu des *tarots* puissent faire usage de la méthode indiquée s'ils la comprennent mieux que nous. La voici :

« Après avoir fait couper le jeu de la main gauche, » par le questionnant ou la questionnante, divisez les » cartes ou tarots par cinq, en les plaçant à la file, en » allant de la droite à la gauche, et en ne découvrant » que la cinquième, jusqu'à ce qu'il y en ait au moins » trente-trois, et au plus quarante-cinq, rangées à la » suite les unes des autres.

» Comptez, toujours en allant de la droite à la » gauche, une, deux, trois, quatre, cinq, six, sept ; » retournez et expliquez ce qu'annonce cette dernière » carte, continuez en retournant et expliquant de la » même façon, la quatorzième, la vingt et unième et » ainsi de suite en allant de sept en sept.

» S'il arrivait qu'il se trouvât 35 ou 42 cartes ou » tarots, qui font cinq ou six fois sept, il faudrait » faire tirer une carte à jeu couvert, qu'on ajouterait » à celles déjà placées sur la table, afin de ne pas re- » tomber au second tour, sur les cartes dont on au- » rait donné l'explication au premier.



EXPLICATION

DES 78 TAROTS OU CARTES

ÉGYPTIENNES

formant le Livre de Thot.

—oOo—

N.° 1.

Etteilla. — Le Questionnant.

Le Chaos.

Cette carte représente le chaos, l'esprit de Dieu ; elle représente aussi celui qui interroge les oracles par le livre de *Thot*.

Si vous tirez les cartes pour un homme, et que celle-ci ne sorte pas, vous la prendrez dans le jeu, et la poserez au commencement de votre ligne, sans la faire compter au nombre des autres.

Si c'est pour une dame vous la retirerez, elle est inutile, et vous la remplacerez comme il est dit, page 47.



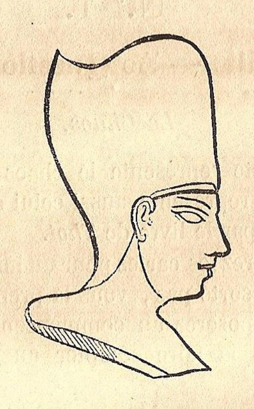
Ce tarot signifie découverte, méditation, esprit profond.

Lorsque cette carte sort dans son sens naturel et qu'elle se trouve près des N.os 14, 17 ou 18, c'est un signe fâcheux.

Auprès du N.° 76, erreur; du N.° 71, petite perte d'argent; du N.° 47, manque de réussite.

Elle est d'un bon augure toutes les fois qu'elle se trouve entre deux cartes favorables.

Renversée, elle annonce que le questionnant est un philosophe; elle lui prédit gloire, immortalité. (C'est-à-dire que son nom passera à la postérité la plus reculée).



N.° 2.

Eclaircissement. — Feu.

La Lumière.

Vous voyez sur cette carte, le feu, la lumière qui nous éclaire, son voisinage est toujours favorable; les deux enfants qui se trouvent dans le second tableau annoncent une grande postérité.

Si c'est pour un homme que l'on consulte, elle signifie explication, débrouillement, gloire, interprétation des choses les plus secrètes, récompenses.

Si c'est pour une jeune personne que vous faites les cartes, elle lui prédit mariage prochain. Pour une dame elle lui prédit des enfants.

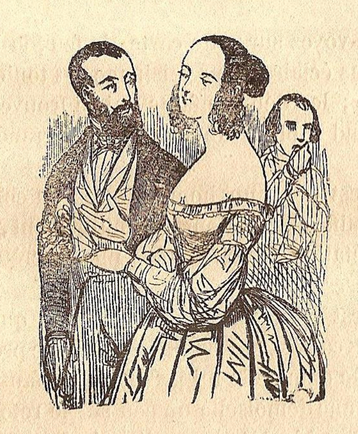
Pour une demoiselle un peu sur le retour, elle lui dit que bientôt ses qualités la feront remarquer par un homme d'un âge avancé qui viendra lui offrir son cœur et sa main, et cela accompagné d'une grande fortune.

Placée près du N.° 13, cette carte annonce un mariage fait ou prêt de se faire.

Près du N.° 58, elle laisse espérer des enfants

et près du N.° 72, il s'agira de récompenses ou d'honneurs.

Renversée, elle signifie feu, colère, discorde; à côté du N.° 21, trahison découverte par vous, victoire sur vos ennemis, obstacles invincibles à une union vivement désirée.



N.° 3.

Propos. — Eau.

Les Plantes.

Cette carte représente la lune, l'eau, la terre, la nuit; elle signifie mauvais propos, cancans, discours.

Auprès du N.° 23, elle vous annonce des nouvelles de la campagne.

A côté du N.° 21 elle vous prédit dissension, causée par des paroles à deux ententes.

Si le questionnant est un marin, elle lui annonce des voyages lointains, recherches inutiles, perte de temps.

Pour une jeune personne elle lui prédit pleurs, si cette carte se trouve précédée du N.° 45, elle lui annonce que ses pleurs cesseront par la nouvelle d'un héritage, et si elle est suivie du N.° 39, qu'elle épousera un jeune homme blond et fortuné.

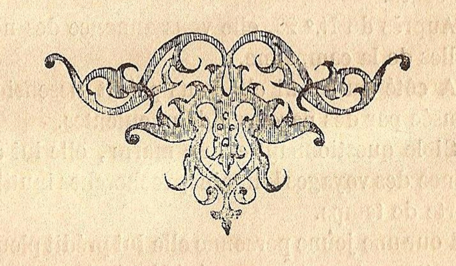
A côté du N.° 47, elle prédit qu'on assistera paisiblement à un festin.

Auprès du N.° 67, elle vous prévient que vous



aurez une visite désagréable et inattendue; mais si ce N.° 3 s'est présenté la tête en bas, cela vous annonce projets déjoués.

Si ce tarot est renversé et à côté de cartes non indiquées ci-dessus, il annonce qu'un ami ou qu'un parent prendra votre défense auprès d'un personnage influent. S'il s'agit d'une jeune personne, une partie de campagne à laquelle on devait l'inviter, sera dérangée à cause de la pluie.



N.° 4.

Dépouillement. — Air.

Le Ciel.

Les Egyptiens mettaient beaucoup de soins dans l'explication de cette carte, ils la regardaient comme leur mauvaise étoile.

Elle signifie dépouillement, perte considérable, hypocrisie.

Si le consultant est une dame, cette carte lui annonce qu'elle a été calomniée par une de ses meilleures amies. Mais si elle vient debout, ces calomnies seront bientôt mises au jour et couvriront de ridicule celle qui les aura imaginées.

Renversée, elle prédit des orages, bruit effrayant, présence à un concert, ouragan, naufrage.

Auprès du N.° 17, elle annonce une maladie peu dangereuse.

Auprès du N.° 71, elle prédit une perte de peu d'importance.

Si elle est entre deux cartes favorables, sa prédiction sera modifiée.

A côté du N.° 20, elle vous avertit que des spéculateurs en veulent à votre fortune, et que vous devez vous tenir sur vos gardes.

N.° 5.

Voyage. — Terre.

L'Homme et les Quadrupèdes.

La femme nue au milieu du rond indique que la vérité plane sur la terre, la branche d'olivier vous annonce paix générale, les attributs des quatre évangélistes qui entourent le cercle de la terre sont des signes de sagesse, les pyramides indiquent un accroissement prochain de fortune.

Cette carte vous prédit bonheur, courage, batailles gagnées.

Auprès du N.° 38, elle vous annonce une arrivée d'argent.

A côté du n.° 36, elle vous dit que vous serez bientôt nommé à un emploi élevé.

Précédée du N.° 9, elle prédit gain de procès.

Suivie du N.° 77, c'est un grand signe de bonheur.

Si l'un des quatre cavaliers accompagne cette carte, elle promet une nouvelle qui causera beaucoup de plaisir au public.

Mais si cette carte se présente du haut en bas, elle indique, sinon le contraire, au moins de grandes modifications dans chacun des cas indiqués ci-dessus.

N.° 6.

La Nuit. — Le Jour.

Les Astres.

Cette carte vous représente le ciel, le soleil brille encore sur la terre, mais la pâle lumière de la lune l'aura bientôt remplacé; le sens mystique de cette figure n'est pas très-difficile à expliquer.

Elle signifie ténèbres, orages, éclipses, aveuglement.

Si la personne pour qui on consulte est âgée, cette carte lui prédit encore de longs jours.

Si c'est une jeune personne, elle éprouvera beaucoup d'obstacles pour une union projetée depuis longtemps.

Auprès du N.° 16, elle vous prédit un spectacle surnaturel; un magicien que vous avez consulté, vous a annoncé beaucoup de choses qui n'arriveront pas.

Renversée, elle promet éclaircissement dans des affaires embrouillées.

N.° 7.

Appui. — Protection.

Les Oiseaux et les Poissons.

Le serpent rampe sur la terre en signe de malédiction, la mer est calme, les oiseaux parcourent d'un vol rapide les régions aériennes pour marquer qu'avec peine on parvient à s'élever.

Cette carte vous annonce l'appui d'un grand personnage avec la protection duquel vous arriverez à un emploi fort recherché.

Si le consultant est une jeune fille, cette carte lui prédit qu'elle épousera un homme riche et célèbre.

A côté du N.° 68, cette carte promet de grands bénéfices dans le négoce.

Près du N.° 42, elle prédit la perte d'un parent qui laissera un faible héritage.

Auprès du N.° 71, ce tarot vous annonce de l'argent qui vous sera envoyé par une vieille parente de province.

Quand cette carte arrive renversée, elle prédit que vos ennemis seront jetés dans une confusion qui les forcera pour longtemps à un silence absolu.

N.° 8.

Etteilla. — La Questionnante.

Repos.

Cette carte est la personne pour qui on consulte ; si elle ne vient pas parmi celles que vous aurez tirées , et que la personne pour qui vous faites les cartes est une femme , vous prendrez cette carte dans le jeu et la poserez au commencement de la ligne que vous devez expliquer ; si le consultant est un homme vous la retirerez de votre ligne et la remplacerez comme il est dit page 47.

Les cercles qui entourent cette femme , vous représentent les labyrinthes de l'avenir dans lesquels son imagination se trouve embarrassée ; mais bientôt l'oracle aura parlé , cet avenir lui sera connu.

A côté des N.os 9 , 13 , 35 , elle est de bon augure. Elle est de mauvais signe lorsqu'elle se présente auprès des N.os 14 , 17 et 18.

Si elle vient du haut en bas, elle vous engage à vous tenir sur vos gardes, car vous êtes entouré

de piéges que vous devez chercher à éviter par tous les moyens possibles. Cependant si à côté se trouve le N.° 50 également renversé, vos ennemis seront eux-mêmes victimes des piéges qu'ils vous auront tendus.

Les anciens ont beaucoup disserté sur cette carte ; mais ils se sont presque tous trompés sur sa véritable signification. Etteilla seul est parvenu à fixer sa véritable valeur.



N.° 9.

La Justice. — Le Légiste.

La Justice. (*)

Le roi Salomon assis sur son trône tient dans ses mains les attributs de la justice.

Cette carte vous annonce que le procès pour lequel vous avez dépensé des sommes considérables, sera bientôt jugé en votre faveur, ou qu'une querelle qui vous avait éloigné d'un parent ou d'un ami puissant cessera de vous être nuisible.

Si c'est une femme pour qui on consulte, ce tarot lui annonce que des calomnies semées sur son compte, seront découvertes très-prochainement.

(*) La Justice, disaient les Sages, signifie *Equité* ; mais ce mot n'est qu'un son ; car encore qu'il ne soit par arbitraire, au contraire fixe, il faut pour nous donner une idée juste de tout ce que renferme ce son harmonieux, le décomposer, ou sans quoi l'homme prononcera cent mille fois Justice et Equité, et il n'en sera pas moins injuste.

La Justice comprend le *droit* naturel *positif* des gens : *droit* des pères de famille, du souverain, des maîtres, enfin des supérieurs sur les inférieurs.

Auprès du N.° 28, soit qu'elle se présente dans son sens naturel ou renversé, elle fait craindre un guet-apens où le consultant sera honni si c'est un homme ; si c'est une femme, elle sera grossièrement calomniée.

Si ce tarot se trouve auprès du N.° 22, il annonce dignités, titres de noblesse, s'il est debout; mais s'il est renversé, il prédit la perte d'une fonction lucrative, ou d'une somme d'argent.

Renversée, cette carte est toujours une mauvaise prédiction, elle est un signe de chicane ; des gens de plume chercheront à embrouiller vos affaires; mais si le N.° 71 se trouve à la droite ou à la gauche, elle signifie seulement tracas.



N.° 10.

La Tempérance. — Le Prêtre.

La Tempérance. (*)

Cette carte est une de celles qui renferment le sens le plus moral ; elle vous avertit que si vous n'êtes pas économe vous serez bientôt ruiné; elle vous engage à user de sobriété en toutes choses.

(*) La Tempérance signifie ou annonce *qu'il faut se tempérer* dans les habitudes ayant rapport au sujet indiqué dans la lame suivante, soit pour le physique, soit pour le moral ; car les extrêmes, dans l'un et dans l'autre cas, sont contraires à la raison humaine, et même à la loi que nous indique la sage nature, dans les mouvements généraux.

Les égyptiens considéraient la Tempérance autrement que nous, ils ne disaient pas qu'elle s'étendait plus directement sur nos passions, que sur tous nos autres vices ; quelques lignes, en raison de ce qu'ils en ont écrit dans le livre de *Thot*, nous mettront à portée d'en juger.

La Tempérance est une vertu qui régit le moral comme le physique ; elle est nommée le précurseur de la vérité ; sans tempérance, l'homme porte toutes les autres vertus à une période qui les dégénère. D'un homme qui serait vertueux, l'intempérance en fait un maniaque, un enthousiaste, un ébêté ; ainsi, à plus forte raison, combien la tempérance est nécessaire, généralement, dans tous nos vices, nos passions aveugles, nos défauts, nos faiblesses, nos misères,

Auprès du N.° 45 ou 47, cette carte fait craindre un accident par suite de la mauvaise préparation des aliments pris dans un repas.

Près du N.° 25, elle vous annonce une missive qui vous donnera des nouvelles d'une personne que vous aimez.

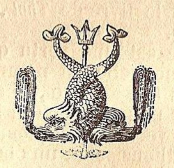
Lorsque ce tarot est renversé, il vous prédit qu'un prêtre sera dans peu appelé à vous prêter son ministère pour un mariage ; mais s'il se trouve à côté du N.° 16, ce sera pour cause de maladie, et dans ce cas il n'est pas dit que ce soit pour telle ou telle personne, il s'agit d'un voisin ou d'un ami.

Auprès du N.° 29 il est un signe de lâcheté.

---

nos infirmités, et même dans les choses brutes utiles à la vie physique de l'homme.

La Tempérance domine sur la continence, la clémence, la modestie, l'étude, l'affabilité (la mansuétude, *doux, facile, traitable et prévenant*), la miséricorde, l'humilité, la modération, la simplicité, *et elle maitrise* l'ambition, la curiosité, le luxe, le jeu, l'ivrognerie, l'amour-propre, enfin tous les vices, comme la prudence les prévient et la force les soumet.



N.° 11.

La Force. — Le Souverain.

La Force. (*)

Une réussite complète dans tout ce que vous entreprendrez couronnera vos travaux; les honneurs vous arriveront de tous côtés; vous et les vôtres serez comblés de richesses incalculables, surtout si cette carte se trouve auprès des N.ºs 20 ou 72.

(*) La Force donne la magnificence, la confiance, la patience, la persévérance ; *ses actes sont*, la piété, l'obéissance *envers Dieu*, dans les vertus morales et physiques. *Envers les hommes*, obéir et observer les lois humaines, nationales et provinciales, *ce qui s'étend* sur les souverains, les seigneurs, les magistrats *et aussi envers* les parents, les hommes justes, les supérieurs, les égaux, les bienfaiteurs, les amis, les pauvres, les infirmes, les faibles : *enfin la Force ordonne* d'avoir égard et même d'obéir à tout ce qui est vertueux, encore que l'homme robuste pourrait par sa force personnelle, secouer cette inestimable docilité, ce qui troublerait la céleste harmonie que le Créateur a mis entre les créatures : *elle exige particulièrement* d'être soumis à la vérité des lois divines et humaines, *elle nous dicte* la reconnaissance, l'estime et la vraie amitié. Si la force humaine s'écarte une minute de l'esprit de la force divine, l'homme se met à l'instant entre les bras de la vengeance céleste, et le bras séculier de la justice humaine : être docile renferme tout le véritable esprit de la force.

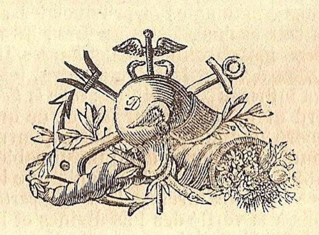
Renversée cette carte n'est pas d'un aussi bon augure; elle vous annonce la disgrâce ou la perte de la protection d'un grand personnage qui avait pour vous beaucoup de bienveillance.

A côté du N.° 50, elle vous prédit mauvaises nouvelles.

Auprès du N.° 18, et toujours renversée, elle vous prédit perte d'emploi ou de clientelle lucrative.

Si elle est accompagnée du N.° 51, attendez-vous à un présent de peu d'importance.

Tous les savants cartomanciens regardaient ce tarot lorsqu'il se présentait dans son sens naturel, comme un des plus heureux. Il prédit à plusieurs guerriers des batailles qu'ils gagnèrent par la suite.





N.° 12.

La Prudence. — Le Peuple.

La Prudence. (*)

Vous vous êtes déjà comporté sagement dans des affaires difficiles, cette carte vous engage à en user de même à l'avenir, parce que vous aurez beaucoup d'obstacles à surmonter, le serpent, qui est toujours un signe de tentation, vous prédit que vous serez séduit par des fourbes, qui vous entraîneront dans de mauvais pas si vous n'y prenez garde.

A côté du N.° 64, cette carte vous annonce que vous aurez dispute avec un homme brun.

De haut en bas, ce tarot ne vous prédit rien de bien intéressant, des nouvelles d'un peuple

(*) La Prudence, quelque part où vienne cette carte dans le coup tiré, c'est un sage avis d'opérer prudemment, puisqu'il est reconnu que le préjugé et l'ignorance nous font un crime de nos actes les plus louables, lorsqu'ils ne sentent pas la marche que nous prenons pour amener l'homme grossier à une vie honnête et utile à la société.

La Prudence, dans la consultation, le jugement et le commandement; *adhérent*, la mémoire, l'intelligence, la science, la raison, la prévoyance, la circonspection, l'adresse. *Elle veut* l'honnête solitude, l'économie, le travail, l'activité, la politique, etc.

étranger auquel vous portez quelque intérêt, ou d'un pays que vous avez désiré visiter.

Toujours renversé, lorsque le N.° 12 se trouve auprès du N.° 15, il annonce réunion populaire ou querelle dangereuse ; auprès du N.° 70, c'est perte certaine ; à côté du N.° 19, c'est captivité de peu de durée.



N.° 13.

Mariage. — Union.

Le Grand Prêtre.

Les égyptiens se sont beaucoup étendus sur cet hiéroglyphe, parce qu'ils regardaient le mariage comme une volonté absolue du créateur.

Si le consultant est un jeune homme, cette carte lui annonce une union prochaine avec la personne qu'il désire ; si le consultant est marié ce sera une de ses parentes qui se mariera.

Si cette carte se trouve auprès du N.° 18, c'est refroidissement d'amour ; si elle est auprès du N.° 14, défiez-vous d'une personne qui ne vous fait bonne mine que pour vous tromper ; si elle vient à côté du N.° 70, votre mariage actuel ou futur, sera très-heureux et votre lignée sera nombreuse.

Auprès du N.° 57, elle vous annonce un prochain raccommodement avec une personne que vous ne fréquentiez plus depuis longtemps.

Lorsque cette carte est renversée, elle ne prédit que des choses contraires, mariages manqués, soit pour la personne qui consulte, ou pour quelq'un qu'elle affectionne.

N.° 14.

Force Majeure. — Force Mineure.

Le Diable. (*)

Une plaisanterie de mauvais goût viendra vous causer quelques contrariétés, vous serez induit dans de grandes erreurs, qui ne vous épargneront point de facheuses suppositions, mais vous pouvez tenir bon, la force revient doucement et les rieurs ne sont pas toujours tournés du même côté.

Cette carte vous prédit une prochaine, mais légère indisposition par suite d'imprudences, à côté du N.° 16, elle désigne un amour impossible.

Auprès du N.° 60, elle vous annonce qu'un de vos parents ou amis s'est trop aventuré dans un voyage lointain.

(*) Le Diable. Les égyptiens, par ce mot Diable, ou Démon, n'entendaient pas des esprits infernaux enchaînés dans l'abime, mais un homme dont la science surpassait de beaucoup celle des autres; enfin, qui savait tout par art occulte. Tels étaient les Brahmanes, les Gymnosophistes, les Devins, etc., etc. Cet hiéroglyphe signifie *force majeure*, dans tout ce qui regarde les choses de la vie humaine; *force mineure*, dans tout ce qui regarde la vie future ou éternelle.

N.° 15.

Maladie. — Maladie.

Le Magicien ou le Bâteleur.

Cette carte indique un dérangement d'esprit chez une personne que vous affectionnez, mais patience, voici le tarot N.° 78 qui vient après, c'est que la personne vous est seulement connue, puis le N.° 1, gare, c'est vous que cela regarde, mais il dit dans ce cas que le consultant est toqué, que voulez-vous la folie a ses nuances, la toquade en est une variété, tous les fous d'ailleurs ne sont pas aux petites maisons.

Si ce tarot se trouvait auprès du N.° 17, il présagerait une promenade sur l'eau, dans laquelle vous ne seriez pas sans courir quelques dangers, après le N.° 70, il annonce que le consultant est un vrai sans-souci.

Il y a bien lieu de modifier le sens de cet oracle lorsque ce tarot N.° 15 arrive le dernier, il ne s'agit alors que d'une petite contrariété, comme partie de plaisir manquée, surprise par une pluie d'orage, enfin, que ce dont vous attendez agrément, sera chose contraire.

N.° 16.

Le Jugement. — Le Jugement.

Le Jugement dernier.

Un procès dont les suites seront fâcheuses pour votre fortune sera jugé dans peu, vous serez presque ruiné, vos amis vous abandonneront dans la crainte d'être forcés de venir à votre secours ; mais un prochain héritage rétablira votre fortune, ce sera alors une mystification pour vos ennemis.

A côté du N.° 58, elle vous prédit que vous serez appelé comme témoin dans une affaire d'honneur; si c'est pour une dame, qu'elle assistera à une mystification envers une personne étrangère à ses relations habituelles.

Lorsqu'elle se trouve auprès du N.° 24, elle indique une affaire qui ne laissera pas d'inquiéter la personne qui consulte.

Suivie du N.° 68, elle prédit une affaire dans laquelle on triomphera et qui fera rentrer une somme d'argent qui aidera à parer à une perte.

Le N.° 17, accompagnant le N.° 16, annonce tribulation à cause d'un héritage.

Lorsque cet carte arrive la tête en bas, elle ne donne pas une opinion favorable sur les projets du consultant.

N.° 17.

Mortalité. — Néant.

La Mort.

Vous craignez de perdre une personne qui vous a rendu de grands services, conservez quelqu'espoir, il n'y a point à craindre.

Si cette carte suit le N.° 1, elle vous dit alors qu'un de vos amis vient d'échapper à un grand danger.

Si le questionnant est une dame ce tarot lui prédit des contrariétés en tous genres.

Si c'est pour une jeune fille c'est un signe que ses projets de mariage seront troublés.

Cette carte est pour toutes les autres un mauvais voisinage, elle doit être retirée de la ligne, quand elle nuit à l'interprétation de l'oracle.

Auprès du N.° 4, elle fait connaître que le consultant doit s'abstenir de cotoyer les rivières, ou de s'embarquer, parce qu'un danger l'y attend.

Côte à côte du N.° 20, elle prévient qu'on doit se garer de l'approche de certains animaux.

Précédée du N.° 35 elle annonce qu'on éprou-

vera une grande émotion dans une cérémonie ou réunion de fête.

Lorsque cette carte paraît la tête en bas, elle annonce que les espérances qu'on avait conservées sur la réussite d'un projet doivent être mises au néant.



N.° 18.

Traître. — Faux Dévot.

Le Capucin (*)

Cette carte vous annonce qu'un fourbe répandra des calomnies sur votre compte il s'en repentira après, mais il sera trop tard.

Auprès du N.° 2, elle prédit que l'imposteur sera découvert.

Si le consultant est un homme en place, cette carte l'avertit qu'il sera réprimandé prochainement.

Si ce tarot est précédé du N.° 66, il vous annonce qu'une de vos parentes ou une amie se fera religieuse.

(*) Chez les égyptiens on ne prenait, comme disent les Provençaux, la *Capuce*, que lorsque l'on était parvenu au premier degré de la Science et de la Sagesse humaine : ces Philosophes y étaient même, en quelque sorte, forcés par leurs contemporains, et par leurs disciples, afin que, suivant l'idée vulgaire, les corpuscules du sublime ne s'exaltassent pas si librement : aujourd'hui cet hiéroglyphe signifie un *hypocrite*, un *traître*.

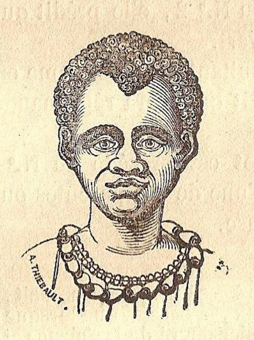
Si cette carte se trouve auprès du N.° 19, elle annonce contrariété par suite de calomnie.

Lorsqu'elle se rencontre avec le N.° 3, elle prédit brouilles avec de proches parents.

Quand elle se trouve près du N.° 24, elle prédit que bientôt on sera victime de la malveillance d'un homme qui fera abus du pouvoir qui lui aura été confié.

Côte à côte avec le N.° 16, elle fait craindre un revers qui compromettra l'avenir du consultant.

Renversée, elle ne prédit pas des choses aussi désagréables, surtout lorsqu'elle se trouve à côté du N.° 41, également renversé.



N.° 19.

Misère. — Prison.

Le Temple foudroyé.

Cette carte est le symbole de toutes les catastrophes imprévues ; elle signifie disette, adversités, tourments, disgrâce.

Auprès du N.° 62, elle prédit une forte querelle avec l'un de ses meilleurs amis, si le consultant est un homme.

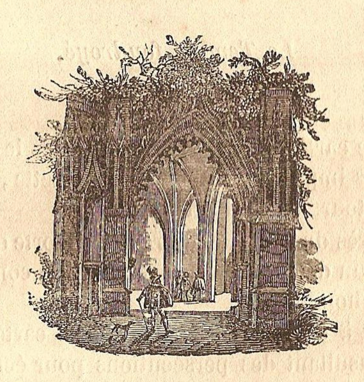
Côte à côte avec le N.° 10, cette carte prédit au consultant des persécutions pour écrits politiques.

Précédée du N.° 23, cette carte vous annonce un succès éclatant dans une affaire de religion.

Renversée elle n'est pas d'un augure favorable, elle vous annonce une injuste appréciation touchant votre caractère ; lorsque cette carte se trouve à côté du N.° 59, elle est alors un signe de naufrage, si la personne pour qui vous faites les cartes doit naviguer.

A côté du N.° 15, et renversée, elle annonce

des disgrâces suite de querelles théologiques ou religieuses, dont vous ne sortirez avec avantage, que dans le cas où un homme instruit, consentira à vous prêter l'assistance de son talent.





N.° 20.

Fortune. — Augmentation.

La roue de Fortune. (*)

Cette carte est toujours très-favorable ; elle est un signe de fortune pour celui qui n'en a pas ; elle annonce une augmentation de la sienne à l'homme opulent.

Seule elle signifie dignité, élévation, prospérité.

Si vous faites le jeu pour un soldat, ce tarot lui annonce qu'il sera nommé à un grade élevé après la prochaine campagne.

Auprès de toutes les autres cartes, elle ajoute en bien à leur prédiction.

Le bas en haut elle est encore d'un bon augure. Si le consultant est une jeune personne, elle lui annonce la visite d'un militaire.

(*) La roue de Fortune ; cet hiéroglyphe signifie *augmentation et fortune* ; notez pourtant que toutes les fois qu'elle paraît dans le coup, il ne faut pas croire qu'elle est à nous ; enfin, il faut bien consulter où elle est placée.

On l'a dit souvent très-méchante, et on va jusqu'à la traiter de folle, mais je la crois très-sage ; puisqu'elle ne prend à tâche que de tourmenter les fous.

N.° 21.

Dissension. — Arrogance.

Le Despote africain.

Une personne d'un mauvais caractère vous cherchera prochainement dispute ; vous serez trompé dans une entreprise à laquelle vous avez intéressé plusieurs de vos amis.

Si la personne pour qui vous opérez est une dame, ce tarot lui annonce une rupture avec ses adorateurs.

Accolée au N.° 17, elle annonce la perte d'un animal auquel on est attaché.

Côte à côte au N.° 67, elle vous engage à ne pas vous livrer à quelque spéculation hasardeuse.

Lorsque cette carte se trouve à côté du N.° 41, elle vous prédit seulement perte de temps, travaux inutiles.

Elle est en général un signe de présomption.

Quand on la voit renversée, elle donne l'espoir que le questionnant sera bientôt délivré de l'abus de pouvoir d'un supérieur.

N.° 22.

Homme de campagne. — Homme bon et sévère.

Roi de Bâton ou de Carreau.

Un oncle que vous avez en pays lointain et qui ne vous a jamais donné de ses nouvelles, a fait une fortune considérable, il vous a fait son héritier, et doit bientôt venir vous surprendre.

A côté du N.° 20, ce tarot vous engage à user sagement de votre fortune.

Précédée du N.° 47, cette carte vous annonce de bonnes nouvelles, qui vous arriveront de la campagne.

Précédée du N.° 14, elle prédit mariage avantageux, dot royale.

Auprès du N.° 15, cette lame promet de nombreux instants qui rempliront votre âme de rêves agréables.

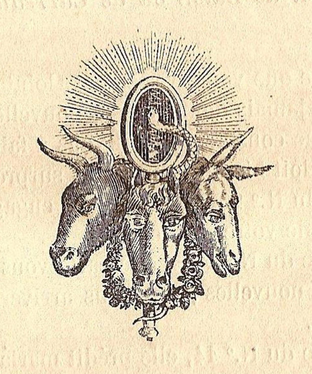
Suivie du N.° 77, elle fait espérer un poste honorable et lucratif.

Accompagnée du N.° 78, la chance est un peu contraire à celle annoncée ci-dessus.

A côté du N.° 23, elle annonce faveur, protection royale.

Elle est toujours un signe de probité.

La tête en bas, cette carte vous prévient qu'un de vos amis vous donnera des conseils que vous devrez suivre.



N.° 23.

Femme de Campagne. — Bonne Femme.

Reine de Bâton ou de Carreau.

La Dame du N.° 23, est une bonne femme, économe, vertueuse, point bigote, point bavarde, point coquette, point paresseuse, point gourmande; enfin une bonne femme qui de plus a beaucoup d'esprit.

Lorsque cette carte se présente debout, elle vous annonce des moissons abondantes, ou elle vous prédit que vous vous amuserez beaucoup à la prochaine partie de campagne que vous devez faire avec plusieurs personnes.

Suivie du N.° 34 elle est peu favorable.

Précédée ou suivie du N.° 37, elle fait attendre un grand acte de générosité; si ce N.° 37 est renversé cette générosité ne portera point avantage.

Côte à côte avec le N.° 15, elle se rapporte à des relations qu'il est bon de tenir cachées.

Quand cette carte est retournée elle annonce du bien que l'on veut vous faire sans en avoir la possibilité.

Si le N.° 63 se trouve à côté de cette carte renversée, il vous prédit des enfants.

N.° 24.

Départ (*). — Désunion.

Chevalier de Bâton ou de Carreau.

Cette carte vous représente un cavalier, sa position vous indique qu'il est sur le point de partir ; elle signifie changement.

Auprès du N.° 15, elle vous annonce voyage prochain.

Lorsque cette carte est précédée ou suivie du N.° 20, elle vous prédit accroc à la fortune de quelqu'un que vous connaissez; si elle se trouve à côté du consultant, c'est lui qui sera victime de cet oracle.

Contre le N.° 71, elle doit servir d'avis au consultant pour qu'il ne laisse pas trop longtemps dans les mains d'un ami, les fonds qu'il lui a confiés.

Près du N.° 12, elle conseille de recourir à la justice pour obtenir réparation du tort qu'on a éprouvé par l'indélicatesse d'une personne en qui on avait placé sa confiance.

Si c'est pour une jeune personne que vous opérez et que cette carte vienne renversée, elle lui annonce mariage à peu près manqué.

(*) Le mot *départ* ne s'applique pas précisément à cette carte, mais bien à celle qui la suit lorsqu'on les place en ligne.

N.° 25.

Bon Étranger. — Nouvelle.

Valet de Bâton ou de Carreau.

Un homme qui a quitté votre pays depuis peu, vous apportera des nouvelles de votre famille, qui vous feront le plus grand plaisir.

A côté du N.° 5, ce tarot vous prévient que vous serez forcé de faire un voyage.

Précédée du N.° 57, cette carte est pour le consultant un oracle favorable.

Auprès du N.° 3, elle vous annonce la perte d'un objet peu important.

Contre le N.° 15, elle vous fait connaître qu'une personne qui est en route, est chargée de vous annoncer un mariage qui vous étonnera.

Côte à côte du N.° 16, elle prédit une acquisition de propriété bâtie et plantée.

Renversée, elle annonce mauvaise nouvelle, à moins qu'elle soit suivie d'un des N.os 17, 39 ou 63 également renversés.

De haut en bas, à côté du N.° 18 cette carte est un signe de révolution dans un état voisin.

N.° 26.

Trahison. — Obstacle.

Dix de Bâton ou de Carreau.

Des orages, des tremblements de terre arriveront dans le pays que vous habitez, des chevaliers d'industrie s'occuperont de votre ruine, si vous n'y prenez garde; les personnes qui vous entourent useront de ruse pour vous entraîner à votre perte; mais si cette carte est renversée, elle indique que vous déjouerez leurs projets infâmes après avoir vaincu mille obstacles.

Lorsque ce tarot se trouve à côté d'un N.° favorable, il signifie contrariétés, surprise, travail.

A côté du N.° 3, il vous avertit qu'une personne qui se dit de vos amis vous aura calomnié.

Auprès du N.° 35, vous vaincrez les obstacles apportés à la réussite de vos projets.

Contre le N.° 23, cette carte annonce que le consultant sera bientôt atteint d'une maladie qui n'aura pas de suites.

Si elle est précédée ou suivie du N.° 50, elle laisse espérer un héritage qui donnera un grand relief à la personne qui consulte.

N.° 27.

Retard. — Traverses.

Neuf de Bâton ou de Carreau.

Cette carte vous annonce une lenteur dans vos affaires commerciales; vous avez des intérêts dans une expédition lointaine, qui seront compromis par une imprévoyance coupable.

Si le consultant est un marin ce tarot lui prédit que les mauvais temps s'opposeront à un départ qu'il désirait.

Côte à côte avec le N.° 17, il vous informe que vous retrouverez un objet dont la perte vous faisait beaucoup de peine.

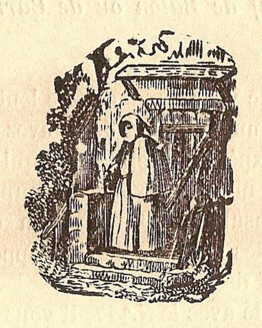
Auprès du N.° 13, il vous engage à veiller à votre santé, dans la crainte que par négligence, vous soyez bientôt obligé de vous faire donner des soins qu'il est encore temps d'éviter.

Quand ce tarot se trouve à côté du N.° 26, il vous prévient que vous ferez fortune dans un pays étranger.

Auprès du N,° 27 et suivi du N.° 30, il annonce que la porte de certaine maison où vous aviez

l'habitude d'être bien accueilli, vous sera presque fermée.

Renversé il laisse craindre beaucoup de contrariétés dont les suites seront fâcheuses pour vos intérêts.



N.° 28.

Partie de Campagne. — Disputes Intestines.

Huit de Bâton ou de Carreau.

Dans son sens naturel, si le consultant est célibataire, cette carte annonce une partie de campagne qui lui sera très-agréable, si elle se trouve auprès d'une des cartes de coupe; mais cette promenade lui causera de l'ennui, si ce N.° 28 se rencontre avec une des cartes de denier.

Si la personne n'est pas mariée, alors la promenade donnera lieu à un agréable tête-à-tête si la carte est accompagnée d'une des cartes d'épée; le contraire arrivera si c'est une des cartes de denier.

Quand cette carte est tirée renversée par une personne mariée, elle est un signe de querelle, de dispute de ménage.

Renversée et auprès du N.° 42, elle vous prédit des disputes avec une jeune dame; et si elle est suivie du N.° 57, elle devient une marque de réconciliation.

Renversée, à côté du N.° 76, elle vous annonce des nouvelles irritantes qui exciteront la colère de plusieurs membres de votre famille.

N.° 29.

Pourparler. — Indécision.

Sept de Bâton ou de Carreau.

Cette carte vous avertit que vos projets sont sur le point de réussir, et que la maladresse d'un ami avait seule mis des obstacles qui sont heureusement dissipés.

Pour une jeune personne ce tarot est un oracle favorable lorsqu'il est suivi du N.° 13, il lui annonce qu'une personne de ses amis s'occupe de lui trouver un mari.

Auprès du N.° 22, le N.° 29 annonce un entretien avec un grand personnage qui répondra à vos sollicitations en vous jetant de l'eau bénite de cour à plein verre.

Lorsque ce tarot se présente la tête en bas, il marque que le consultant a tort de mettre de l'indécision dans ses projets.

Si celui pour qui on fait le jeu est propriétaire d'objets combustibles, il doit craindre le feu, lorsque ce tarot se montre à côté du N.° 47.

Auprès du N.° 18, il vous annonce que des calomnies, ont été répandues sur votre compte.

N.° 30.

Domestique. — Attente.

Six de Bâton ou de Carreau.

Craignez de confier désormais votre correspondance au messager infidèle à qui vous avez remis une lettre pour une dame fort aimable, si ce N.° se trouve près du N.° 18.

Si celui pour qui on consulte est un domestique, le N.° 30 lui fait craindre la perte de l'affection de ses maîtres, cependant si ce N.° se trouve auprès du N.° 42, il aura satisfaction des méchancetés de ses ennemis.

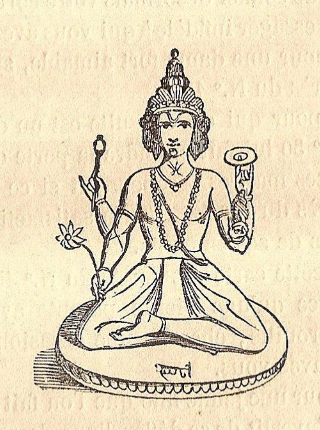
Lorsque cette carte est à côté du N.° 45, elle vous annonce qu'une vieille parente avec qui vous étiez brouillé, cherche une occasion de se réconcilier avec vous.

Si c'est pour une jeune fille que l'on fait le jeu, cette carte l'avertit de se défier d'une de ses connaissances qui fait l'officieuse, mais qui cherche à la tromper depuis huit jours.

Si cette carte arrive près du N.° 59, elle fait connaître qu'un serviteur chargé d'un message auprès de vous, a perdu ce qu'il devait vous re-

mettre, ce qui apportera beaucoup de changement dans des liaisons que vous teniez à conserver avec la personne qui avait député ce serviteur.

Lorsque ce tarot se présente la tête en bas, il apprend que celui qui consulte attendra longtemps ce qu'il désire ; mais s'il est accompagné du N.° 57 debout, il le prévient qu'il ne doit pas perdre l'espérance.



N.° 31.

Or. — Procès.

Cinq de Bâton ou de Carreau.

La présence de cette carte fait tout naturellement songer à des sommes d'argent. Vous serez favorisé dans une spéculation financière, si ce tarot se trouve auprès du N.° 32 renversé ; mais le contraire arrivera si c'est le N.° 38 qui l'accompagne.

Vous avez déjà échappé aux embûches de vos ennemis ; mais ce tarot vous prévient, lorsqu'il est accompagné du N.° 69 renversé, que d'autres vous seront tendues et que vous serez volé la prochaine fois que vous irez au spectacle ou dans une foule, si vous n'y faites attention.

Renversée, cette carte vous prédit des procès, des querelles qui se termineront à votre avantage, si ce tarot se trouve accolé au N.° 50 debout ou renversé.

Si le questionnant est un adolescent, il aura prochainement dispute avec une dame qu'il connait depuis peu. A côté du N.° 49, elle annonce que cette dispute aura lieu dans un repas.

N.° 32.

Société. — Prospérité.

Quatre de Bâton ou de Carreau.

Vous vous divertirez dans une fête à laquelle vous êtes invité ; une fortune inattendue vous arrivera ; bientôt le nombre de vos amis sera augmenté.

Qui que vous soyez, ce tarot ne peut que vous être très-favorable ; vous serez flatté, choyé, admiré ; cependant vous devez y prendre garde, tout flatteur vit aux dépens de celui qui l'écoute ; il vous faudra remarquer que vos nouveaux amis ne vous recherchent qu'à cause de votre libéralité.

A côté du N.° 65, cette carte prédit trouvaille. Auprès du N.° 4, elle est de mauvais augure.

Si elle s'offre la tête en bas, elle annonce que votre bonheur est tout à fait entre vos mains, mais que vous devez faire la plus scrupuleuse attention à tout ce qui vous entoure, car un rien peut amener un revers.

Lorsque cette carte renversée est tirée pour une dame mariée, elle lui annonce de beaux enfants.

N.° 33.

Entreprises. — Peines à leur fin.

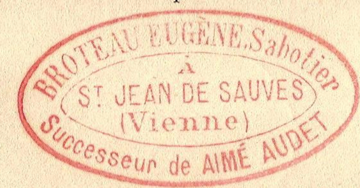
Trois de Bâton ou de Carreau.

Si cette carte suit le tarot du consultant (N.° 1 ou 8), un homme d'un génie extraordinaire s'associera à ses travaux et les fera prospérer ; le bonheur le suivra partout.

Ce tarot se trouvant accolé à un roi ou à une dame arrivant debout, annonce des entreprises littéraires qui feront honneur à votre famille. Si ces cartes se trouvent la tête en bas, le consultant sera protégé par une personne en place qui mettra fin aux contrariétés qu'il éprouve.

Lorsque cette carte est tirée par un marin, elle lui prédit des découvertes qui lui mériteront l'approbation de tous les navigateurs.

Si ce tarot se trouve renversé, il sera un signe de réconciliation ; il vous avertit aussi qu'un ami renfermé pour aliénation mentale, sera prochainement rendu à la raison ou que vos chagrins se termineront sous peu.



N.° 34.

Chagrin. — Surprise.

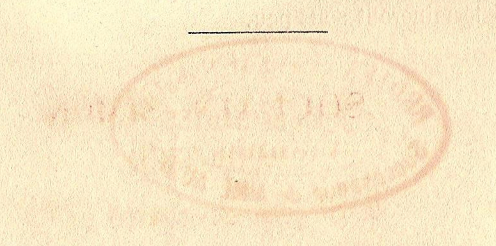
Deux de Bâton ou de Carreau.

Cette carte vous prédit qu'un de vos parents sera forcé de s'éloigner, en route il fera une chute; si ce voyage se fait par mer il fera naufrage; mais il échappera à la mort si ce tarot se trouve auprès d'un N.° favorable.

L'orsqu'une jeune fille tire cette carte, elle lui prédit des petits chagrins causés par son futur; elle est un signe de jalousie quand elle se trouve à la suite du N.° 50.

34 après 47 et 49, annonce un changement ou une surprise heureuse; 34 après 54 et 59, c'est le contraire.

Cette carte renversée vous annonce une nouvelle merveilleuse, si elle se trouve auprès du N.° 68 la tête en bas; elle prédit une épouvante suivie d'un désastre, si elle est accompagnée du N.° 14 debout ou renversé.



N.° 35.

Chûte. — Naissance.

As de Bâton ou de Carreau.

Une déroute complète, le feu, ou une maladie sérieuse vous sont prédits par ce tarot; mais vous échapperez certainement à tout ce qui vous menace.

Côte à côte avec le N.° 19, elle doit faire craindre l'esclavage après avoir été vaincu par des ennemis au pouvoir desquels on tombera.

Si le jeu se fait pour une demoiselle, qu'elle prenne garde si le N.° 48 accompagne ce tarot, car l'amour pourrait bien la faire tomber dans un piége dangereux pour ses mœurs et sa réputation.

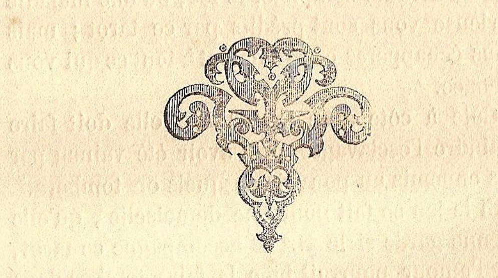
Renversée, cette carte est un signe de naissance; elle annonce à vous et aux vôtres une longue postérité si elle se rencontre avec le N.° 11.

Dans cette postérité se trouveront plusieurs personnages marquants, si au lieu du N.° 11, c'est le N.° 14 qui s'y trouve accolé.

Auprès du N.° 39, elle annonce que vos des-

cendants pencheront vers un des sept péchés capitaux, mais particulièrement la gourmandise.

Les Egyptiens appelaient ce tarot la verge de Moïse, ils le regardaient toujours comme de bon augure lorsqu'il se trouvait du haut en bas.



N.° 36.

Homme Blond. — Homme en Place.

Roi de Coupe ou de Cœur.

Cette carte représente le grand prêtre, elle indique une volonté supérieure; méfiez-vous, un homme en place vous veut du mal. Un hypocrite fera semblant de vous être utile, tandis qu'en arrière, il sera votre accusateur, si le N.° 36 est suivi ou précédé du N.° 18.

Quand une jeune fille tire ce tarot il est un signe de prochain mariage s'il se trouve suivi du N.° 48, et de fécondité, s'il est précédé ou suivi du N.° 63.

Renversée, elle vous prédit déménagement, pertes considérables; mais souvent le sens en est modifié par les N.os qui l'environnent et au nombre desquels je citerai 7, 32, 41, 47 et 77.

Auprès du N.° 20, elle vous prédit qu'avant peu vous gagnerez une somme d'argent, qui vous sauvera d'un très-mauvais pas.

N.° 37.

Femme Blonde. — Femme d'un Homme en place.

Reine de Coupe ou de Cœur.

Une dame que vous aimez beaucoup s'intéresse à votre bonheur, elle ne tardera pas à vous apprendre une nouvelle qui vous fera le plus grand plaisir.

Si c'est pour une dame que vous faites le jeu, cette carte lui annonce les choses les plus agréables ; le sens favorable de cette carte est toujours augmenté, lorsqu'elle est à côté du N.° 75.

Près du N.° 49, elle vous avertit que vous serez invité à un repas dans lequel vous vous montrerez plus intempérant que la permission le comporte.

Suivie du N.° 63, elle vous prédit que votre intempérance aura des suites qui vous occasionneront beaucoup de désagréments.

Du haut en bas, elle prédit à un homme qu'il fera la conquête de la femme la plus riche à laquelle il parle quelquefois ; et à une femme, qu'elle sera recherchée par un très-haut personnage qui s'exposera pour elle, mais cela se terminera par un mariage.

N.° 38.

Arrivée. — Friponnerie.

Chevalier de Coupe.

Un de vos amis, ou de vos parents viendra vous faire une visite qui vous sera très-agréable, d'autant plus qu'il est chargé de vous remettre une somme d'argent, sur laquelle vous ne comptiez pas, si cette carte est accompagnée du N.° 71, mais si elle se rencontre avec le N.° 30, la visite que vous recevrez n'aura pour motif qu'un emprunt qu'on voudra vous faire.

A côté du N.° 50, cette carte vous annonce une injustice de la part d'un magistrat.

Suivie du N.° 68, elle vous prédit que vous serez bientôt propriétaire d'un bien que vous achèterez avec le produit d'une spéculation qui aurait pu vous ruiner.

Retournée elle est un signe de fourberie, vous serez trompé dans une réunion publique, si elle n'est pas éloignée du N.° 14; et si elle est accompagnée du N.° 30, vous serez empêché de prendre part à une partie de plaisir.

N.° 39.

Garçon Blond. — Penchant.

Valet de Coupe ou de Cœur.

Un jeune homme doit vous apporter votre nomination à un emploi que vous sollicitez depuis longtemps, vous ferez votre chemin; les bienfaits d'un monarque vous éléveront à de grandes dignités.

Si cette carte est tirée par une jeune personne, elle lui prédit qu'elle épousera un jeune homme blond, savant, spirituel et fortuné; mais si cette carte est renversée elle lui indique qu'elle aura une passion contrariée; le mari qu'elle se destinait abandonnera des projets sur lesquels elle devait compter.

Si elle arrive la tête en bas (lorsque le jeu est fait pour un homme) et qu'elle est près du N.° 27, aussi renversé, cette carte lui annonce mille traverses dans l'inclination qui l'occupe depuis longtemps.

En général cette carte, dans son sens naturel, est un signe de considération; elle vous prédit agrément, succès, louanges.

N.° 40.

La Ville. — Courroux.

Dix de Coupe ou de Cœur.

Ce tarot est pour vous un signe de richesse, un prochain héritage vous aidera à épouser la personne que vous désirez, et que votre position ne vous permettait pas d'espérer.

Auprès du N.° 21, il annonce une discussion assez vive qui aura lieu entre vous et quelques personnes notables de la ville que vous habitez.

Si le jeu est fait pour une femme, cette carte l'avertit, si elle se présente accompagnée du N.° 29, que des cancans répandus dans le pays qu'elle habite viendront mettre le trouble dans sa famille.

Renversée, cette carte vous annonce une querelle très-forte.

Si c'est pour un homme que vous opérez, cette carte lui prédit qu'il aura un duel qui se terminera par un bon déjeuner.

A un marin cette carte prédit tempête, ouragan, orages, coups de vent.

N.° 41.

Victoire. — Sincérité.

Neuf de Coupe ou de Cœur.

Cette carte fut toujours de bon augure pour les gens de guerre, elle leur annonce un grand avantage sur leurs ennemis.

Lorsque ce tarot se trouve auprès du N.° 71, il vous apprend qu'une personne borgne, si ce n'est pas aveugle au physique ou au moral, vous fera gagner des sommes considérables.

Un soldat qui tire cette carte avant son départ pour l'armée, est certain qu'il en reviendra avec un grade élevé.

Si cette carte est renversée, elle vous prédit un succès en affaire de commerce, fidélité dans ceux que vous employez.

Toujours renversée et à côté du N.° 57 également renversé, cette carte vous engage à profiter des sages avis qui vous seront donnés par une personne dont vous avez plus d'une fois reconnu la sincérité.

N.° 42.

Fille Blonde. — Satisfaction.

Huit de Coupe ou de Cœur.

Vous avez reçu ou vous recevrez sous peu des nouvelles d'une personne à laquelle vous portez beaucoup d'intérêt.

Si vous faites le jeu pour un jeune homme, cette carte lui annonce qu'il épousera une jeune fille blonde ; auprès du N.° 63, elle lui prédit qu'il aura beaucoup d'enfants.

Si c'est pour une demoiselle, elle doit tout attendre de son heureuse étoile, si cette carte arrive accompagnée du N.° 41.

Suivi du N.° 21, ce tarot vous avertit que vous aurez une querelle avec un personnage influent.

A côté du N.° 20, c'est un signe que vous gagnerez de fortes sommes au jeu.

Renversée, cette carte signifie parfaite satisfaction, surtout quand elle se rencontre avec un des N.os favorables.

N.° 43.

La Pensée. — Projets.

Sept de Coupe ou de Cœur.

Ce tarot est un des plus difficiles à expliquer, parce que dans la foule des pensées qui agitent votre cerveau, il n'est pas possible de deviner celles qui vous sont survenues pendant notre opération.

Cette carte signifie idée, dessein, mouvement.

Ce n'est que par les cartes qui l'environnent, que vous pouvez donner quelque valeur à celle-ci. Par exemple, si elle était accompagnée des N.os 53 et 54, on dirait : vous avez des pensées qui ne vous font pas honneur et qui vous feront verser des pleurs. Si au contraire elle se trouve près des N.os 7 ou 22, on vous dira que vos pensées sont dignes de louanges.

Quand cette carte est renversée, elle est un signe de réussite dans vos entreprises lorsqu'elle est accompagnée du N.° 47. A côté du N.° 18, elle prévient que vous serez trahi, si vous n'y prenez garde, et que tous vos projets avorteront.

N.° 44.

Le Passé. — L'Avenir.

Six de Coupe ou de Cœur.

Lorsque cet hiéroglyphe se présente debout, il est pour vous un signe de souvenirs agréables.

A côté du N.° 22, il vous rappelle une partie de campagne dans laquelle vous avez eu une aventure que vous devriez conduire à bonne fin.

Si on voit le N.° 18, à côté de cette carte, on dit: vous avez commis une vilaine action dont vous devez avoir mille remords.

Les cartes 44—18—51, cette dernière renversée, indiquent une méchante femme qui vous a nui dans le passé.

Auprès du N.° 33, cette carte venant le haut en bas, est un signe de guérison, pour vous, ou pour une personne malade à laquelle vous vous intéressez beaucoup.

Ce tarot renversé et arrivant accompagné du N.° 17, vous annonce un héritage sur lequel vous comptez depuis très-longtemps.

N.° 45.

Héritage. — Parents.

Cinq de Coupe ou de Cœur.

Ce tarot est un oracle des plus heureux ; il vous prédit des successions, il est aussi une marque de réussite dans tout ce que vous entreprendrez.

Lorsque vous faites le jeu pour une jeune personne, cette carte lui annonce qu'elle épousera bientôt le mari qu'elle désire.

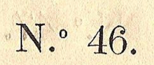
Si cette carte se trouve avant le N.° 74, elle vous prédit des cadeaux de la part d'une personne d'un rang élevé.

Renversée, cette carte vous annonce l'arrivée prochaine d'un parent que vous n'avez pas vu depuis longtemps.

Si elle se trouve alors auprès du N.° 32, aussi renversé, la venue de ce parent sera pour vous une source de prospérité.

Mais le contraire arrivera si en place du N.° 32 cette carte vient avec le N.° 28 renversé.





N.° 46.



Ennui. — Nouvelles Connaissances.

Quatre de Coupe ou de Cœur.

Cette carte est une marque de contrariétés que vous éprouverez prochainement ; des gens que vous détestez seront toujours près de vous ; si vous ne cherchez à les éloigner, ils vous mettront en rapport avec des intrigants.

Auprès du N.° 28, elle vous prédit que la partie de plaisir à laquelle vous êtes ou vous serez invité, sera troublée par un incident extraordinaire.

A côté du N.° 60, elle indique que le consultant éprouvera un ennui très-grand dans un lieu où il se trouvera seul.

Suivi du N.° 2, renversé, ce tarot vous annonce que vous assisterez à un incendie ; mais s'il est précédé du N.° 59 aussi renversé, il vous prévient que vous serez dans peu obligé de prendre le deuil d'un parent qui habite des pays très-éloignés, parent qui vous est inconnu, un oncle d'Amérique, peut-être ! !

N.° 47.

Réussite. — Expédition d'Affaires.

Trois de Coupe ou de Cœur.

Vous réussirez dans une affaire dont vous vous occupez depuis longtemps, si cette carte se trouve auprès du N.° 7 renversé.

Lorsque ce tarot est auprès du N.° 45 renversé, il annonce qu'un de vos parents, ou de vos meilleurs amis obtiendra un grand succès dans une entreprise de théâtre, la pièce qu'il fera représenter, sera applaudie ; ou bien il réussira dans une exploitation importante.

Si le consultant est une dame, cette carte lui annonce qu'une actrice de ses amies sera cause du succès d'une comédie, qui eut été sifflée sans son talent, ou qu'elle-même sera applaudie.

Si cette carte est tirée par un militaire, elle lui prédit de la bienveillance de la part de ses chefs, et un avancement inattendu.

Auprès des N.^{os} défavorables, ce tarot en modifie le sens.

Renversée cette carte signifie soulagement, achèvement, guérison, fin d'affaires, etc., suivant la position du consultant.

N.° 48.

Amour. — Désir.

Deux de Coupe ou de Cœur.

Tout le sens de ce tarot est d'un augure favorable, soit en amour, soit en entreprise commerciale, soit en partie de plaisir. Si cette carte arrive debout, elle vous prédit fortune, si vous avez l'amour des richesses ; à l'homme ambitieux, elle lui annonce des honneurs.

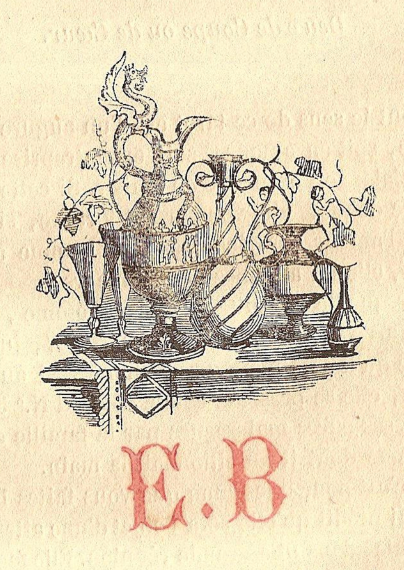
Lorsque le consultant est un homme, cette carte arrivant debout à côté du N.° 47, lui annonce qu'il sera heureux en amour, si au contraire, elle se présente côte à côte du N.° 54, il verra ses offres mal reçues par la famille d'une personne dont il ambitionnait la main.

Si c'est pour une dame que vous faites le jeu elle lui prédit qu'elle sera l'objet d'une attention générale, dans une grande réunion. Elle fera un mariage avantageux si le N.° 48 est accompagné du N.° 41 ; mais si ce premier tarot est suivi du N.° 61, déception.

Renversé, et à côté du N.° 69, ce tarot vous

prédit que vos désirs seront accomplis. Mais si cette carte se trouve suivie du N.° 65, également renversé, vos désirs seront vains, et vous serez bientôt brouillé avec une personne jeune.

Seule, cette carte signifie passion, volonté, amitié.



N.° 49.

Table. — Changement.

As de Coupe ou de Cœur.

Le sens primitif de ce tarot était *loi* qu'on a traduit par *table* ou *table de la loi*, il indique une volonté inflexible ; à côté d'une autre carte, elle en confirme la prédiction, quelle qu'elle soit.

Auprès du N.° 37, elle vous annonce qu'une femme blonde qui vous veut du bien vous donnera dans peu de ses nouvelles qui vous arriveront au milieu d'un festin.

Si vous opérez pour une jeune personne, et que cette carte se trouve suivie du N.° 24, elle lui indique le départ prochain de son futur.

Lorsque cette carte se trouve renversée elle vous prédit des changements inattendus dans votre position.

Si ce tarot se trouve à côté du N.° 34 renversé, il vous indique que vous verrez dans un rêve ce qui doit vous arriver.

N.° 50.

Homme de Robe. — Homme Méchant.

Roi d'Epée ou de Pique.

Evitez les gens de loi, les avocats, les huissiers, ils font toujours la guerre à votre fortune; fuyez la société d'un homme que vous ne soupçonnez pas de trahison.

Si cette carte se trouve auprès du N.° 22 renversé, un magistrat probe vous fera rendre justice.

Lorsque le jeu se fait pour une femme et que ce tarot se rencontre auprès du N.° 55, elle doit se défier d'un homme brun qui lui fait les yeux doux.

Renversé, ce tarot vous engage à ne pas entamer un procès qui vous ruinerait infailliblement.

Si cette carte est précédée du N.° 71 renversé, elle vous prédit que vous serez persiflé par une personne brune.

A côté du N.° 61, elle vous annonce la mort d'une personne que vous avez perdue de vue et qui habite un pays lointain.

N.° 51.

Veuvage. — Méchante Femme.

Reine d'Epée ou de Pique.

Une femme veuve et d'un mauvais caractère dont vous êtes parent assez proche, doit se remarier prochainement.

Si vous faites les cartes pour une jeune fille, elle ne devra pas se marier, parce qu'elle ferait mauvais ménage, à moins qu'une carte favorable précède ou suive ce tarot.

A côté du N.° 1, elle indique que l'homme sera plus âgé que la femme. A côté du N.° 8, c'est le contraire.

A côté du N.° 67, cette carte annonce à une dame que son mari n'est pas tout-à-fait aussi économe qu'il pourrait l'être.

A côté du N.° 78, elle prédit que vous ferez des folies; si elle est suivie du N.° 71, elle vous annonce que vous devez veiller à la conservation de votre fortune.

Renversée, cette carte indique qu'une femme très-malicieuse cherche à vous nuire et qu'elle y réussira, si elle se trouve auprès du N.° 47; le contraire arrivera si le N.° 33 l'accompagne.

N.° 52.

Militaire. — Ignorance.

Chevalier d'Epée.

Un militaire auquel vous vous intéressez fera une action d'éclat dont il recevra bonne récompense. Si ce 52 est joint au N.° 41, sa victoire sera achetée par une blessure.

Si vous faites le jeu pour une dame, ce tarot lui annonce des nouvelles inattendues d'un militaire qui lui donnera des preuves d'amitié.

A côté du N.° 19, cette carte en modifie la prédiction.

Auprès du N.° 38, elle vous avertit que deux vieux parents arriveront dans votre ville, et que l'un d'eux vous fera beaucoup de bien.

Cette carte venant renversée, prédit à un homme qu'il aura une dispute avec un sot qui se rendra la risée de tous ceux qui l'écouteront; elle prédit à une femme qu'elle vaincra une de ses rivales, dans le talent qu'elle cultive avec plus de plaisir.

N.° 53.

Espion. — Imprévoyance.

Valet d'Epée ou de Pique.

Vous êtes prévenu qu'un homme très-curieux cherchera à s'initier dans vos affaires afin de connaître vos spéculations; si cette carte se trouve précédée du N.° 50 elle indique que c'est un homme de robe qui cherche à vous nuire.

Avec le N.° 74, c'est un présent inattendu; avec le N.° 19, c'est un revers; de petites misères viendront tout-à-coup vous taquiner.

Auprès du N.° 59, ce tarot vous annonce des pertes d'argent.

Lorsque cette carte suit le N.° 13, elle vous prédit un mariage entre une parente que vous aimez et un jeune homme que vous détestez.

Quand ce tarot est tiré par un militaire, il lui annonce un duel dans lequel il sera légèrement piqué.

Si elle vient retournée, vous recevrez une nouvelle qui vous étonnera singulièrement; elle vous sera agréable, si cette carte est auprès du

N.° 32, mais elle vous occasionnera de la mélancolie, si elle est accompagnée du N.° 34.

Lorsque du haut en bas, elle se présente auprès du N.° 1, si le consultant est un homme, ou du N.° 8, s'il s'agit d'une femme, elle prédit que vous serez victime d'une imprévoyance qui sera de votre fait, mais qui n'aura rien de bien grave, une toute petite mystification.



N.° 54.

Pleurs. — Avantage.

Dix d'Epée ou de Pique.

Quand ce tarot se trouve à côté du N.° 17, il est un signe de tribulations dans votre famille; mais souvent il se trouve après le N.° 21, il n'est dans ce cas qu'un signe de désaccord.

Retournée, cette carte signifie autorité, succès, avantage.

Auprès du N.° 71, elle vous indique un gain d'argent dans une affaire de commerce.

A un militaire cette carte renversée lui prédit une bataille dans laquelle il sera vainqueur, et qui sera cause de sa fortune.

Contre le N.° 26, cette carte fait connaître qu'une comparaison avantageuse pour votre rivale, vous occasionnera des pleurs.

Si c'est le N.° 74 qui se trouve auprès de ce tarot, vos chagrins proviendront d'un cadeau fait à votre insu à une personne dont vous êtes jaloux.

N.° 55.

Ecclésiastique. — Juste Défiance.

Neuf d'Epée ou de Pique.

Cette carte représente le neuf d'épée, elle signifie, religion, conscience, vous assisterez sous peu à une cérémonie religieuse; si cette carte se trouve à côté du N.° 13, elle vous prédit que ce sera à une messe de mariage; mais si elle se trouve près d'un N.° moins favorable ce sera à une cérémonie moins agréable.

La défiance est la mère d'assurance. Autrefois les égyptiens disaient: ne parlez jamais contre les dieux, ni contre les hommes: aujourd'hui il faut davantage, c'est-à-dire, qu'encore que l'on ne dise rien, il y a des hommes plus méchants que les démons, qui vous accusent d'avoir mal parlé; ainsi il est sage d'être discret.

Renversée, cette carte vous dit que c'est avec raison que vous vous êtes éloigné d'une personne qui pouvait vous entrainer à votre ruine.

. Auprès du N.° 67, elle vous annonce que la personne dont vous devez vous méfier est un jeune homme brun.

N.° 56.

Critique. — Incident.

Huit d'Epée ou de Pique.

Les huit épées qui sont sur cette carte, ne vous présagent rien de désagréable, si cette carte se trouve à côté des N.os 13, 20 et 36; mais auprès des N.os 18, 19 ou 34, elle est un signe de défaveur; vous éprouverez une mystification à laquelle vous ne vous attendiez pas, peut-être les choses iront-elles plus loin.

Si cette carte est tirée par une dame, elle l'avertit que des bavardages auront été répandus sur son compte, et qu'elle en souffrira beaucoup si on remarque auprès le N.° 46.

Près du N.° 44, elle vous prédit des rêves qui vous étonneront.

Renversé, ce tarot annonce qu'un membre de votre famille doit faire un voyage d'agrément, s'il se trouve auprès du N.° 78. Il signifie un départ précipité, si on le voit près du N.° 24.

N.° 57.

Espérances. — Sages Avis.

Sept d'Epée ou de Pique.

Les Egyptiens regardaient le nombre sept comme un des plus favorables, parce que le monde fut créé en six jours et que le septième était consacré au repos.

Ce tarot vous prédit qu'après avoir fait fortune dans le commerce, vous vous retirerez à la campagne.

Si c'est pour une dame que vous faites le jeu, cette carte lui annonce qu'elle aura bientôt un enfant; mais il faut alors que ce tarot se trouve à côté du N.° 63 renversé.

Auprès du N.° 71, cette carte vous annonce une succession prochaine qui vous donnera beaucoup d'inquiétude avant de pouvoir en jouir.

Si elle arrive le haut en bas, elle prédit que vous ne profiterez pas des sages conseils qui vous seront donnés relativement à un mariage ou à une affaire importante.

N.° 58.

Route. — Déclaration.

Six d'Epée ou de Pique.

Bientôt vous entreprendrez un voyage dans lequel vous éprouverez beaucoup de plaisir; mais si cette carte se trouve à côté du N.° 4, elle vous avertit que vous craindrez d'être attaqué par une bande de voleurs.

Auprès du N.° 9, ce tarot vous annonce qu'un procès qui vous cause beaucoup d'ennui soit à vous ou à un de vos proches, sera jugé dans quelques jours.

Renversé, s'il se trouve auprès du N.° 20, ce tarot vous avertit qu'une vieille tante s'occupe de faire son testament en votre faveur; mais si en place du N.° 20, c'est le N.° 27 qui se trouve accolé au N.° 58, attendez-vous à un retard dans la terminaison d'une affaire très-importante pour vous. Si vous avez un procès, le jugement ne vous sera point favorable, à moins que le N.° 22 renversé, précède ou suive le tarot qui nous occupe.

N.° 59.

Perte. — Deuil.

Cinq d'Epée ou de Pique.

Veillez à votre bourse car bientôt on fera une tentative contre votre fortune.

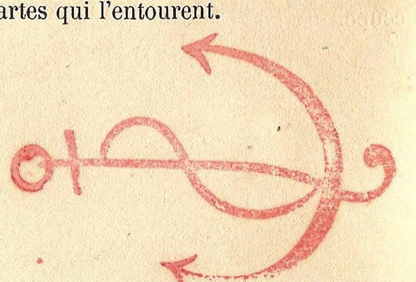
A côté du N.° 66, cette carte vous engage à utiliser votre temps par le travail, parce qu'un jour viendra où vous pourrez regretter le temps perdu.

Si c'est pour un homme marié qu'on fait le jeu, et que cette carte arrive accompagnée du N.° 24, elle l'engage à surveiller ceux qui se montrent empressés auprès de sa femme.

Si c'est pour une femme mariée elle doit, si cette carte arrive avec le N.° 33, se défier d'une personne qui paraît s'attacher aux pas de son époux.

Si c'est pour un célibataire, homme ou femme, le consultant est en danger de perdre l'affection de la personne qu'il voudrait épouser, si cette carte arrive avec le N.° 34 ou le N.° 76.

Si ce tarot se trouve renversé, il est un signe de deuil; mais cet oracle est souvent modifié par les cartes qui l'entourent.



N.° 60.

Solitude. — Economie.

Quatre d'Epée ou de Pique.

Si vous tirez cette carte la première, elle vous prédit que dans peu vous serez entraîné à vous mettre dans une communauté religieuse.

Arrivant avec le N.° 56, cette carte prédit que vos intérêts seront compromis dans une affaire.

Si le consultant est un homme, qu'il prenne garde si ce tarot se présente avec le N.° 14.

S'il s'agit d'une femme, elle doit craindre le délaissement, si cette carte se rencontre accompagnée du N.° 6.

Renversée, cette carte vous annonce une certaine réussite, causée par une sage administration de vos affaires.

Lorsque ce tarot se présente la tête en bas et près du N.° 19, il annonce que le défaut d'économie pourrait ébrécher votre fortune, si l'autorité d'un homme prudent ne parvient pas à changer vos habitudes ruineuses.

Auprès du N.° 21, il vous avertit que vous serez l'objet de bavardages, et s'il est suivi du N.° 17, il vous annonce une querelle dans laquelle l'un des deux antagonistes n'aura pas raison.

N.° 61.

Eloignement. — Egarement.

Trois d'Epée ou de Pique.

Cette carte lorsqu'elle se trouve auprès du N.° 20, est un signe que la fortune vous fuira toujours si vous continuez à abuser de ses dons.

Si c'est pour une jeune personne que vous opérez, ce tarot lui annonce brouille de peu de durée, suivi du N.° 13, il lui prédit qu'elle épousera un homme qu'elle aime faiblement.

Suivie du N.° 3 renversé, cette carte vous annonce qu'une personne que vous aimez s'éloignera; auprès du N.° 78, elle vous dit que cette personne sera bientôt de retour.

Cette carte se présentant à la renverse, annonce que vous regrettez une démarche imprudente, non seulement pour vous, mais pour la personne que vous avez compromise par votre légèreté.



N.° 62.

Amitié. — Faux. (*)

Deux d'Epée ou de Pique.

Cet hiéroglyphe est un signe souvent très-favorable; mais il faut que les cartes qui l'entourent le soient aussi.

A une dame elle lui prédit des présents qui lui seront très-agréables.

Si ce tarot est tiré par une personne qui sollicite, il lui annonce l'appui d'un homme de mérite.

Renversée, cette carte vous prévient que vous avez à faire à des fourbes; mais à côté du N.° 55, elle vous annonce que les fourberies dont vous devez prendre garde vous seront promptement dévoilées.

Lorsque ce tarot est tiré par un homme de la campagne, il lui prédit une moisson médiocre; mais il faut pour cela qu'il tire ce tarot renversé et accompagné de l'un des N.os 19 ou 56.

(*) *Faux amis, parents inutiles.* Lorsque pouvant être utiles, ils sont durs, avares jusqu'au point de ne pas nous prévenir dans notre indigence. Ce sont des hommes à fuir et à détester, car si on fixe ses regards sur eux, ils feignent souvent de vous plaindre, et en arrière ils s'opposent à tout ce qui pourrait vous soulager.

N.° 63.

Extrême. — Grossesse.

As d'Epée ou de Pique.

Vous serez surpris par un orage et le tonnerre tombera près de vos propriétés ou de celle d'un de vos proches parents ; une grande misère vous est prédite, si vous n'avez soin de mettre de côté, ou comme dit le proverbe de garder une poire pour la soif.

Lorsque le consultant est dans le commerce, cette carte accompagnée du N.° 4, prédit que s'il a le malheur d'avoir des créanciers, ils seront inexorables, et qu'ils le poursuivront jusqu'à ce qu'ils l'aient réduit à toute extrémité. Cependant, si ce tarot est joint au N.° 47, un homme puissant viendra à son secours et le tirera d'affaires.

Retournée, cette carte vous prédit qu'un mariage n'aura pas lieu si c'est pour une jeune personne que vous opérez et cela à cause d'un cancan que la prudence aurait dû lui faire éviter.

Mais si cette carte se trouve près du N.° 48, et que vous opérez pour une dame, ce tarot lui annonce une prochaine grossesse.

N.° 64.

Homme Brun. — Homme Vicieux.

Roi de Denier ou de Trèfle.

Un homme noir ou brun auquel vous aurez eu confiance, vous trompera et accusera une personne de vos amis, si ce tarot est joint aux N.os 59 et 62.

Si celui qui consulte est marié, soit homme ou femme, qu'il se tienne sur ses gardes, il doit tout craindre de celui ou de celle qui lui fait meilleure mine, à moins que ce tarot soit précédé ou suivi du N.° 57 renversé, parce qu'alors une personne veille pour lui.

Lorsque cette carte est tirée par un marin et qu'elle se trouve à côté du N.° 24, elle lui prédit qu'il fera bientôt un voyage de long cours.

Retournée et accompagnée du N.° 58, cette carte n'est que de mauvais augure, vous ferez un petit voyage et vous vous tromperez de chemin, un homme auquel vous demanderez votre route, vous en indiquera une opposée et vous aurez double chemin à faire pour rentrer dans vos foyers.

N.° 65.

Femme Brune. — Mal Certain.

Reine de Denier ou de Trèfle.

Une parente de la campagne, riche et généreuse, vous enverra des présents.

Si c'est pour un jeune homme que vous faites les cartes, et que ce tarot lui vienne le premier il est un oracle très-favorable, il lui prédit qu'il épousera une jeune brune qui lui apportera de grands biens.

Si cette carte vient précédée du N.° 69 renversé, il sera joué par une femme minaudière; mais si ce N.° 69 est suivi du N.° 45, il annonce que vous obtiendrez une donation d'une de vos parentes à un degré éloigné.

Retournée, cette carte vous annonce une prochaine maladie, mais elle ne sera pas de longue durée.

Si ce tarot se trouve suivi ou précédé du N.° 21, il vous annonce une rencontre désagréable, mais auprès du N.° 18, l'oracle est tout l'opposé.

N.° 66.

Utilité. — Inaction.

Chevalier de Denier.

Cette carte vous prédit peu de choses, elle vous annonce des découvertes utiles à votre pays; des amis vous demanderont des services que vous leur refuserez sans motif.

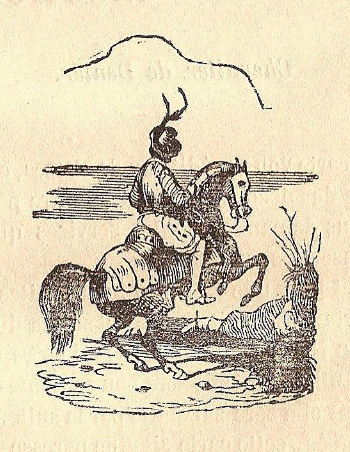
Si c'est pour une dame que vous faites le jeu, cette carte lui prédit si elle est suivie du N.° 71 accolé au N.° 74, que son mari lui fera quelques cadeaux utiles dont elle sera peu contente d'abord mais dont elle sera satisfaite par la suite.

Renversée, cette carte signifie paresse, insouciance, fainéantise.

Si vous opérez pour un militaire, cette carte venant tête en queue, est un signe de paix; près du N.° 32 renversé, elle lui promet un grade qu'il n'obtiendra que par faveur.

Lorsque la consultante est une demoiselle nubile, mais jeune, elle lui recommande, si ce tarot est accompagné du N.° 33, de se surveiller

elle-même. Cette surveillance est d'autant plus utile à son bonheur futur, que sans elle, la légèreté de son caractère, la ferait tomber dans un piége dont elle ne sortirait point.



N.° 67.

Garçon Brun. — Prodigalité.

Valet de Denier ou de Trèfle.

Cette carte arrivant la première, si elle est tirée par une dame, lui annonce qu'un homme fort aimable aura pour elle beaucoup d'attentions ; à côté du N.° 34, ce tarot lui annonce au contraire qu'elle ne sera seulement pas remarquée par un cavalier pour qui elle paraît avoir plus que de l'estime.

Si ce tarot arrive, lorsqu'il s'agit d'un homme marié, à côté du N.° 73, il lui dit qu'il y en a d'autres que lui qui trouvent que Madame a de beaux yeux, mais que cela est sans danger, car elle est un dragon de vertu.

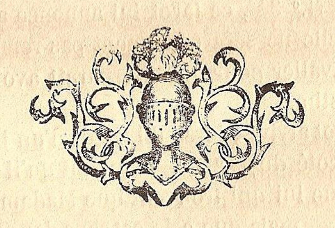
Si, au lieu du N.° 73, le N.° 67 se trouve accolé au N.° 64 renversé, sa femme aura de rudes attaques à soutenir, elle devra se défendre contre un homme brun qui la lorgne depuis longtemps : mais pas davantage.

Cette carte renversée, signifie luxe, bienfait, dissipation, prodigalité. Pour savoir en quoi

l'on est prodigue, il faut consulter la carte suivante.

Près du N.° 45, elle vous prédit que vous ne tarderez pas à dépenser le produit d'un héritage qui vous viendra d'un parent éloigné, ou qu'après avoir gagné une somme assez ronde, vous n'en ferez pas un emploi convenable.

Lorsque le consultant est un cavalier ayant une haute position, et quand cette carte est suivie du N.° 59, il est presque certain qu'il compromettra son avoir par quelques actes de prodigalité.



N.° 68.

La Maison. — Jeu de Hasard.

Dix de Denier ou de Trèfle.

Cette carte représente la maison, ainsi elle n'a par elle-même aucune valeur; on doit s'attacher pour expliquer sa présence, aux tarots dont elle est précédée ou suivie.

Si cette carte, par exemple, est accompagnée du N.° 31, dans son sens naturel, alors elle fait connaître la présence d'un trésor dans la maison.

Si ce tarot arrive renversé suivi du N.° 49, il vous prédit un gain à une partie qui aura lieu chez un de vos amis à l'occasion d'une fête gastronomique.

Lorsque cette carte est renversée et qu'elle se trouve à côté du N.° 21, elle vous annonce une grande recette d'argent.

Auprès du N.° 47, elle vous avertit qu'une personne qui vous doit depuis longtemps, et que vous poursuivez, finira par vous payer, sinon de bonne volonté au moins comme forcée.

N.° 69.

Effet. — Duperie.

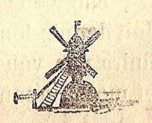
Neuf de Denier ou de Trèfle.

Lorsque cette carte se trouve auprès d'un tarot significatif, elle en assure le prompt effet.

Arrivant avec le N.° 33 et le N.° 59, ce tarot vous annonce que vous êtes menacé d'une filouterie des plus adroites, mais qui ne fera pas de brèche à votre fortune, il ne s'agit que d'un petit tour de quelque charlatan, vous en serez quitte à peu de frais.

Renversé, il est un signe semblable, mais si ce tarot se trouve à côté de cartes plus favorables, alors il vous indique seulement une mauvaise plaisanterie.

Auprès du N.° 71 aussi renversé, il vous prédit qu'une personne à qui vous avez prêté une somme importante, vous laissera beaucoup d'inquiétude relativement à sa bonne foi.



N.° 70.

Fille Brune. — Usure.

Huit de Denier ou de Trèfle.

Cette carte indique toujours une fille brune quand elle se présente debout, et on conçoit qu'elle doit recevoir sa qualification des tarots qui l'accompagnent. C'est ainsi que cette fille est noble auprès du N.° 75 ; qu'elle est folle, à côté du N.° 78 ; qu'elle est méchante, auprès du N.° 18, etc., etc.

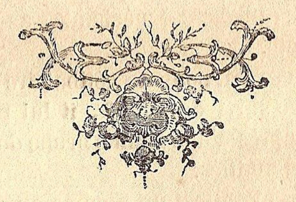
Si le jeu se fait pour un célibataire, et que ce tarot arrive suivi du N.° 73, il lui présage une réussite auprès d'une femme brune dont il désire obtenir les amitiés.

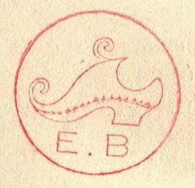
Si le consultant est un homme ou une femme mariée, il faut remarquer qu'accompagnée du N.° 41 renversé, cette carte annonce que ce consultant peut avoir une confiance entière dans la personne que ce N.° 70 représente ; si c'est le N.° 21 droit, il faut qu'il s'attende à une querelle dans laquelle on mettra plus d'aigreur que de douceur.

Quand ce tarot arrive la tête en bas, il prédit

qu'on sera complice, coupable ou victime d'une action usuraire ; on en sera coupable si la carte qui précède est celle du consultant, le N.º 1 ou le N.º 8, selon que la personne pour qui on opère est un homme ou une femme ; on en sera complice, si c'est le N.º 7, et on en sera victime, si c'est l'un des N.ºs 14, 54 ou 59 qui l'accompagne.







N.º 71.

Argent. — Inquiétude.

Sept de Denier ou de Trèfle.

Lorsque cette carte vous vient la première, et auprès du N.º 18 ou du N.º 76, elle vous avertit que vous serez pécuniairement victime d'une personne qui aura abusé de votre confiance.

Si ce tarot est accompagné de l'un des N.ºs 20, 31 ou 45, alors il vous prédit qu'une recette, un gain ou un héritage inattendu, viendra rétablir la situation de vos affaires, ou bien ajouter à son état satisfaisant.

Si le jeu se fait pour une jeune personne, dans le premier cas, il lui annonce que l'homme qui la courtise n'est pas fort en argent comptant; dans le second cas, qu'elle n'a rien à craindre de la fortune de son amant; car s'il ne possède pas il possèdera dans peu, une somme assez considérable pour la position sociale qu'il occupe dans le monde.

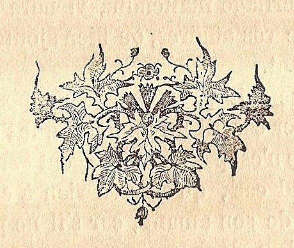
Si ce tarot est renversé, il vous engage à ne point avoir d'inquiétude relativement à l'argent qui vous sera demandé et que vous pourrez con-

fier, surtout, s'il arrive auprès du N.° 42, également renversé.

Quand il se trouve auprès du N.° 45, il vous annonce le contraire.

Le haut en bas, auprès du N.° 78, cette carte vous dit que vous êtes depuis longtemps tourmenté par toutes sortes de suppositions qui ne sont pas fondées.

Quand le N.° 71 renversé se trouve précédé et suivi de cartes qui ne modifient pas sa valeur, il annonce des tracas causés par le besoin de dépenser de l'argent.





N.° 72.

Le Présent. — Ambition.

Six de Denier ou de Trèfle.

Cette carte vous dit que dans le monde rien n'est stable, que le présent; elle vous annonce quelque fortune dont vous ne jouirez pas, à cause de la soif de l'or qui absorbe toutes vos pensées.

Si elle se trouve accolée au N.° 76, elle vous avertit que vous êtes sur le point de vous trouver dans un grand embarras dont vous sortirez promptement.

Une jeune fille qui consulte et qui voit le N.° 8 précéder ce tarot, et le N.° 12 le suivre presqu'immédiatement avec le N.° 20, est dans une position bien avantageuse; car il indique que la prudence qu'elle a mise dans ses actions a décidé un homme qui possède une grande fortune à s'occuper de son établissement. Cet homme travaille pour son propre compte, si le N.° 67 se rencontre dans la rangée de tarots; il travaille pour le compte d'autrui, si c'est le N.° 7 qu'on trouve dans cette rangée.

Renversée, cette carte annonce manque de réussite dans des projets ambitieux qui vous occupent à tort.

Auprès du N.° 25, elle vous prédit une lettre attendue depuis longtemps, et qui troublera les beaux rêves que vous espériez voir se réaliser.

A côté du N.° 65, elle vous dit que vous nourrissez vainement une passion, la personne qui en est l'objet ne la partage pas, mais patience !



N.° 73.

Amant ou Amante. — Manque. d'Ordre.

Cinq de Denier ou de Trèfle.

L'inégalité de fortune sera cause que vous manquerez un mariage que vous désirez si ce tarot vient accompagné du N.° 34.

Si vous êtes marié, ce tarot vous dit alors que ce sera à quelqu'un de votre famille que ce désagrément arrivera ; mais à côté du N.° 13, il indique que ce mariage se fera, et si le N.° 20 le suit, qu'il sera très-fortuné.

Renversée, cette carte annonce que le désordre et le peu d'économie que vous mettez dans vos dépenses, vous conduira infailliblement à une grande gêne. Mais bientôt des protecteurs sérieux vous aideront à améliorer vos finances compromises.

Vous devez craindre la froideur et l'infidélité de l'être à qui vous avez donné votre cœur, à moins que le N.° 62 debout se trouvant auprès, vous ayez recours à l'amitié d'un de vos proches qui consentira à venir à votre secours dans cette pénible position.

N.° 74.

Un Présent. — Cloture.

Quatre de Denier ou de Trèfle.

Si cette carte se rencontre avec le N.° 61, des amis ou des parents que vous avez dans quelques pays éloignés doivent vous envoyer de fort beaux présents.

Si ce tarot se trouve auprès du N.° 40, il vous annonce, si vous êtes une dame, qu'un ami qui habite la ville la plus prochaine, vous enverra un cadeau dont vous serez flattée; si vous êtes un homme et qu'il arrive côte à côte du N.° 66, c'est un indice que vous recevrez une nouvelle qu'une chose très-utile vient de vous être accordée.

Si c'est pour un célibataire que vous faites le jeu, ce tarot l'avertit qu'une dame lui dira des choses fort aimables dans une prochaine réunion.

Auprès du N.° 36, cette carte vous engage à faire des cadeaux à un homme en place dont vous désirez l'appui.

Renversée, elle signifie barrière, opposition, obstacles, il faut remarquer qu'une affaire n'est pas perdue par la seule raison qu'elle est compromise par les gens de chicane; avis au lecteur.

N.° 75.

Noble. — Enfant.

Trois de Denier ou de Trèfle.

Quand ce tarot vient près du N.° 25, il annonce à un homme qu'un étranger de distinction s'occupe de son bonheur, surtout s'il est suivi du N.° 68; à une dame, il lui prédit, s'il arrive accompagné du N.° 35, qu'une chute sera cause de sa fortune qui sera assurée par un noble personnage; si c'est un militaire, et que le tarot 75 soit suivi du N.° 47, un titre honorifique l'attend sous peu.

Quand cette carte se présente renversée et que le jeu se fait pour une jeune fille, il faut faire attention aux cartes dont elle est entourée; si c'est le N.° 63, elle sera chagrinée; si c'est le N.° 7, elle sera protégée.

Lorsque le jeu se fait pour un homme, elle prédit au consultant que le premier enfant qui naîtra de ses œuvres, sera très-heureux, si cette carte est à côté du N.° 32 renversé, mais si c'est le N.° 34 qui l'accompagne, il lui dit que cet enfant sera un jour un homme célèbre.

N.° 76.

Embarras. — Lettre.

Deux de Denier ou de Trèfle.

Depuis longtemps vous éprouvez de l'embarras, soit dans votre travail, soit dans votre commerce, soit dans vos affaires; l'inquiétude pour votre avenir est extraordinaire, si ce n'est chez vous, au moins chez les personnes qui vous sont attachées: cette carte vous engage à consulter l'oracle plus souvent, car vous avez l'esprit trop inquiet.

A côté du N.° 16, elle vous prédit qu'un procès dans lequel vous êtes intéressé et sinon vous, un ami, un parent, sera bientôt jugé d'une façon conforme à vos désirs.

Si cette carte est renversée, elle vous indique que vous serez victime de l'ignorance ou de l'injustice d'un supérieur.

Ce tarot la tête en bas, est d'ailleurs et presque toujours d'un mauvais augure, à moins qu'il se trouve auprès de plusieurs cartes favorables. Les contrariétés qu'il fait pressentir sont toujours annoncées par une correspondance avec un homme de robe qui trouve son profit dans les débats de la chicane, on pourrait presque dire que l'auteur de cet correspondance est ou sera un procureur ou un huissier.

N.° 77.

Parfait Contentement. — Bourse d'Argent.

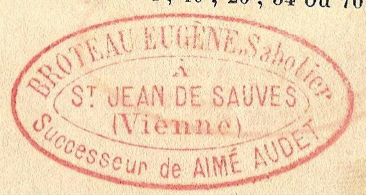
As de Denier ou de Trèfle.

Lorsque dans leurs opérations sur le livre de Thot, les Egyptiens amenaient cette carte la première, ils la regardaient comme le plus grand signe de bonheur; ils ne consultaient plus l'oracle.

A côté des tarots qui ne sont pas favorables, celui-ci modifie leur mauvaise prédiction, s'il ne les annulle pas entièrement.

Auprès du N.° 13, cette carte annonce un mariage des plus heureux, surtout si la personne pour qui vous opérez est une jeune fille; et que le N.° 20 se trouve dans le voisinage.

La tête en bas, cette carte prédit que vous jouerez le principal rôle dans la découverte d'un trésor ou dans la trouvaille d'une bourse bien garnie ou d'un objet de haute valeur. Malgré vos recherches, le propriétaire restera inconnu, si cette carte est accompagnée d'un des N.os 41, 47 ou 71; le contraire arrivera si l'on remarque à ses côtés, l'un des N.os 4, 19, 26, 34 ou 76.



N.° 78.

Folie. — Folie.

La Folie ou l'Alchimiste.

Cette carte annonce le comble de l'extravagance ; elle fait craindre que vous fassiez beaucoup de folies dont vous seriez victime, si quelqu'accident inopiné ne venait y mettre un terme.

A côté du N.° 57, ce tarot vous prévient que vous êtes sur le point d'en faire une capitale, mais que vous pouvez l'éviter ; s'il est accompagné du N.° 41, le contraire arrivera, et il est trop tard, s'il vient avec le N.° 27.

Cependant, quoique cette carte se présentant debout ou renversée, indique toujours de la folie, il est certain que cette prédiction se trouve considérablement modifiée quand ce tarot arrive à côté de plusieurs tarots favorables, en sorte que plusieurs fois, elle ne fait qu'indiquer un bonheur obtenu par des moyens étrangers à la science ou au travail.

———oOo———



Table des Synonymes

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DES MOTS

placés en tête et en queue

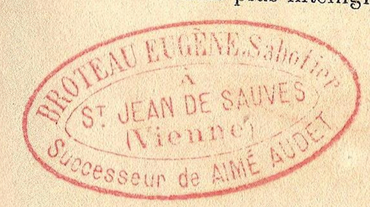
DE CHACUNE DES CARTES OU TAROTS DU LIVRE DE THOT

pour faciliter l'interprétation des Oracles

formés par la réunion d'un grand nombre de

cartes plus ou moins considérable.

On comprendra l'utilité de cette table par la seule inspection des mots placés sous une même série et s'appliquant à une même carte. Par exemple, la carte N.° 10 signifie tout à la fois, dans sa position naturelle, *Tempérance, Modération, Abstinence, Sobriété, Ménagement, etc.* Cependant l'emploi de l'un de ces mots n'est pas indifférent dans un oracle, tout dépend des cartes qui précèdent ou qui suivent celles dont il s'agit, c'est donc à l'interprête à faire dans la table ci-après, le choix de l'expression convenable, afin de rendre son oracle plus intelligible.



SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 1. ETTEILLA.

Dieu. Tout-puissant. Eternel. Très-haut. Unique. Etre-suprême. L'Esprit de Dieu. L'homme consultant. Le chaos. Pensée. Méditation. Contemplation. Réflexion.

(Renversée) LE QUESTIONNANT.

Philosophe. Philosophique. Philosophiquement. Philosopher. Sage. Sagesse. Sagement.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 2. ECLAIRCISSEMENT.

Explication. Débrouillement. Développement. Instruction. Ouverture. Analyse. Découverte. Interprétation. Révélation. Clarté. Elucidation. Lumière. Feu. Soleil. Temple de la chaleur. Ciel et terre.

(Renversée) Feu.

Chaud. Chaleur. Petit éclaircissement. Etincelle. Trait de lumière. Lueur. Flamme. Incendie. Brûlure. Brûler. Ardeur. Embrassement.
Feu d'amour. Flamme. Passion. Allumer. Enflammer. Feux. Météores. Eclair. Tonnerre. Foudre. Orage. Electricité. Feu Sainte-Elme. Feu de nature. Magnétisme. Feu extérieur. Feu interne. Feu central. Salamandre.
Feu. Dissension. Discorde dans les esprits. Jeter son feu. Passer sa colère. Faire feu et flamme. Pomme de discorde. Chauffer. Cuire. Echauffement. Inflammation.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 3. PROPOS.

Dessein. Intention. Résolution. Volonté. Parole. Discours. Raisonnement. Parler. Discourir. Jaser. Causer. Babil. Caquets. Bavardages. Médisance. Calomnie. Diffamation. Lune.

(Renversée) EAU.

Fluide. Humide. Ablution. Rosée. Pluie à verse. Déluge. Inondation. Mer. Fleuve. Torrent. Ruisseau. Fontaine. Source. Lac. Marais. Marre. Nappe d'eau. Etang. Cascade. Flots.

———

SYNONYMES.

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 4. DÉPOUILLEMENT

Apurement. Développement. Triage. Séparation. Débrouiller. Approfondir. Démêler. Oter. Priver. Enlever. Ravir. Spolier. Violence.
Privation. Enlèvement. Rapt. Vol. Larcin. Filouterie. Fraude. Escroquerie. Infidélité.

(Renversée) AIR.

Vent. Ouragan. Atmosphère. Air natal. Sec. Sécheresse. Ciel. Etoiles. Oiseaux. Volatilité. Ton. Manière. Allure. Tournure. Apparence. Semblance. Ressemblance. Similitude. Beau semblant. Faux semblant. Dissimulation. Feinte. Feindre. Hypocrisie. Chanson. Musique. Ton. Son. Acoustique. Aérien. Sylphe. Propos en l'air. Discours légers. Paroles vagues. Mélodie. Chant.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 5. VOYAGES.

Route. Déplacement. Pélérinage. Pérégrination. Marches. Démarches. Visites. Courses. Incursion. Emigration. Transmigration. Fugue. Fuite. Déroute. Rotation. Circulation. Dépayser. Dérouter. Déconcerter. Rompre les chiens.

(Renversée) TERRE.

Froid. Epais. Matière. Boue. Vase. Limon. Matière première. Terre. Feuillée. Terre vierge. Monde. Etat. Royaume. Empire. Terrain. Biens ruraux. Prairies. Prés. Vergers. Champs. Vignes. Reptiles. Pays. Régions. Contrée. Lieux. Site. Local. Paysage. Aspect. Constance. Persévérance. Tranquillité. Stagnation. Rives. Rivage. Plage. Côtes. Rocher. Ecueil. Plaine. Montagne. Colline. Vallon. Quadrupèdes.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 6. LA NUIT.

Ténèbres. Obscurité. Nocturne. Mystère. Secret. Masque. Caché. Inconnu. Clandestin. Occulte. Eclipse. Voile. Image. Parabole. Allégorie. Sens mystique. Propos voilés. Paroles mystérieuses. Discours obscurs. Sciences occultes. Menées sourdes. Démarches ténébreuses. Actions clandestines. En secret. Clandestinement. Déraison. Aveuglement. Cécité. Embrouiller. Couvrir. Envelopper. Oublier. Oubli. Couverture. Enveloppe.

(Renversée) LE JOUR.

Clarté. Lumière. Eclat. Splendeur. Illumination. Manifestation. Evidence. Vérité. Clair. Visible. Lumineux. Eclairer. Illuminer. Donner le jour. Mettre au jour. Imprimer. Faire éclore. Percer. Se faire jour. S'éclairer. Acquérir des connaissances. Joies publiques. Illuminations. Feu d'artifice. Zodiaque.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 7. APPUI.

Soutien. Support. Etaie. Colonne. Base. Fondation. Fondement. Principe. Raison. Cause. Sujet. Fixité. Assurance. Persuasion. Conviction. Sûreté. Sécurité. Certitude. Confiance. Aide. Secours. Assistance.

(Renversée) PROTECTION.

Défense. Assistance. Aide. Secours. Influence. Bienveillance. Bienfaisance. Charité. Humanité. Bonté. Commisération. Pitié. Compassion. Autorisation.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 8. ETTEILLA.

Nature. Repos. Tranquillité. Retraite. Vie privée. Vie retirée. Vie solitaire. Vie d'ermite. Vie religieuse. Vie orphique. Repos des vieillards. Temple de la chaleur. Silence. Taciturnité.

(Renversée) LA QUESTIONNANTE.

Imitation. Jardin d'Eden. Effervescence. Bouillonnement. Fermentation. Ferment. Levain. Acidité.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 9. LA JUSTICE

Equité. Probité. Droiture. Droit. Rectitude. Raison. Tribunal. Exécution. Justice. *Thot*, ou le livre de Thot.

(Renversée) LE LÉGISTE.

Législation. Législateur. Lois. Décret. Code. Ordonnance. Statuts. Préceptes. Commandement. Domination. Institution. Constitution. Tempérament. Complexion. Lois naturelles et lois morales. Lois religieuses. Lois civiles. Lois politiques. Droit naturel. Droit des gens. Droit public. Droit civil. Droit de la guerre.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 10 LA TEMPÉRANCE.

Modération. Discrétion. Continence. Abstinence. Patience. Calme. Sobriété. Frugalité. Chasteté. Adoucissement. Ménagement. Accommodement. Egard. Considération. Raccommodement. Réconciliation. Conciliation. Tempérament des sons musicaux. Température de l'air. Climat.

(Renversée) LE PRÊTRE.

Ministre. Sacrificateur. Sacerdoce. Clergé. Eglise. Concile. Synode. Religion. Secte.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 11. LA FORCE.

Avantage par la force. Force morale. Grandeur d'âme. Magnanimité. Héroïsme. Courage. Persévérance. Constance. Pouvoir. Puissance. Empire. Ascendant. Travail d'esprit ou moral. Patience. Résignation. Domination.

(Renversée) LE SOUVERAIN.

Royaume. Empire. République. Etat. Gouvernement. Administration. Règne. Despotisme. Souveraineté. Autorité. Commandement. Pouvoir suprême. Pouvoir absolu. Puissance arbitraire. Peuple. Nation.

Roi. Empereur. Général. Commandant. Capitaine. Chef supérieur. Gouverneur. Dominateur. Moteur. Régulateur. Conservateur. Protecteur.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 12. LA PRUDENCE.

Sagesse. Réserve. Circonspection. Retenue. Discernement. Prévoyance. Prévision. Pressentiment. Prédiction. Pronostic. Divination. Prophétie. Horoscope.

(Renversée) LE PEUPLE.

Nation. Souverain. Corps politique. Population. Génération.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 13. MARIAGE.

Alliance. Réunion. Lien. Hyménée. Vœu. Serment. Intimité. Liaison. Assemblage. Jonction. Conjonction. Copulation. Accouplement. Chaîne. Esclavage. Gêne. Captivité. Servitude.

(Renversée) UNION.

Société. Accointance. Concubinage. Adultère. Inceste. Alliage. Mélange. Mixtion. Amalgame. Paix. Concorde. Accord. Harmonie. Bonne intelligence. Réconciliation. Raccommodement.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 14. FORCE MAJEURE.

Force. Force humaine. Puissance extraordinaire. Pouvoir. Force physique. Vertus. Impulsion violente. Elans de génie. Ravages. Violence. Contrainte. Véhémence. Fermeté. Force d'esprit. Travail manuel ou physique.

(Renversée) FORCE MINEURE.

Légèreté. Faiblesse. Petitesse. Attendrissement. Affaiblissement. Défaillance. Evanouissement. Abattement. Accablement. Langueur. Affaissement. Péché. Offense. Sacrilége.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 15. MALADIE.

Maladie de corps, d'âme ou d'esprit. Mauvais état de santé ou d'affaires. Dérangement. Infirmité. Douleur. Poison. Epidémie. Peste. Gangrène. Angoisse. Agonie. Mal. Déplaisir. Dommage. Peine. Malheur. Infortune. Desastre.

(Renversée) MALADIE.

Indisposition. Incommodité. Mal de tête. Mal au cœur. Maladie de langueur. Position malheureuse. Disgrâce. Désagrément. Inquiétude. Mélancolie. Affliction. Médecine. Remède. Charlatan. Médecine. Empyrique. Mage.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 16. LE JUGEMENT.

Jugement vrai, bon, sain, juste, faux. Discernement. Intelligence. Conception. Raison. Entendement. Bon sens. Esprit juste. Génie. Raisonnement. Comparaison. Délibération. Vue. Soupçon. Pensée. Opinion. Sentiment. Jugement dernier.

(Renversée) LE JUGEMENT.

Arrêt. Décret. Délibération. Décision. Arbitrage. Pacification. Faible jugement. Esprit faible. Pusillanimité. Démence. Injustice. Simplicité. Bêtise.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 17. MORTALITÉ.

Mort. Décès. Dernier soupir. Fin. Extinction. Anéantissement. Annihillement. Destruction.

Attentat. Meurtre. Assassinat. Homicide. Suicide. Régicide. Massacre. Carnage. Boucherie. Tuerie. Occision. Poison. Empoisonnement.
Altération. Pourriture. Corruption. Putréfaction.

(Renversée) NEANT.

Inertie.Sommeil.Paralysie.Létargie. Evanouissement. Négation. Nul. Nullement. Paralyser. Anéantir. Endormir. Somnambulisme.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 18. TRAITRE.

Fourbe. Hypocrite. Fanatique. Imposteur. Suborneur. Corrupteur. Séducteur. Trahison. Hypocrisie. Fanatisme. Déguisement. Dissimulation. Ruse. Fourberie. Imposture.

(Renversée) FAUX DEVOT.

Hermite. Anachorète. Solitaire. Caché. Dissimulé. Déguisé. Politique. Fin. Rusé.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 19. MISÈRE.

Indigence. Pauvreté. Disette. Besoin. Nécessité. Détresse. Calamité. Adversité. Malheur. Infortune. Chagrin. Peine. Tourment. Douleur. Affliction. Désagrément. Punition. Punition de Dieu. Correction. Châtiment. Revers. Disgrâce. Sévérité. Rigidité. Rigueur.

(Renversée) PRISON.

Emprisonnement. Détention. Arrestation. Captivité. Esclavage. Oppression. Tyrannie. Despotisme. Joug. Chaînes. Cachot. Maison de Dieu. Servitude. Assujettissement. Sujétion.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 20. FORTUNE.

Bonheur. Félicité. Amélioration. Bonification. Bénédiction. Prospérité. Biens. Richesses. Bénéfices. Grâces. Faveurs. Sort. Destin. Aventure. Bonne fortune.

(Renversée) AUGMENTATION.

Accroissement. Agrandissement. Abondance. Surcroit. Croissance. Végétation. Production.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 21. DISSENSION.

Troubles. Emeutes. Agitation. Insurrection. Révolte. Sédition. Faction. Conjuration. Rébellion. Défection. Guerre. Bataille. Lutte. Combat. Duel. Orgueil. Fierté. Vanité. Fausse gloire. Faste. Ostentation. Audace. Témérité. Violence. Désordre. Colère. Injure. Outrage. Présomption. Emportement. Vengeance.

(Renversée) ARROGANCE.

Bruit. Tapage. Dispute. Querelle. Différend. Contestation. Litige. Tracasserie. Argumentation. Débats.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 22. HOMME DE CAMPAGNE

Honnête homme. Conscience. Probité. Campagnard. Villageois. Rustre. Paysan. Laboureur. Cultivateur. Agriculture.

(Renversée) HOMME BON ET SÉVÈRE.

Indulgente sévérité. Indulgence. Complaisance. Tolérance. Condescendance.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 23. FEMME DE CAMPAGNE.

Ménagère économe. Honnête femme. Honnêteté. Civilité. Politesse. Douceur. Vertu. Honneur. Chasteté.

(Renversée) BONNE FEMME.

Bonté. Excellence. Obligeant. Officieux. Serviable. Bienfait. Service. Aumône. Obligation.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 24. DÉPART.

Partir. Déplacement. Eloignement. Absence. Abandon. Changement. Fuite. Désertion. Transmigration. Emigration. Transposition. Translation. Transplantation. Evasion.

(Renversée) DÉSUNION.

Brouillerie. Rupture. Dissension. Division.

Partie. Séparation. Partage. Faction. Parti. Querelle. Démêlé. Coupure. Fracture. Discontinuation. Interruption.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 25 BON ETRANGER.

Etrange. Inusité. Inaccoutumé. Inconnu. Inoui. Extraordinaire. Surprenant. Admirable. Merveilleux. Merveille. Prodige. Miracle. Episode. Disgression. Anonyme.

(Renversée) NOUVELLE.

Annonce. Instruction. Avis. Avertissement. Admonition. Anecdotes. Chronique. Histoire. Contes. Fables. Notions. Enseignement.

SYNONYMES

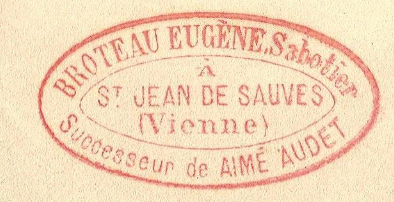
OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 26. TRAHISON.

Fourberie. Perfidie. Tromperie. Ruse. Surprise. Déguisement. Dissimulation. Hypocrisie. Prévarication. Duplicité. Déloyauté. Noirceur. Scélératesse. Fausseté. Conjuration. Conspiration. Imposture.

(Renversée) OBSTACLE.

Empêchement. Barres. Entrave. Embarras. Opposition. Contrariété. Difficulté. Peine. Travail. Incommodité. Objection. Chicane. Réclamation. Ecueil. Haie. Retranchement. Redoute. Fortification.



SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 27. RETARD.

Délai. Remise. Renvoi. Suspension. Eloignement. Allongement. Lenteur. Ralentissement.

(Renversée) TRAVERSES.

Obstacle. Empêchement. Contrariété. Désavantage. Adversité. Peine. Infortune. Malheur. Calamité.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 28. PARTIE DE CAMPAGNE.

Agriculture. Culture. Labourage. Biens-fonds. Immeuble. Ferme. Métairie. Jardin. Verger. Prairie. Bois. Bosquet. Ombrage. Plaisir. Divertissement. Amusement. Passe-temps. Récréation. Réjouissance. Paix. Calme. Tranquillité. Innocence. Vie champêtre. Forêt. Vallon. Montagne. Bergerie.

(Renversée) DISPUTES INTESTINES.

Mésintelligence. Regrets. Remords. Repentir. Agitation interne. Irrésolution. Incertitude. Indécision.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 29. POURPARLER.

Discours. Entretien. Colloque. Conversation. Dissertation. Délibération. Discussion. Parole.

Prononciation. Grammaire. Dictionnaire. Langue. Idiome. Jargon. Patois. Négociation. Marché. Echange. Mesure. Commerce. Trafic. Correspondance. Parler. Dire. Proférer. Conférer. Jaser. Causer. Deviser. Caquet. Bavardage.

(Renversée) INDÉCISION.

Irrésolution. Incertitude. Perplexité. Inconstance. Légèreté. Variation. Variété. Diversité. Hésiter. Hésitation. Chanceler. Vaciller. Versatilité.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 30. DOMESTIQUE.

Serviteur. Valet. Laquais. Servante. Mercenaire. Inférieur. Esclave. Courrier. Commissionnaire. Message. Annonce. Commission. Ménage. Servitude.

(Renversée) ATTENTE.

Espoir. Espérance. Confiance. Prévoyance. Crainte. Appréhension.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 31. OR.

Richesse. Opulence. Magnificence. Somptuosité. Eclat. Luxe. Abondance. Biens.

(Renversée) PROCÈS.

Litige. Différent. Démêlés. Contestations. Disputes. Contrariété. Discussion. Chicane. Tracasserie. Contradiction..

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 32. SOCIÉTÉ

Association. Assemblée. Liaison. Fédération. Confédération. Eglise. Attroupement. Multitude. Foule. Cohue. Troupe. Bande. Compagnie. Cohorte. Armée. Convocation. Accompagnement. Mixtion. Mélange. Alliage. Amalgame.

(Renversée) PROSPÉRITÉ.

Augmentation. Accroissement. Avancement. Succès. Réussite. Bonheur. Félicité. Beauté. Embellissement.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 33. ENTREPRISES.

Entreprendre. Commencer. Usurper. S'emparer. Audace. Témérité. Hardiesse. Imprudence. Entreprenant. Hardi. Téméraire. Audacieux. Entrepris. Embarrassé. Déconcerté.

(Renversée) PEINES A LEUR FIN.

Fin. Cessation. Discontinuation. Interruption. de malheur, de tourment, de peine, de travail.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 34. CHAGRIN.

Tristesse. Affliction. Déplaisir. Douleur. Désolation. Mortification. Humeur. Fâcherie. Mélancolie. Vapeurs. Idées sombres.

(Renversée) SURPRISE.

Fourberie. Tromperie. Tricherie. Méprise. Trouble. Emotion. Crainte. Frayeur. Terreur. Effroi. Epouvante. Consternation. Etonnement. Admiration. Ravissement. Alarmes. Merveille. Phénomène. Miracle.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 35. CHUTE.

Cascade. Décadence. Déclin. Dépérissement. Amoindrement. Dissipation. Faillite. Banqueroute. Ruine. Destruction. Démolition. Dégâts. Ravage. Faute. Erreur. Méprise. Abattement. Accablement. Découragement. Perdition. Abîme. Gouffre. Précipice. Périr. Tomber. Déchoir. Déroger.

(Renversée). NAISSANCE.

Nativité. Origine. Création. Source. Commencement. Principe. Primauté. Primeur. Extraction. Race. Famille. Maison. Lignée. Postérité. Occasion. Cause. Raison. Prémices.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 36. HOMME BLOND.

Honnête homme. Probité. Equité. Arts. Sciences.

(Renversée) HOMME EN PLACE.

Homme d'un haut rang. Malhonnête homme. Friponnerie. Coquinerie. Exaction. Pillage. Concussion. Injustice. Gaspillage. Dilapidation. Voleur. Fripon. Brigand.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 37. FEMME BLONDE.

Honnête femme. Vertu. Sagesse. Honnêteté.

(Renversée) FEMME D'UN HOMME EN PLACE.

Femme d'un rang distingué. Malhonnête femme. Vice. Malhonnêteté. Dépravation. Déréglement. Corruption. Scandale.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 38. ARRIVÉE.

Venue. Approche. Accord. Accueil. Accès. Rapprochement. Conformité. Avénement. Réunion. Approximation. Accessoire. Affluence.

(Renversée) FRIPONNERIE.

Fourberie. Scélératesse. Tromperie. Ruse. Artifice. Finesse. Adresse. Souplesse. Tricherie. Filouterie. Subtilité.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 39. GARÇON BLOND.

Studieux. Etude. Application. Travail. Réflexion. Observation. Considération. Méditation. Contemplation. Occupation. Métier. Emploi.

(Renversée) PENCHANT.

Pente. Propension. Inclination. Attraction.

Goût. Sympathie. Passion. Affection. Attachement. Amitié. Cœur. Envie. Désir. Attrait. Engagement. Séduction. Invitation. Agrément. Flatterie. Cajolerie. Flagornerie. Adulation. Eloge. Louange. Courtisan. Amadouer. Allécher. Chant des Syrènes.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 40. LA VILLE.

Cité. Patrie. Pays. Bourg. Village. Lieu. Site. Emplacement. Demeure. Habitation. Résidence. Citoyens.

(Renversée) COURROUX.

Indignation. Agitation. Irritation. Emportement. Colère. Violence. Fureur. Frénésie. Rage. Haine. Aversion. Animadversion. Animosité. Antipathie. Ressentiment. Vengeance. Danger. Risque. Péril. Injure. Affront. Outrage. Blasphème. Orage. Tempête. Bourrasque. Cruauté. Inhumanité. Atrocité.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 41 VICTOIRE.

Succès. Réussite. Avantage. Gain. Pompe. Triomphe. Trophée. Majesté. Spectacle. Appareil. Attirail.

(Renversée) SINCÉRITÉ.

Vérité. Réalité. Loyauté. Franchise. Ingénuité. Naïveté. Liberté. Familiarité. Hardiesse.



SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 42. FILLE BLONDE.

Honnête fille. Fille pudique. Honneur. Pudeur. Modestie. Retenue. Timidité. Crainte. Appréhension. Douceur.

(Renversée) SATISFACTION.

Plaisir. Bonheur. Contentement. Gaieté. Joie. Allégresse. Réjouissance. Divertissement. Fête. Dimanche. Excuse. Réparation. Disculpation. Joie publique. Spectacle. Appareil.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 43. LA PENSÉE.

Ame. Esprit. Intelligence. Idée. Mémoire. Imagination. Entendement. Conception. Méditation. Contemplation. Réflexion. Délibération. Opinion. Sentiment.

(Renversée) PROJETS.

Dessein. Intention. Désir. Volonté. Résolution. Détermination. Préméditation.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 44. LE PASSÉ.

Fané. Flétri. Desséché. Anciennement. Antérieurement. Précédemment. Jadis. Autrefois. Vieillesse. Décrépitude. Antiquité.

(Renversée) L'AVENIR.

Après. Ensuite. Postérieurement. Ultérieurement.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 45. HÉRITAGE.

Succession. Legs. Don. Donation. Dot. Dotation. Douaire. Légitime. Patrimoine. Transmission. Testament.

(Renversée) PARENTS.

Consanguinité. Sang. Famille. Aïeux. Ancêtres. Père. Mère. Frère. Sœur. Oncle. Tante. Cousin. Cousine. Adam et Eve. Race. Lignée. Alliance. Affinité. Accointance. Rapport. Liaison.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 46. ENNUI.

Déplaisir. Mécontentement. Dégoût. Aversion. Inquiétude. Peine d'esprit. Chagrin léger. Affliction. Pénible. Fâcheux. Déplaisant. Chagrinant. Affligeant.

(Renversée) NOUVELLES CONNAISSANCES.

Nouvelle instruction. Nouvelle information. Nouvelle lumière. Nouveaux renseignements. Nouveaux éclaircissements. Indice. Indication. Conjecture. Augure. Présage. Pressentiment.

Pronostic. Oracle. Prédiction. Prophétie. Divination. Nouveauté.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 47. RÉUSSITE.

Succès. Heureuse issue. Heureux dénouement. Victoire. Guérison. Cure. Soulagement. Accomplissement. Perfection.

(Renversée) EXPÉDITION D'AFFAIRES.

Dépêches. Exécution. Achèvement. Fin. Conclusion. Terminaison.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 48. AMOUR.

Passion. Inclination. Sympathie. Attrait. Propension. Amitié. Bienveillance. Affection. Attachement. Goût. Liaison. Galanterie. Attraction. Affinité.

(Renversée) DÉSIR.

Souhait. Vœu. Volonté. Envie. Convoitise. Cupidité. Concupiscence. Jalousie. Passion. Illusion. Appétit.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 49. TABLE.

Repas. Festin. Gala. Régal. Nourriture. Aliments. Nutrition. Convives. Invitation. Hôte. Hôtel. Hôtellerie. Auberge. Cabaret. Bouchon. Taverne. Abondance. Tablettes. Porte-feuille. Bureau. Secrétaire. Table de la nature. Table d'airain. Table de marbre. Loi. Catalogue. Table. de jardin. Table d'harmonie. Sainte Table.

(Renversée) CHANGEMENT.

Mutation. Permutation. Transmutation. Alternation. Vicissitude. Variété. Variation. Inconstance. Légèreté. Echange. Troc. Achat. Vente. Marché. Traité. Convention. Métamorphose. Diversité. Versatilité. Renversement. Bouleversement. Révolution. Reversion. Version. Traduction. Interprétation.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 50 HOMME DE ROBE

Homme de loi. Juge. Conseiller. Sénateur. Hommes d'affaires. Praticien. Avocat. Procureur. Docteur. Médecin. Juriste. Jurisprudence. Plaideur. Jurisconsulte.

(Renversée) HOMME MÉCHANT.

Malintentionné. Méchanceté. Perversité. Perfidie. Crime. Cruauté. Inhumanité. Atrocité.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 51. VEUVAGE.

Veuve. Viduité. Privation. Absence. Disette. Stérilité. Pauvreté. Indigence.

(Renversée) MÉCHANTE FEMME.

Malignité. Malice. Fourberie. Finesse. Artifice. Espièglerie. Bigoterie. Pruderie. Hypocrisie.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 52. MILITAIRE.

Homme d'épée. Homme d'arme. Maître d'escrime. Spadassin. Chasseur. Officier. Soldat. Combattant. Ennemi. Dispute. Guerre. Combat. Bataille. Duel. Attaque. Défense. Opposition. Résistance. Destruction. Ruine. Renversement. Inimitié. Haine. Colère. Ressentiment. Courage. Valeur. Bravoure. Satellite. Stipendiaire.

(Renversée) IGNORANCE

Impéritie. Ineptie. Sottise. Bêtise. Stupidité. Imprudence. Impertinence. Extravagance. Ridiculité. Niaiserie.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 53. ESPION.

Curieux. Observateur. Scrutateur. Amateur. Surveillant. Intendant. Examen. Note. Remarque. Observations. Annotations.

(Renversée) IMPRÉVOYANCE.

Improviste. Etonnant. Surprenant. Inopinément. Fortuitement. Inespérément. Subitement.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 54. PLEURS.

Larmes. Sanglots. Gémissements. Soupirs. Plaintes. Lamentations. Doléances. Afflictions Chagrin. Tristesse. Douleur.

(Renversée) AVANTAGE.

Gain. Profit. Lucre. Succès. Grâce. Faveur. Bienfait. Ascendant. Pouvoir. Empire. Autorité. Puissance. Usurpation.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 55. ECCLÉSIASTIQUE.

Apôtre. Pape. Cardinal. Archevêque. Evêque. Abbé. Prêtre. Moine. Hermite. Religieux. Religieuse. Temple. Eglise. Monastère. Couvent. Hermitage. Sanctuaire. Culte. Religion. Piété. Dévotion. Rit. Cérémonies. Rituel. Célibat. Virginité. Reclus. Recluse Anachorète. Vestale.

(Renversée) JUSTE DÉFIANCE.

Soupçon fondé. Crainte légitime. Méfiance. Doute. Conjecture. Scrupule. Conscience timorée. Timidité. Pudeur. Honte.

———

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 56. CRITIQUE.

Position fâcheuse. Moment critique. Temps

critique. Instant décisif. Situation malheureuse. Circonstance délicate. Crise. Examen. Discussion. Recherches. Blâme. Censure. Glose. Epilogue. Contrôle. Improbation. Condamnation. Mépris.

(Renversée) INCIDENT.

Difficulté. Objection. Contestation. Chicane. Imprévu. Inopiné. Cas fortuit. Aventure. Occurrence. Destin. Fatalité. Accident. Malheur. Disgrâce. Infortune. Symptôme.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 57. ESPÉRANCE.

Attente. Espoir. Désir. Volonté. Souhait. Vœu. Envie. Goût. Fantaisie.

(Renversée) SAGES AVIS.

Bons conseils. Avertissements salutaires. Nouvelles. Annonces. Affiche. Consultations. Admonition.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 58. ROUTE.

Chemin. Sentier. Voie. Marche. Démarche. Prévenance. Moyen. Manière. Façon. Expédient. Course. Carrière. Promenade. Envoi. Commissionnaire.

(Renversée) DÉCLARATION.

Publication. Proclamation. Ostensibilité. Affiche. Publicité. Authenticité. Notoriété. Dénon-

ciation. Dénotation. Désignation. Connaissance. Découverte. Dévoilement. Vision. Révélation. Apparition. Apparence. Aveu. Confession. Protestation. Approbation. Autorisation.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 59. PERTE.

Dommage. Avarie. Préjudice. Désavantage. Echec. Défaite. Déroute. Revers. Ruine. Vol. Larcin. Rapt. Plagiat. Enlèvement. Dérober. Opprobre. Corruption. Déréglement. Séduction. Libertinage.

(Renversée) DEUIL.

Regret. Désolation. Affliction. Tristesse. Chagrin. Calamité. Malheur. Douleur. Peines d'esprit. Enterrement. Obsèques. Funérailles. Pompes funèbres. Inhumation. Sépulture.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 60. SOLITUDE.

Désert. Retraite. Hermitage. Exil. Bannissement. Proscription. Inhabité. Isolé. Abandonné. Délaissé. Tombeau. Sépulcre. Cercueil.

(Renversée) ÉCONOMIE.

Bonne conduite. Sage administration. Prévoyance. Discrétion. Ménage. Epargne. Avarice. Lésine. Ordre. Arrangement. Rapport. Convenance. Concert. Accord. Concordance. Harmo-

nie. Musique. Disposition. Testament. Réserve. Restriction. Exception. Circonscription. Retenue. Sagesse. Symphonie. Ménagement. Précaution.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 61. ÉLOIGNEMENT.

Départ. Absence. Écart. Dispersion. Lointain. Retard. Dédain. Répugnance. Aversion. Haine. Dégoût. Horreur. Incompatibilité. Contrariété. Opposition. Insociabilité. Misantropie. Incivilité. Séparation. Division. Rupture. Antipathie. Section. Coupure.

(Renversée) ÉGAREMENT.

Démence. Divagation. Aliénation d'esprit. Distraction. Conduite folle. Erreur. Mécompte. Perte. Détour. Ecart. Dispersion.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 62. AMITIÉ

Attachement. Affection. Tendresse. Bienveillance. Rapport. Relation. Identité. Intimité. Convenance. Correspondance. Intérêt. Conformité. Sympathie. Affinité. Attraction.

(Renversée) FAUX.

Fausseté. Mensonge. Imposture. Duplicité. Mauvaise foi. Supercherie. Dissimulation. Fourberie. Tromperie.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 63. EXTRÊME.

Grand. Excessif. Outré. Furieux. Emporté. Extrêmement. Passionnément. Excessivement. Véhémence. Animosité. Transport. Emportement. Colère. Fureur. Rage. Extrémité. Bornes. Confins. Bouts. Limites. Dernier. Dernier soupir. Dernière extrémité. Brouillerie.

(Renversée) GROSSESSE.

Engendrement. Conception. Accouchement. Enfantement. Fertilisation. Fécondation. Production. Composition. Accroissement. Agrandissement. Augmentation. Multiplication.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 64. HOMME BRUN.

Commerçant. Négociant. Banquier. Agent de change. Calculateur. Spéculateur. Physicien. Géomètre. Mathématiques. Science. Maître. Professeur.

(Renversée) HOMME VICIEUX.

Vice. Défaut. Faiblesse. Défectuosité. Nature informe. Déréglement. Laideur. Difformité. Corruption. Puanteur.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 65. FEMME BRUNE.

Opulence. Richesse. Faste. Luxe. Somptuosité. Assurance. Sûreté. Confiance. Certitude. Affirmation. Sécurité. Hardiesse. Liberté. Franchise.

(Renversée) MAL CERTAIN.

Douteux. Incertain. Doute. Indécision. Incertitude. Peur. Crainte. Frayeur. Timidité. Appréhension. Vacillation. Hésitation.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 66. UTILITÉ.

Avantage. Gain. Profit. Intérêt. Utile. Profitable. Intéressant. Avantageux. Important. Nécessaire. Obligeant. Officieux.

(Renversée) INACTION.

Paix. Tranquillité. Repos. Sommeil. Apathie. Inertie. Stagnation. Inactivité. Désœuvrement. Loisir. Passe-temps. Récréation. Insouciance. Nonchalance. Indolence. Paresse. Fainéantise. Engourdissement. Découragement. Anéantissement.



SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 67. GARÇON BRUN.

Étude. Instruction. Application. Méditation. Réflexion. Travail. Occupation. Apprentissage. Ecolier. Disciple. Elève. Apprenti. Amateur. Etudiant.

(Renversée) PRODIGALITÉ.

Profusion. Superfluité. Largesse. Luxe. Somptuosité. Magnificence. Abondance. Multiplicité. Libéralité. Bienfait. Générosité. Bienfaisance. Foule. Multitude. Déprédation. Dilapidation. Pillage. Dissipation.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 68. LA MAISON.

Ménage. Economie. Epargne. Demeure. Domicile. Habitation. Manoir. Logis. Logement. Hôtel. Palais. Boutique. Echoppe. Loge. Baraque. Bâtiment. Vaisseau. Vase. Archive. Château. Chaumière. Cabane. Tente. Pavillon. Hôtellerie. Auberge. Cabaret. Bouchon. Taverne. Maison religieuse. Monastère. Couvent. Hermitage. Ensevelissement. Tombeau. Sépulcre. Etable. Famille. Extraction. Race. Lignée. Postérité. Antre. Caverne. Repaire. Retraite.

(Renversée) JEU DE HASARD.

Lot. Fortune. Jeu. Cas fortuit. Hasard. Igno-

rance. Sort. Destin. Destinée. Fatalité. Arrêt. Décret. Décision. Dot. Légitime. Part. Partage. Don. Gratification. Pension. Occasion.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 69. EFFET.

Suite. Conséquence. Résultat. Evidence. Conviction. Conclusion. Evénement. Exécution. Achévement. Accomplissement. Perfection. Biens. Meubles. Immeubles.

(Renversée) DUPERIE.

Tromperie. Surprise. Erreur. Leurre. Supercherie. Fraude. Fourberie. Ruse. Tricherie. Escamotage. Escroquerie. Filouterie. Infidélité.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 70. FILLE BRUNE.

Honnête fille. Accueil obligeant. Prévenance. Politesse. Honnêteté. Civilité. Complaisance. Condescendance. Hospitalité. Mœurs. Caractère. Naturel.

(Renversée) USURE.

Avantage. Augmentation. Majorité. Davantage. Beaucoup. Copieusement. Abondamment. Usure. Exorbitant. Exaction. Usuraire. Avarice. Plus que... Plus de... Encore. Importance. Elévation. Hauteur. Fierté. Orgueil. Vanité.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 71. ARGENT.

Richesse. Somme. Monnaie. Argenterie. Blancheur. Pureté. Candeur. Innocence. Ingénuité. Lune. Purgation. Purification.

(Renversée) INQUIÉTUDE.

Tourment d'esprit. Affliction. Chagrin. Souci. Sollicitude. Soin. Attention. Application.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 72. LE PRÉSENT.

Actuellement. Présentement. A présent. Maintenant. Incontinent. Soudainement. A l'instant. Sur le Champ. Sur l'heure. D'abord. Contemporain.

(Renversée) AMBITION.

Désir. Souhait. Recherches. Cupidité. Jalousie. Passion. Illusion.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 73. AMANT OU AMANTE.

Amoureux. Amoureuse. Galant. Galante. Mari. Femme. Epoux. Epouse. Ami. Amie. Amateur.

Maîtresse. Aimer. Chérir. Adorer. Assortiment. Accord. Convenance. Rapport. Sortabilité. Bienséance.

(Renversée) MANQUE D'ORDRE.

Désordonné. Contre-ordre. Inconduite. Désordre. Trouble. Confusion. Chaos. Dégât. Ravage. Ruine. Dissipation. Déréglement. Libertinage. Discorde. Discordance.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 74. UN PRÉSENT.

Cadeau. Générosité. Bienfait. Don. Gratification. Service. Couleur blanche. Médecine lunaire. Pierre précieuse.

(Renversée) CLOTURE.

Enceinte. Circuit. Circonvallation. Circonscription. Circonférence. Cercle. Circulation. Intercepter. Obstruction. Engorgement. Accaparement. Cloître. Monastère. Couvent. Incarcération. Emprisonnement. Arrestation. Arrêté. Fixé. Déterminé. Définitif. Extrémité. Bornes. Limites. Termes. Fin. Barrières. Barricades. Cloison. Murailles. Haie. Parois. Obstacles. Barres. Empêchement. Suspension. Retard. Opposition.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 75. NOBLES.

Noble. Conséquent. Important. Grand. Majeur. Etendu. Vaste. Sublime. Renommé. Fameux. Puissant. Elevé. Illustre. De qualité. Illustration. Renommée. Considération. Grandeur d'âme. Noblesse de procédés. Actions généreuses.

(Renversée) ENFANT.

Puérilité. Enfance. Enfantillage. Frivolité. Affaiblissement. Abaissement. Diminution. Petitesse. Modicité. Médiocrité. Minutie. Bagatelle. Frivolité. Bassesse. Lâcheté. Poltronnerie. Rejeton. Petit. Puéril. Chétif. Bas. Rampant. Vil. Abject. Humble. Abjection. Humilité. Humiliation.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 76. EMBARRAS.

Obstacle. Engorgement. Obstruction. Trouble. Tracas. Emotion. Agitation. Inquiétude. Perplexité.

(Renversée) LETTRE.

Billet. Ecrit. Ecriture. Ecriture sacrée. Ecriture profane. Texte. Littérature. Doctrine. Erudition. Ouvrage. Livre. Production. Composition. Alphabet. Eléments. Principes. Lettre de change.

SYNONYMES

OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 77. PARFAIT CONTENTEMENT.

Félicité. Bonheur. Ravissement. Enchante-

ment. Extase. Merveilles. Entière satisfaction. Joie complète. Plaisir inexprimable. Couleur. rouge. Médecine parfaite. Médecine solaire. Prière accomplie.

(Renversée) BOURSE D'ARGENT.

Somme. Capital. Principal. Trésor. Richesse. Opulence. Rare. Cher. Précieux. Inestimable.

SYNONYMES

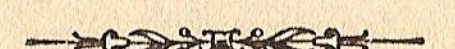
OU DIFFÉRENTES SIGNIFICATIONS DE LA CARTE

N.° 78. FOLIE.

Démence. Extravagance. Déraison. Egarement. Ivresse. Délire. Fièvre chaude. Frénésie. Rage. Fureur. Transport. Enthousiasme. Aveuglement. Ignorance. Fol. Insensé. Déraisonnable. Innocent. Simple. Niais.

(Renversée) FOLIE.

Imbécilité. Ineptie. Insouciance. Bêtise. Imprudence. Négligence. Absence. Distraction. Apathie. Nullité. Vide. Rien. Vain.



LISTE

DES CENT DEMANDES PRINCIPALES

auxquelles il est facile de répondre

en faisant un usage raisonnable

DU LIVRE DE THOT



1 Qui suis-je parmi les hommes (*) ?
2 Mes affaires s'éclairciront-elles ?
3 Pourrai-je prévenir la calomnie ?
4 Serai-je dépouillé de mes espérances ?
5 Mon voyage sera-t-il heureux ?
6 Mon expérience me servira-t-elle ?
7 Serai-je appuyé ?
8 Qui suis-je parmi les femmes ?
9 Ma principale vertu est-elle d'être juste ?
10 Ma principale vertu est-elle d'être tempéré ?
11 Ma principale vertu est-elle d'être fort ?
12 Ma principale vertu est-elle d'être prudent ?
13 Quelle sera l'issue d'un mariage ?
14 Aurai-je la force majeure dans ce qui m'occupe ?

(*) Cette question a plusieurs sens, elle amène, ainsi que toutes les autres, des réponses singulières au point de jeter dans l'admiration.

15 Quelle sera ma santé ou l'issue d'une maladie.
16 Mon jugement sur les autres et les autres sur moi ?
17 Parlez-moi de la mort ?
18 Prévenez-moi de toute trahison ?
19 Subirai-je la prison ou une extrême misère ?
20 Deviendrai-je puissamment riche ?
21 Aurai-je des querelles ?
22 Quelle sorte d'hommes m'intéressera le plus ?
23 Quelle sorte de femmes m'intéressera le plus ?
24 A quoi dois-je me fixer ?
25 Les étrangers me seront-ils favorables ?
26 Me trahit-on et dois-je me défier ?
27 Les retards sont-ils à leur fin ?
28 Irai-je à la campagne ?
29 Dois-je aller parler à mon protecteur ?
30 Parlez-moi de l'ordre dans mon domestique ?
31 Vais-je toucher de l'or ?
32 Ma société est-elle honnête ?
33 Dois-je entreprendre ?
34 J'ai bien des chagrins que dois-je faire ?
35 Aurai-je des enfants ?
36 Désignez-moi mon véritable ami ?
37 Désignez-moi ma véritable amie ?
38 Arrivera-t-il sans retard ?

39 Qui sera lié à ma vie, garçon ou veuf ?
40 De la ville, de la province, ou de l'étranger, qui m'est favorable ?
41 Remporterai-je la victoire ?
42 Quelle sera liée à ma vie, fille ou veuve ?
43 Sur quoi dois-je arrêter ma pensée ?
44 Le passé fait-il loi sur mon avenir ?
45 Puis-je espérer un héritage ?
46 Mon ennui naît-il du moral ou du physique ?
47 Dois-je espérer de réussir ?
48 Mon amour est-il bien fondé ?
49 L'abondance sera-t-elle dans ma maison ?
50 Mes juges seront-ils pénétrés du fond et de la forme de ma cause ?
51 Serai-je veuf ou veuve ?
52 Quel État, Science, Art, Commerce, Robe, Épée, convient à mon Génie ?
53 Epie-t-on ma conduite, mes démarches ?
54 Mes larmes sont-elles folles ou légitimes ?
55 Que dois-je penser du célibat qui me flatte : le résultat ?
56 Dois-je appréhender quelque maladie, ou y a-t-il un mal que j'ignore ?
57 Dois-je me livrer à mes espérances ?
58 Aurai-je ce que l'on m'a promis ?
59 Retrouverai-je ce que j'ai perdu ?
60 Par quel chemin rentrer dans le monde ?
61 Sortirai-je bientôt de mon inquiétude ?
62 L'amitié que l'on me témoigne est-elle véritable ?

63 Quel sera le résultat d'une forte passion ?
64 Dois-je compter sur un homme ?
65 Dois-je compter sur une femme ?
66 Est-il vrai qu'on veut m'être utile ?
67 Dois-je écouter une personne ?
68 Soutiendrai-je ma maison ?
69 Aurai-je des effets, ou retirerai-je des effets ?
70 Que deviendront des propos ?
71 Va-t-il me rentrer de l'argent ?
72 Comment dois-je passer le présent ?
73 Dois-je m'attacher à une personne ?
74 Recevrai-je un présent ?
75 Agira-t-on noblement ?
76 Sortirai-je de mes embarras ?
77 Aurai-je parfait contentement ?
78 Quelle sera ma plus grande folie ?
79 Dois-je avoir recours à un homme bon, mais sévère ?
80 Dois-je prendre à charge une personne ?
81 Dois-je briser avec qui je pense ?
82 La nouvelle que j'ai apprise est-elle véritable ou fausse ?
83 Comment vaincre les obstacles qu'on oppose à ma réussite ?
84 Mon ennemi est-il puissant ?
85 La mobilité de mon caractère dépend-elle du moral ou du physique ?
86 L'indécision de quelqu'un durera-t-elle encore longtemps ?
87 Fleurirai-je ?

88 Aurai-je un procès ? ou quelle sera l'issue d'un procès ?
89 Quelle terminaison aura l'affaire qui m'occupe ?
90 Mes peines sont-elles à leur fin ?
91 Quelle sera ma première surprise ?
92 Ne dois-je pas me défier de la dernière victoire que j'ai obtenue ?
93 Dois-je rompre avec quelqu'un qui ne me donne que des espérances ?
94 Je voudrais briser avec une femme mais je crains sa médisance ; ai-je tort ?
95 Suis-je trompé comme je le crains ?
96 La mort brisera-t-elle mes liens ?
97 Croyez-vous que je perdrai mon bijou ?
98 Me parle-t-on vrai ?
99 Aurai-je de l'agrément dans une fête où je me propose d'aller ?
100 Ferai-je bien de m'attacher au projet qui m'occupe ?



RÈGLES

DE PLUSIEURS JEUX DE TAROTS

TRÈS-AMUSANTS

JEU DU TAROT SUIVANT LES PREMIERS ET PLUS SAVANTS ÉGYPTIENS

Le livre de Thot a pris le nom de *Tarot*, *ou Jeu royal de la vie humaine*.

Non-seulement le Tarot fut rendu susceptible de récréer et instruire le solitaire en le sortant de ses inquiétudes par la supériorité des sages avis qu'il lui offre ; mais il fut soumis, par l'intelligence des sages qui le composèrent, à amuser et intéresser autant de personnes qu'il en pourrait être réunies.

1.° Lorsque les joueurs ont élu entr'eux leur *mage*, ils choisissent de même dans les personnes, qui ne jouent pas, un homme et une femme, qu'ils nomment *Osiris* et *Isis*.

2.° En se mettant à table pour jouer, le mage ayant la place dominante, on convient du prix de la principale amende, qu'on suppose ici être d'un sol, et pour recevoir les amendes, on met une corbeille au milieu de la table.

3.° Tous les joueurs s'étant assis, le mage prend le livre de Thot, mélange les feuillets, ayant soin de les mettre à *tête bêche* sans les regarder, fait couper sur sa gauche, et distribue les cartes sur sa droite, en telle division qu'il lui plaît jusqu'au nombre de sept, à tous les joueurs et à lui-même.

4.° Chaque joueur doit remarquer que le haut des cartes est (lorsque le mage donne) à l'opposite de sa poitrine ; c'est donc dans ce sens là et suivant l'ordre progressif de la sortie des cartes que les joueurs doivent lire les oracles qui y sont tracés, et qu'ils annoncent à qui bon leur semble de toutes les personnes qui sont dans la maison.

5.° Lorsqu'un des joueurs prononce un oracle, il prend la qualité d'*interprête*, et si la personne à qui il rend l'oracle, ne lui fait pas un présent, il est obligé de payer la moitié de l'amende.

6.° Lorsqu'une personne a eu trois oracles véridiques soit passé, présent ou de l'ordre comme nécessaire à venir, et qu'elle refuse de récompenser l'interprête, les joueurs tiennent comité, et jugent à la pluralité des voix si le refus de la personne est fondé ou non. Dans ce dernier cas,

le mage prononce ce mot *Pamenes*, ce qui prévient toute la maison qu'il y a dans l'assemblée une personne qui ne prend point part au Jeu Royal de la vie humaine, et alors, Osiris et Isis sont obligés de payer pour eux, parce qu'ils se sont engagés, par le titre qu'ils ont accepté, de répandre toujours la paix et l'abondance sur les héros qui sont les joueurs.

7.° Lorsqu'un des spectateurs demande la main d'un joueur, le mage en fixe le prix, qui est divisé en trois ; le premier tiers à la caisse des amendes; le second au mage, et le troisième au joueur ; le joueur peut se refuser au sacrifice en payant de sa main les deux premiers tiers du prix fixé ci-dessus.

8.° Si un des spectateurs a acquis la main d'un joueur; il court toutes les chances du joueur, les amendes et les présents.

9.° Lorsqu'un joueur ne peut rendre des oracles, il met ses sept cartes sur le talon, et paie un quart de l'amende.

10.° Si, pouvant lire un oracle, il ne voit pas à qui l'adresser, il pose ses cartes à découvert sur la table, prononce juste le discours qu'il voit et ne paie rien. Si, au contraire, il lit mal, ce que doivent juger les joueurs, le mage le condamne à la moitié de l'amende.

11.° Lorsque l'interprête a rendu un oracle, haut ou bas, et qu'il en a reçu un présent, il peut faire rebattre ses sept cartes par le mage,

qui les donne à couper, et enfin, si les mêmes cartes produisent trois présents de la même ou de plusieurs personnes, à qui les trois oracles sont rendus, tous les joueurs, excepté le mage, donnent à l'interprête la valeur de trois fois l'amende. C'est la couronne civique.

12.° C'est le mage qui ordonne et dirige tout à son gré; il prononce amende, suivant la nature des fautes, telles sont: montrer son jeu aux joueurs, le cacher aux spectateurs, être indiscret dans la prononciation des oracles, rendre des oracles qui ne sont pas tracés, etc.

13.° Les spectateurs peuvent entrer au jeu, jusqu'au moment où le mage indique la fin du jeu en disant: supposé; dans un quart-d'heure, ou demi-heure, nous quittons.

14.° Si le mage avait oublié d'annoncer la fin du jeu, tout spectateur quelconque aurait droit au partage des amendes, qui se divisent en égales parts entre tous les joueurs, les frais prélevés.

15.° A ce Jeu Royal de la vie humaine, les personnes qui ne possèdent pas la science divine, politique et philosophique, s'amusent le moins et perdent le plus. On ne peut se figurer son intérêt qu'en le pratiquant.



LE PLAISANT JEU DE CARTES DES TAROTS

Si ce jeu de cartes de tarots n'a pas été mis plus tôt en lumière dans notre France, c'est comme je le crois, que les Français ne demandent que l'abrégé de toutes choses, et ce qui fait qu'il n'a pas eu grand cours, c'est que très-peu de personnes ont la connaissance des règles qu'il faut observer pour y jouer. Lequel jeu est le plus divertissant qui se puisse trouver et duquel je puis dire, avec vérité, qu'il n'y a aucune fourberie, ni filouterie.

Les Suisses et les Allemands ne jouent point ordinairement d'autres jeux, et même en France, comme à Lyon, à Marseille et autres lieux où l'on a connaissance de sa gentillesse, il est très en usage.

Il faut observer que les jeux de cartes ordinaires qui se jouent en France, sont composés de 52 cartes et celui des tarots de 78.

Le jeu de 52 cartes a quatre couleurs de chacune 13 cartes, ou 13 à-touts de la retourne; celui de 56, c'est-à-dire avec un chevalier dans chaque couleurs, a 14 à-touts de la retourne; celui des tarots, outre les 14 à-touts de la retourne, en a 22 autres nommés *à-touts majeurs*.

En ôtant les 22 à-touts majeurs et les quatre

chevaliers, il restera 52 cartes avec lesquelles on peut jouer tous les jeux qui se jouent en France, comme le piquet, la triomphe, le brelan, etc.

Règles du plaisant Jeu des Tarots

1.° Lorsqu'on joue avec les 78 tarots on peut être deux, trois, ou quatre joueurs; on délivre douze cartes à chacun, puis on retourne une carte qu'on place sous le jeu et qui fait connaître l'à-tout; le reste forme le talon. Le premier à jouer peut à sa volonté, changer de une à cinq de ses cartes; le second de une à quatre, le troisième de une à trois; le quatrième une ou deux. Les cartes devant remplacer celles écartées, sont prises successivement sur le talon par les joueurs en commençant par le premier à jouer. La carte retournée ne peut être prise; elle reste toujours sous le talon.

2.° Les 22 à-touts majeurs l'emportent sur les à-touts que nous appellerons mineurs, et qui sont les 14 tarots de la couleur de la retourne, et cela dans leur ordre numérique. Ainsi, par exemple, si la retourne est en *épée* ou *pique* la valeur des à-touts majeurs se comptera ainsi qu'il suit, et dans un ordre décroissant.

1.° Le *Chaos* qui est l'à-tout supérieur, parmi ceux nommés majeurs. 2.° La *Lumière*, etc., jusqu'au 22.e qui est la Folie ou N.° 78, le moindre

des à-touts majeurs. Ensuite viendront les à-touts mineurs. Savoir : 23 le Roi d'épée ou de pique, 24 la Reine, 25 le Chevalier, 26 le Valet, 27 le dix, 28 le neuf, 29 le huit, 30 le sept, 31 le six, 32 le cinq, 33 le quatre, 34 le trois, 35 le deux, 36 et enfin l'as de la même couleur, qui, dans ce jeu est considéré comme la carte ayant le moins de valeur; on agira dans le même sens, si la retourne appartient aux tarots de bâton ou de carreau, à ceux de coupe ou de cœur, ou enfin à ceux de denier ou de trèfle.

3.° Quand la retourne est un des à-touts majeurs, on comprend qu'il n'y a que ceux de cet ordre qui puissent composer la triomphe, et que les 56 autres cartes n'ont d'autres valeur que celle qui leur est spéciale, c'est-à-dire que le roi de la couleur jouée prend la Reine, que celle-ci prend le Chevalier, et ainsi de suite, pourvu qu'un des à-touts majeurs ne vienne pas les enlever.

4.° Dans ce jeu, on considère les à-touts majeurs comme une cinquième couleur, et on peut former avec eux comme avec les cartes des autres couleurs, des tierces, des quatrièmes, des quintes, etc., comme au piquet. L'ordre numérique de ces à-touts, sert à composer les chances. Par exemple les N.os 7, 8 et 9 formeront une tierce; ceux 12, 13, 14 et 15, une quatrième; ceux 17, 18, 19, 20 et 21, une quinte, etc., etc. La Folie n'entre dans aucune combinaison.

5.° Les à-touts majeurs disputent aussi le point aux autres couleurs, et à points égaux, ils l'emportent sur eux. Toutes les figures valent dix points et les autres cartes, même l'as, valent les points qu'ils marquent.

6.° On compte aussi, comme au piquet les trois et les quatorze de Rois, de Reines, de Chevaliers, de Valets, de Dix et d'As. Ces derniers, contrairement à ce qui se pratique au piquet, sont effacés ou annulés, par les trois ou quatorze de dix, et les supérieurs.

7.° Celui qui fait le plus grand nombre de levées compte dix points.

8.° Quant au nombre des points qui forment la partie, c'est aux joueurs à la fixer avant de commencer; ordinairement on joue en cent points.

9.° La mise des joueurs se fixe par eux et se dépose dans un panier. Toutes ces mises appartiennent à celui qui, le premier, atteint le nombre convenu.

10.° Pour tout ce qui n'est pas contraire à ce qui est dit ci-dessus, on suit les règles du jeu de piquet.

Une des grandes différences qu'on aura pu remarquer, c'est que, dans le piquet, on ne reconnaît pas d'à-touts, et que, dans celui-ci on en reconnaît de deux sortes; les uns nommés *Majeurs* et les autres *Mineurs*.





AUTRE JEU QUE LES SUISSES JOUENT ORDINAIREMENT

Avec ces mêmes 78 cartes, les Suisses jouent à trois personnes, et donnent toutes les cartes à la réserve de trois, que prend celui qui donne, après avoir retourné la dernière qui indique la triomphe ou l'à-tout. Les règles de ce jeu ne diffèrent de celles du précédent qu'en ce qui concerne le nombre des joueurs et celui des cartes qu'on leur délivre et encore en ce qu'il ne donne pas lieu à un écart.

Les à-touts majeurs sont 22 cartes; savoir:

1 Le Chaos.	12 La Prudence.
2 La Lumière.	13 Le Grand Prêtre.
3 Les Plantes.	14 Le Diable.
4 Le Ciel.	15 Le Magicien ou Bâteleur
5 L'homme.	16 Le Jugement dernier.
6 Les Astres.	17 La Mort.
7 Les Oiseaux.	18 Le Capucin.
8 Le Repos.	19 Le Temple foudroyé.
9 La Justice.	20 La Roue de Fortune.
10 La Tempérance.	21 Le Despote Africain.
11 La Force.	78 La Folie.

Quant aux différentes manières de jouer aux tarots, cela sort de notre sujet, nous avons rappelé ici quelques-unes de ces règles, le lecteur en trouvera encore d'autres dans L'ACADÉMIE DES

Jeux, par Bonneveine, un volume in-12 qui vient de paraître récemment.

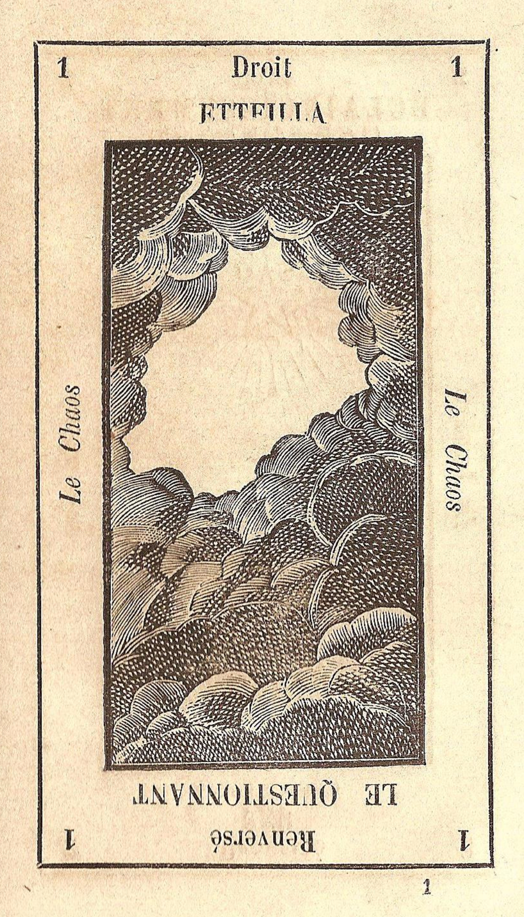
Terminons en faisant remarquer que les Tarots pour la cartomancie diffèrent des Tarots pour jouer aux cartes ; ceux dont on se sert généralement, sont :

LE GRAND JEU DE L'ORACLE DES DAMES. 78 cartes-tarots imprimées en chromo-lithographie, à l'imitation des miniatures du xv.e siècle, renfermées dans un étui illustré et accompagnées du livre explicatif. 10 »

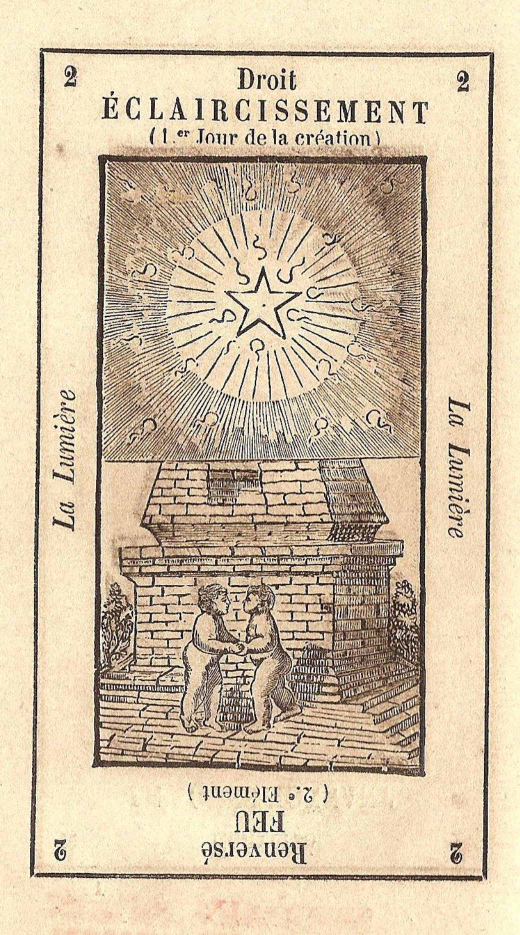
GRAND JEU DES 78 TAROTS ÉGYPTIENS, ou livre de *Thot*, pour servir au Grand Etteilla. 78 cartes coloriées. 6 »

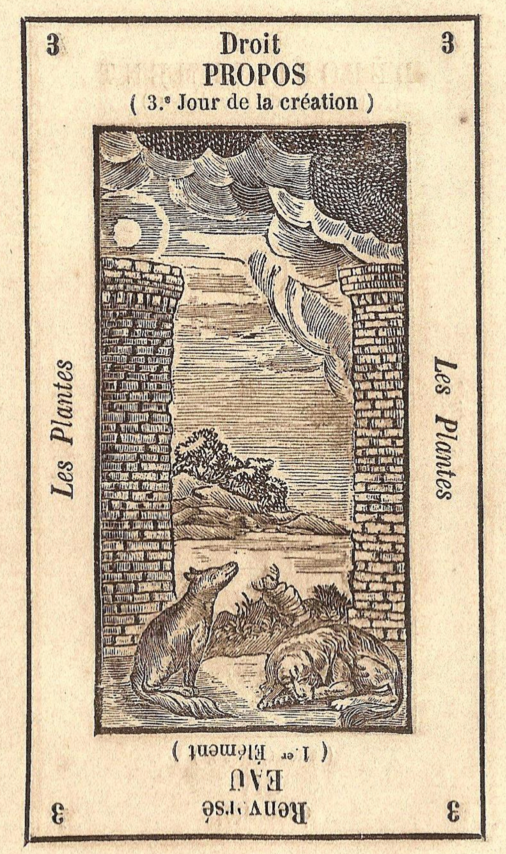
Quant aux tarots pour jouer aux cartes, qui sont : Suisses, Italiens, Espagnols, etc., ils ne sont pas employés ordinairement pour tirer les cartes.

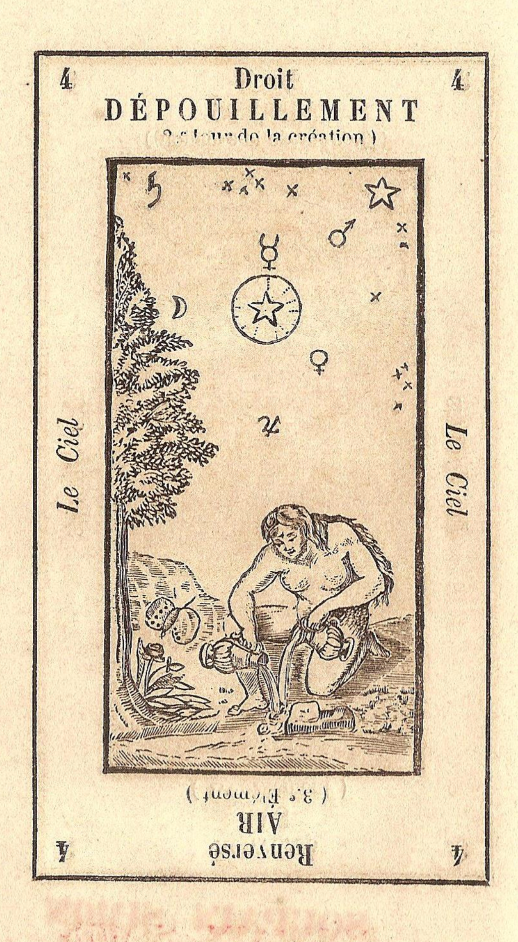


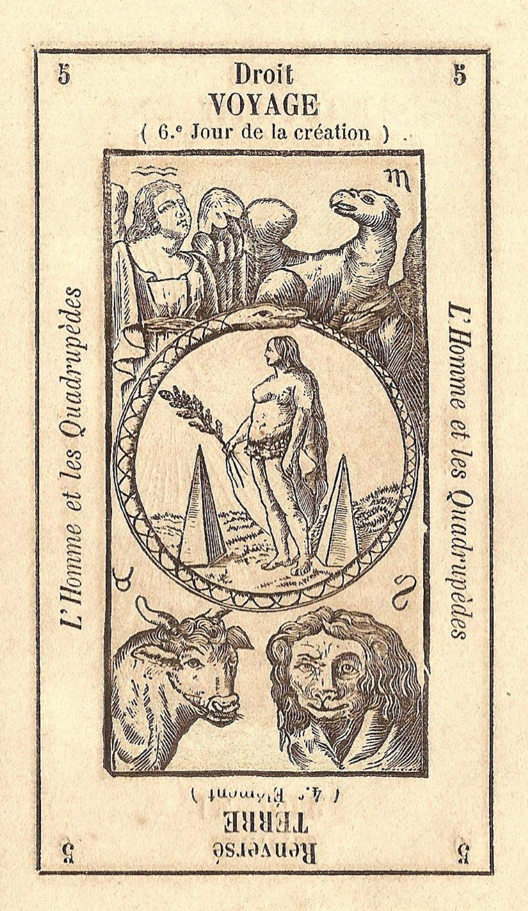


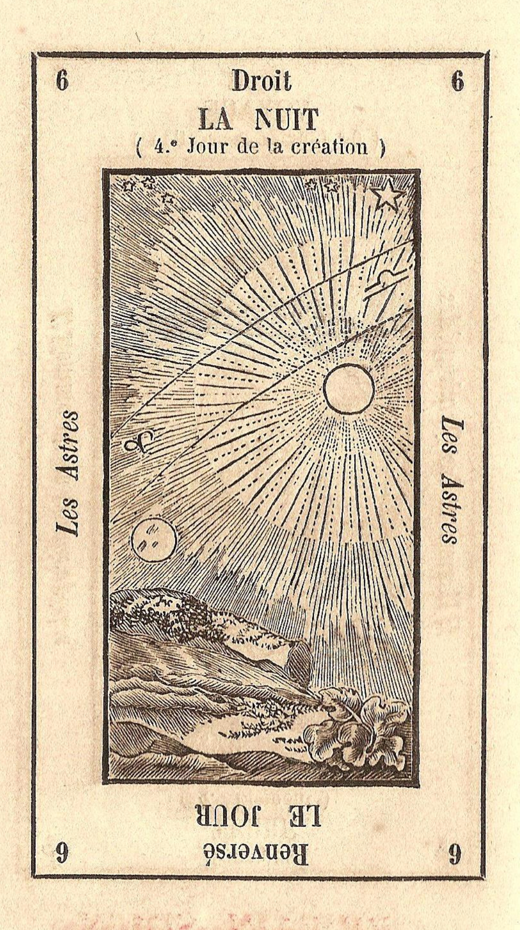
1

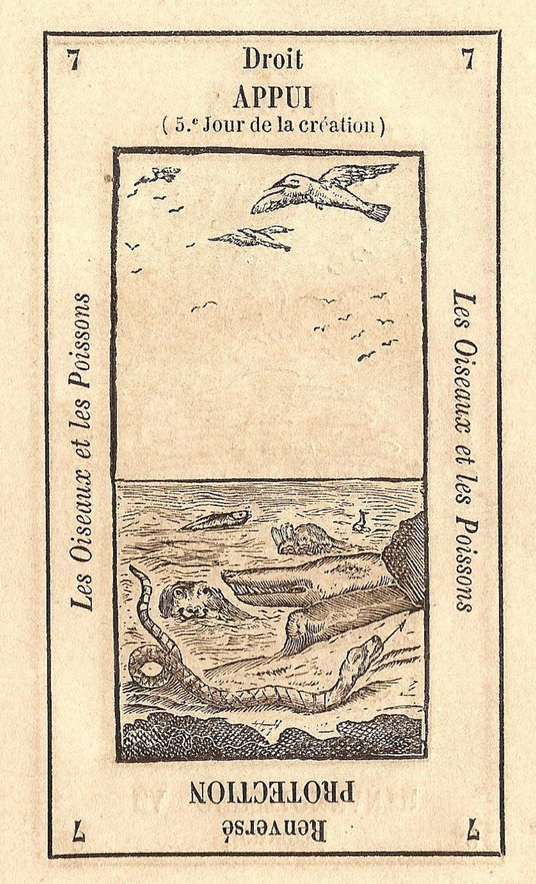

2
2
Droit
ÉCLAIRCISSEMENT
(1.er Jour de la création)
La Lumière
La Lumière
Renversé
FEU
(2.e Elément)
2
2

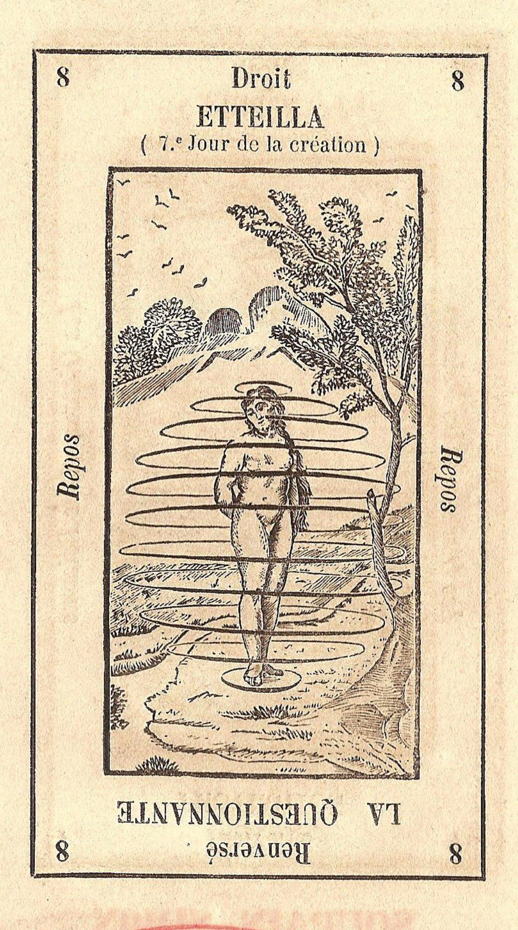

3
3
Droit
PROPOS
(3.e Jour de la création)
Les Plantes
Les Plantes
EAU
(1.er Elément)
3
3

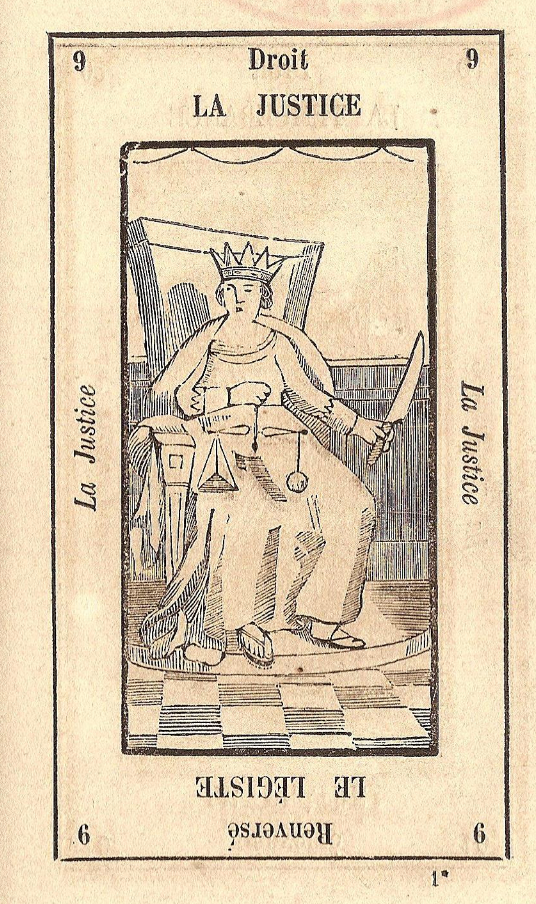

4 Droit 4
DÉPOUILLEMENT
(2.e Jour de la création)
Le Ciel
Le Ciel
4 Renversé 4
AIR
(3.e Élément)


5 Droit 5
VOYAGE
(6.e Jour de la création)
L'Homme et les Quadrupèdes
L'Homme et les Quadrupèdes
5 Renversé 5
TERRE
(4.e Élément)


6 Droit 6
LA NUIT
(4.e Jour de la création)
Les Astres
Les Astres
6 Renversé 6
LE JOUR

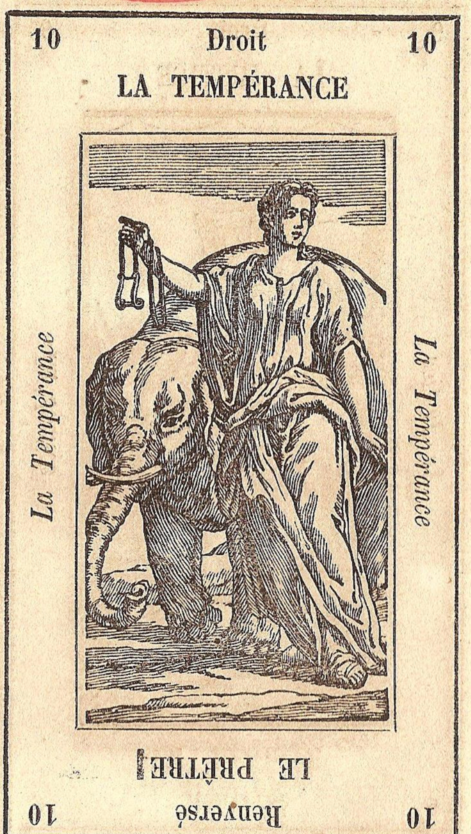

7 Droit 7
APPUI
(5.e Jour de la création)
Les Oiseaux et les Poissons
Les Oiseaux et les Poissons
7 Renversé 7
PROTECTION


8 Droit 8
ETTEILLA
(7.e Jour de la création)
Repos
Repos
8 Renversé 8
LA QUESTIONNANTE


9 Droit 9
LA JUSTICE
La Justice
La Justice
9 Renversé 9
LE LÉGISTE

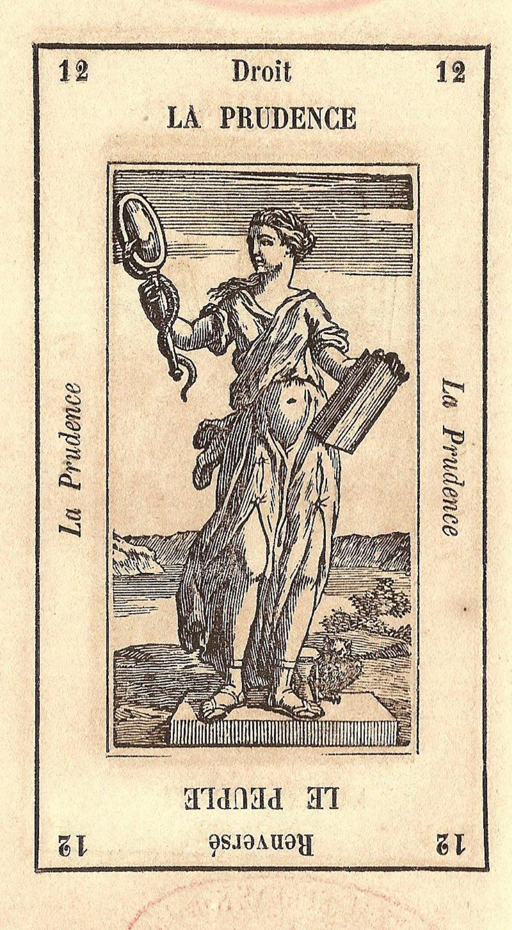
1*


BROTEAU EUGÈNE, Sabotier
À
St JEAN DE SAUVES
(Vienne)
Successeur de AIMÉ AUDET


10
Droit
10
LA TEMPÉRANCE
La Tempérance
La Tempérance
LE PRÊTRE
10
Renversé
10

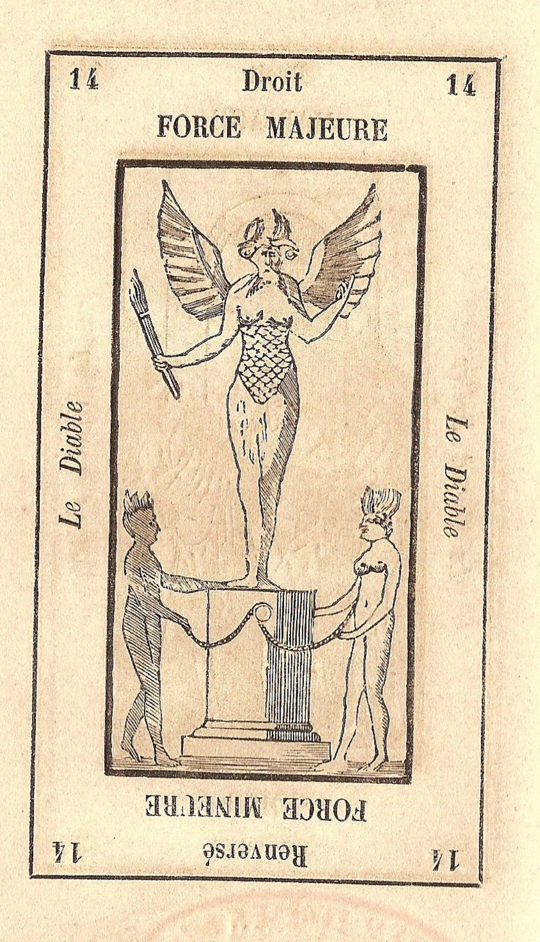

BROTEAU EUGÈNE, Sabotier
À
St JEAN DE SAUVES
(Vienne)
Successeur de AIMÉ AUDET

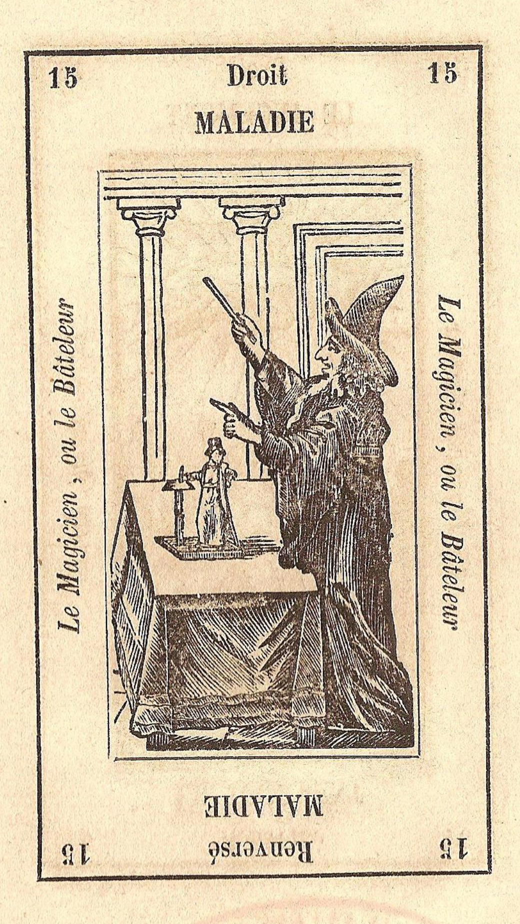

11
Droit
11
LA FORCE
THO
La Force
La Force
LE SOUVERAIN
11
Renversé
11


12 Droit 12
LA PRUDENCE
La Prudence
La Prudence
Renversé
LE PEUPLE
12 12


13 Droit 13
MARIAGE
Le Grand Prêtre
Le Grand Prêtre
Renversé
UNION
13 13


BROTEAU EUGÈNE Sabotier
À
ST JEAN DE SAUVES
(Vienne)
Successeur de AIMÉ AUDET


14 Droit 14
FORCE MAJEURE
Le Diable
Le Diable
FORCE MINEURE
Renversé
14 14


15 Droit 15
MALADIE
Le Magicien, ou le Bâteleur
Le Magicien, ou le Bâteleur
MALADIE
Renversé
15 15

16 Droit 16

LE JUGEMENT

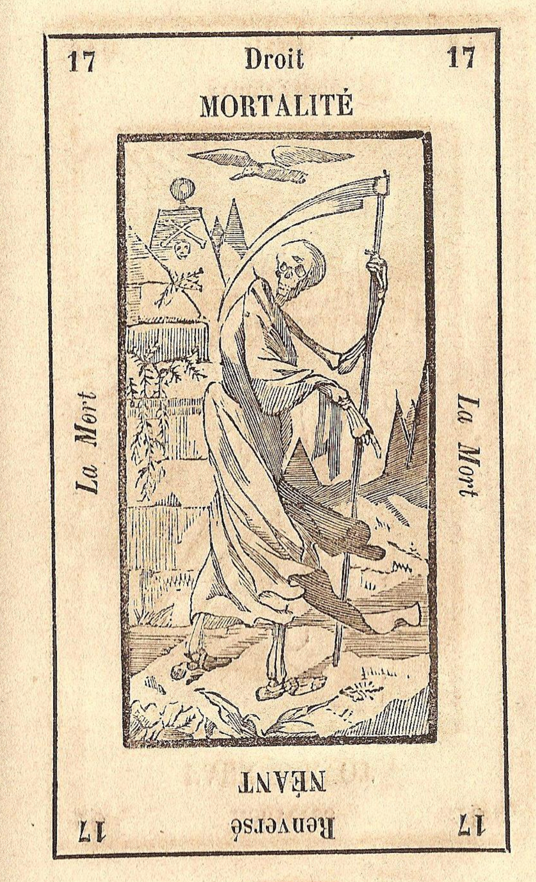
Le Jugement dernier

Le Jugement dernier

LE JUGEMENT

16 Renversé 16







18 Droit 18

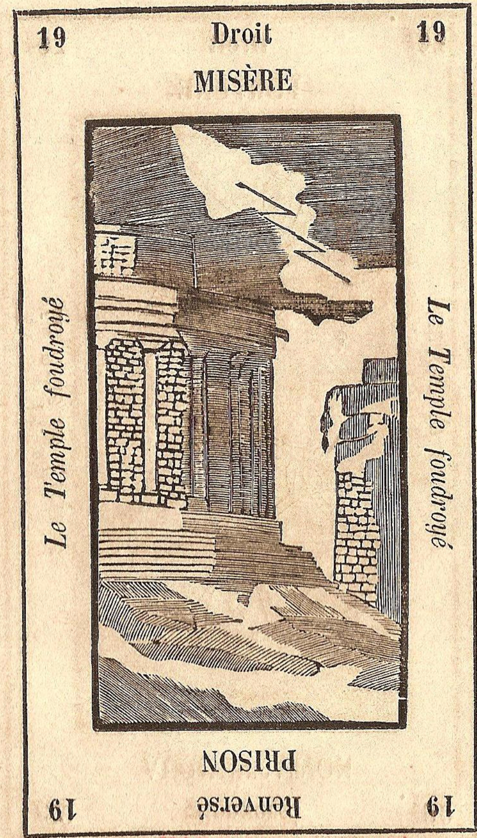
TRAITRE

Le Capucin

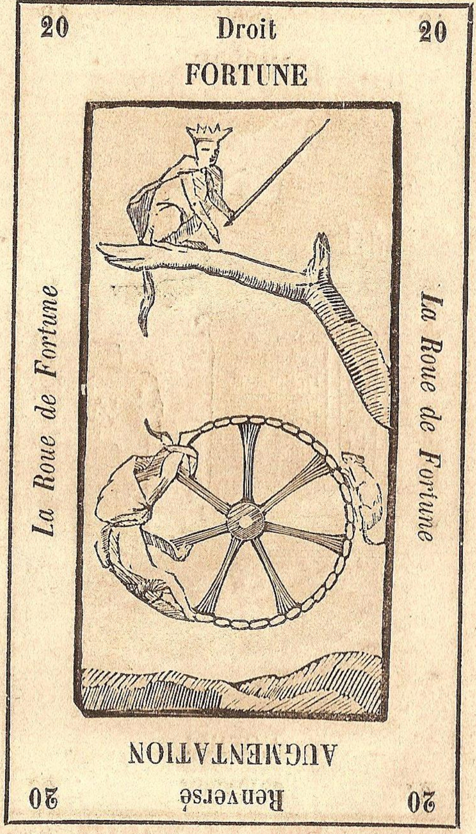
Le Capucin

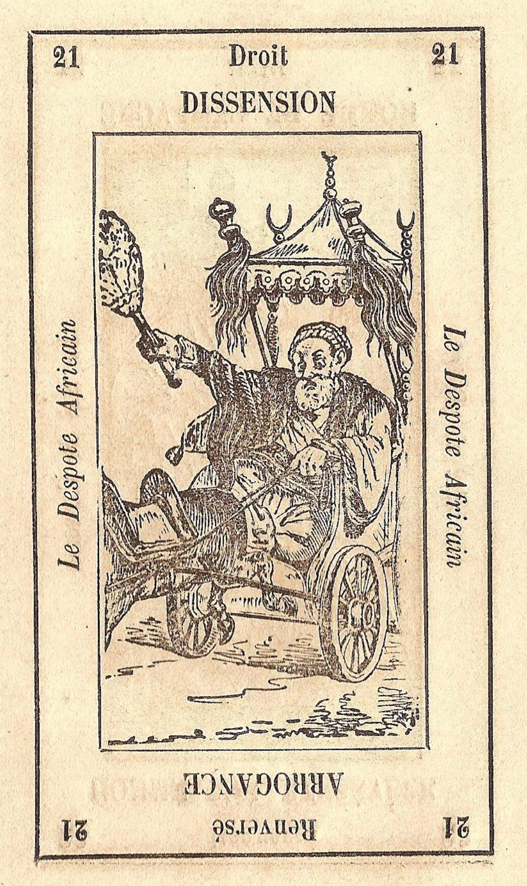
FAUX DÉVOT

18 Renversé 18

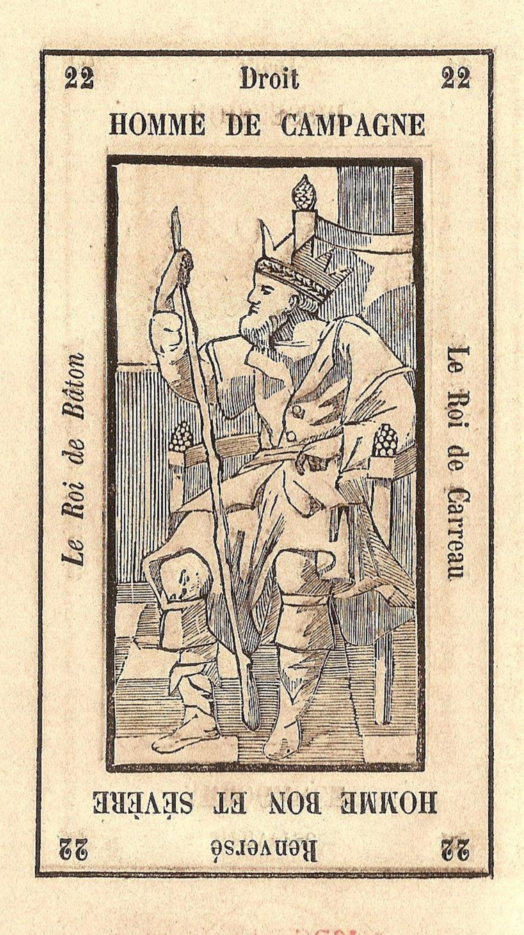



E.B

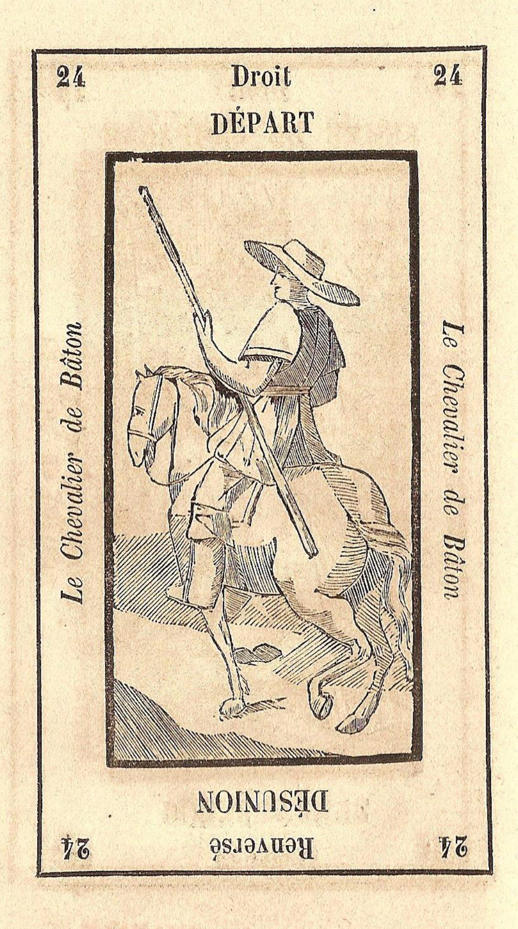

20
Droit
20
FORTUNE
La Roue de Fortune
La Roue de Fortune
AUGMENTATION
Renversé
20
20

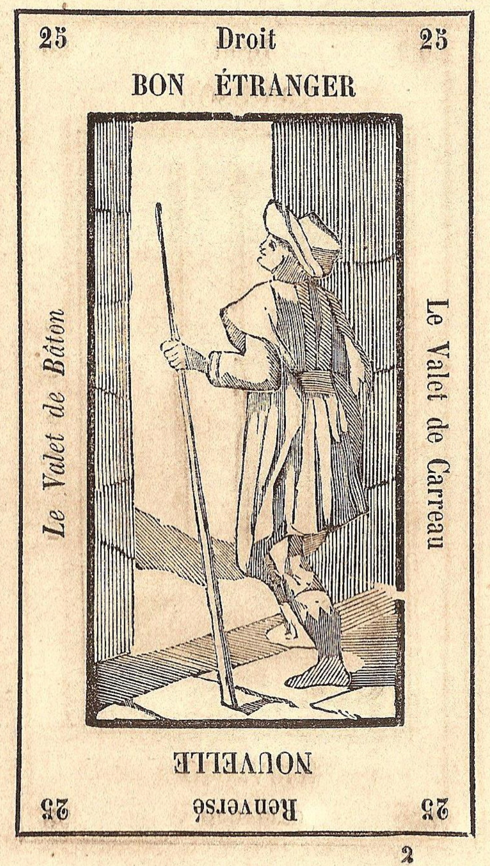

21
Droit
21
DISSENSION
Le Despote Africain
Le Despote Africain
ARROGANCE
Renversé
21
21

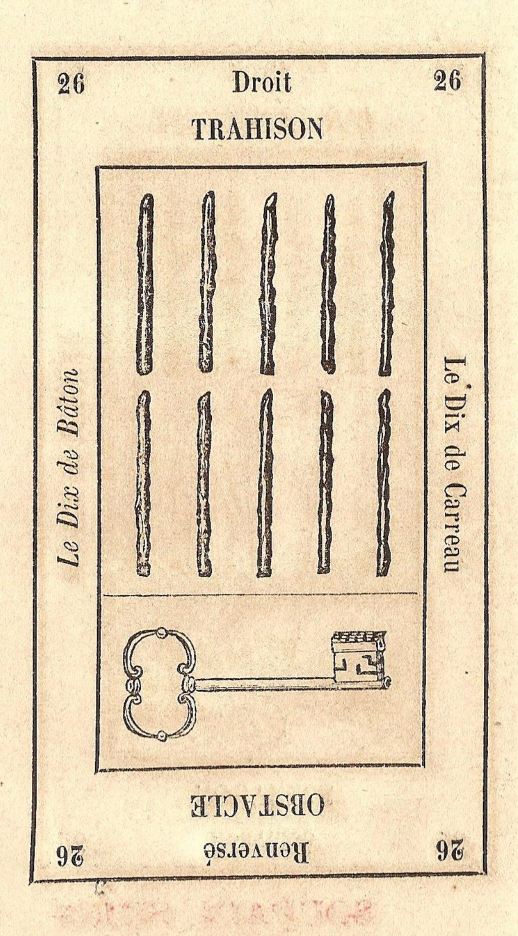

E.B

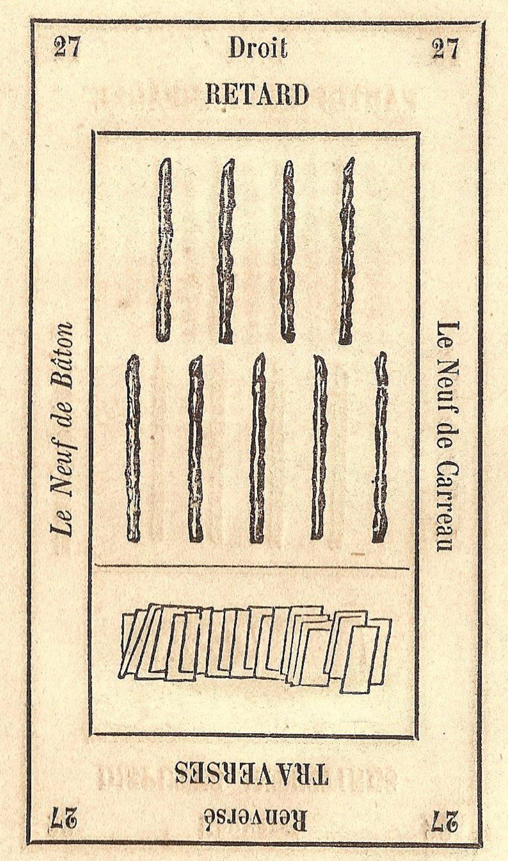

22 Droit 22
HOMME DE CAMPAGNE
Le Roi de Bâton
Le Roi de Carreau
HOMME BON ET SÉVÈRE
22 Renversé 22

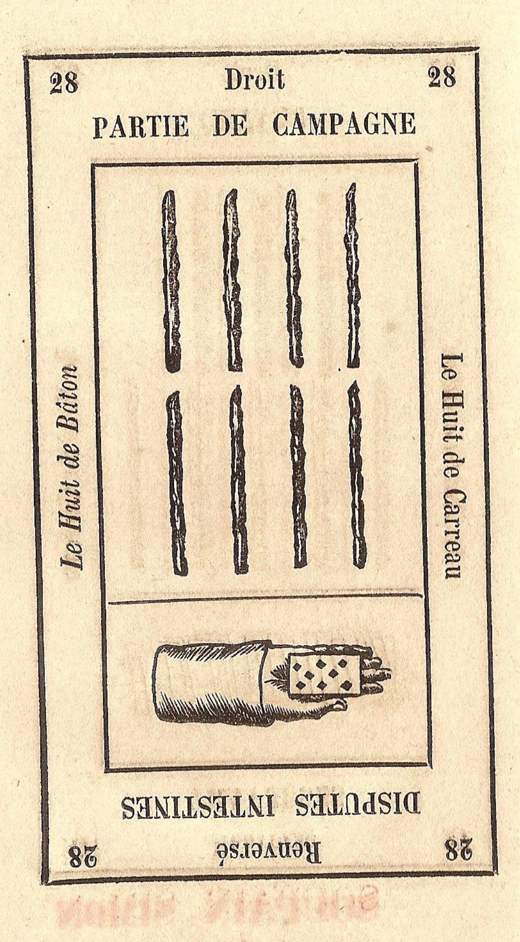

23 Droit 23
FEMME DE CAMPAGNE
La Reine de Bâton
La Reine de Carreau
BONNE FEMME
23 Renversé 23

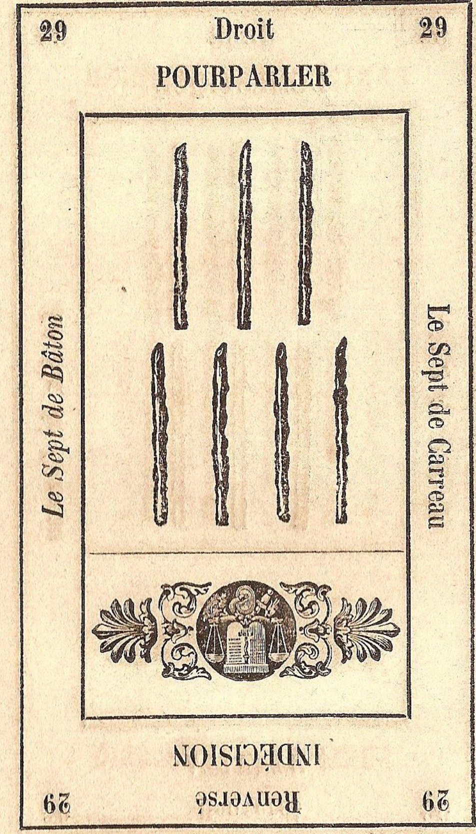

24 Droit 24
DÉPART
Le Chevalier de Bâton
Le Chevalier de Bâton
DÉSUNION
24 Renversé 24

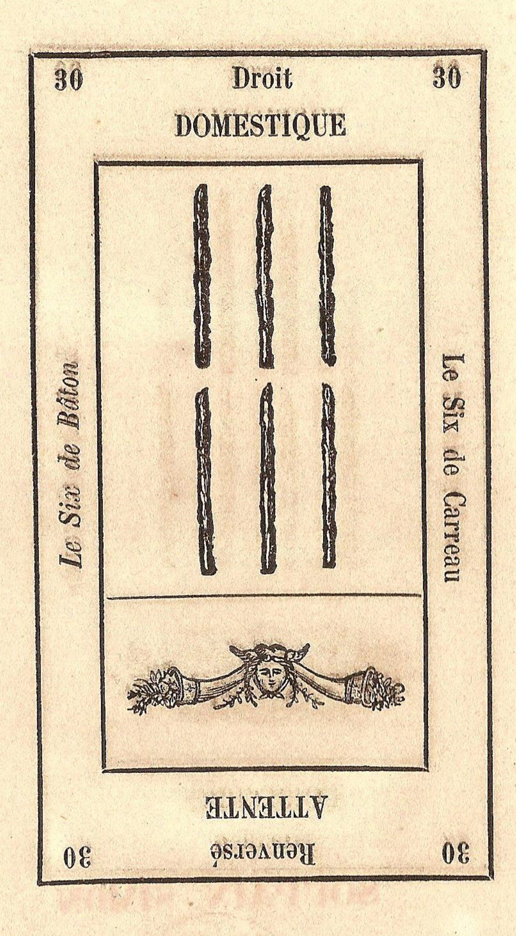

25 Droit 25
BON ÉTRANGER
Le Valet de Bâton
Le Valet de Carreau
NOUVELLE
25 Renversé 25

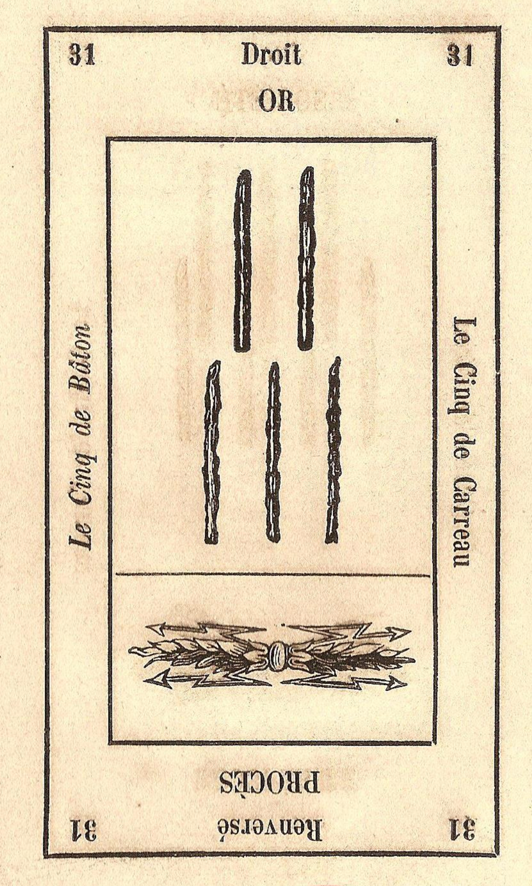

26
Droit
26
TRAHISON
Le Dix de Bâton
Le Dix de Carreau
OBSTACLE
Renversé
26
26


27
Droit
27
RETARD
Le Neuf de Bâton
Le Neuf de Carreau
TRAVERSES
Renversé
27
27

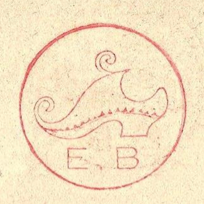

28 Droit 28
PARTIE DE CAMPAGNE
Le Huit de Bâton
Le Huit de Carreau
DISPUTES INTESTINES
28 Renversé 28

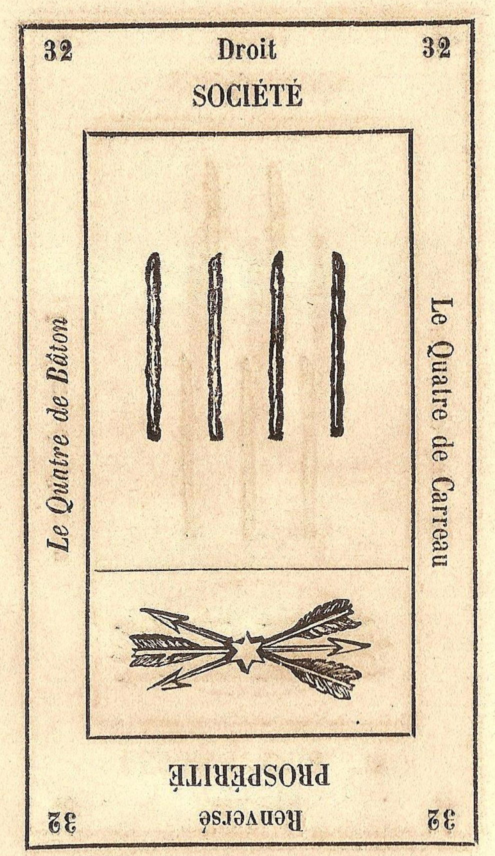

29 Droit 29
POURPARLER
Le Sept de Bâton
Le Sept de Carreau
INDÉCISION
29 Renversé 29


30
Droit
30
DOMESTIQUE
Le Six de Bâton
Le Six de Carreau
ATTENTE
Renversé
30
30

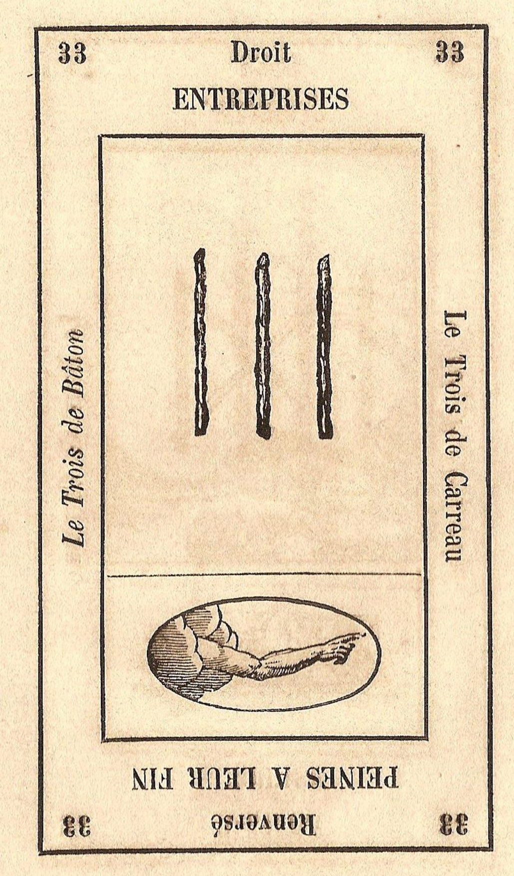

31
Droit
31
OR
Le Cinq de Bâton
Le Cinq de Carreau
PROCÈS
Renversé
31
31


E.B

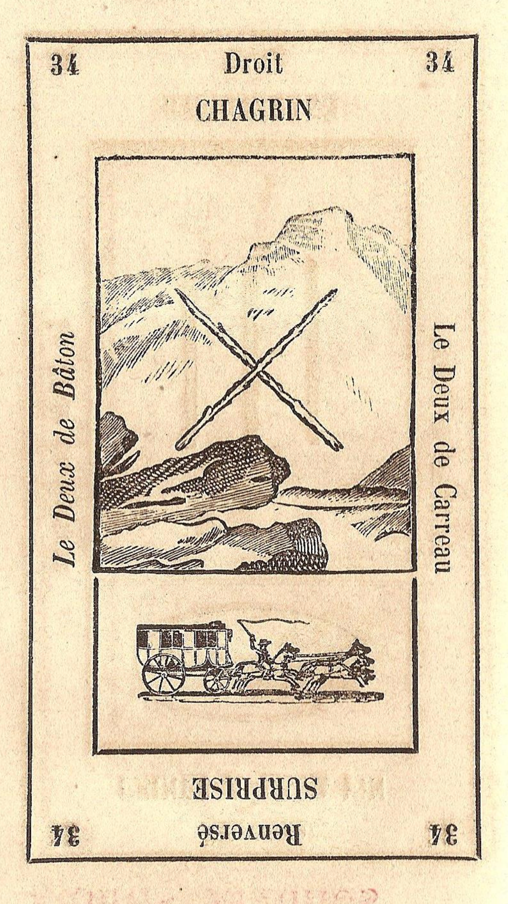

E.B

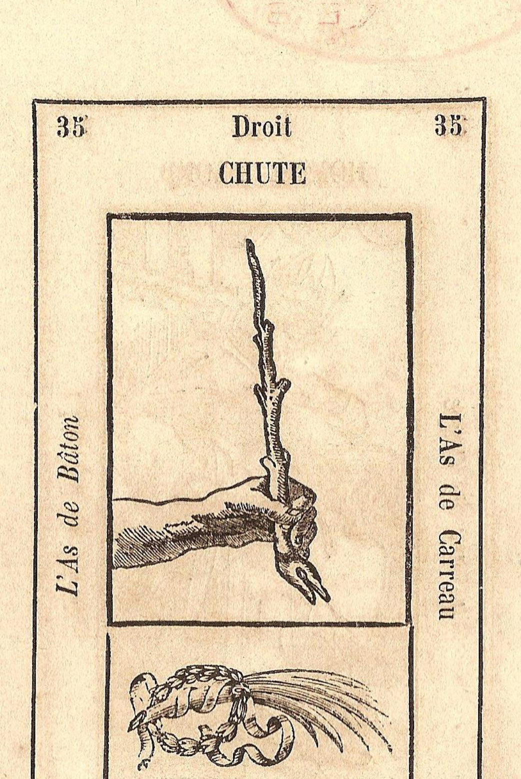

32
Droit
32
SOCIÉTÉ
Le Quatre de Bâton
Le Quatre de Carreau
PROSPÉRITÉ
Renversé
32
32


E.B

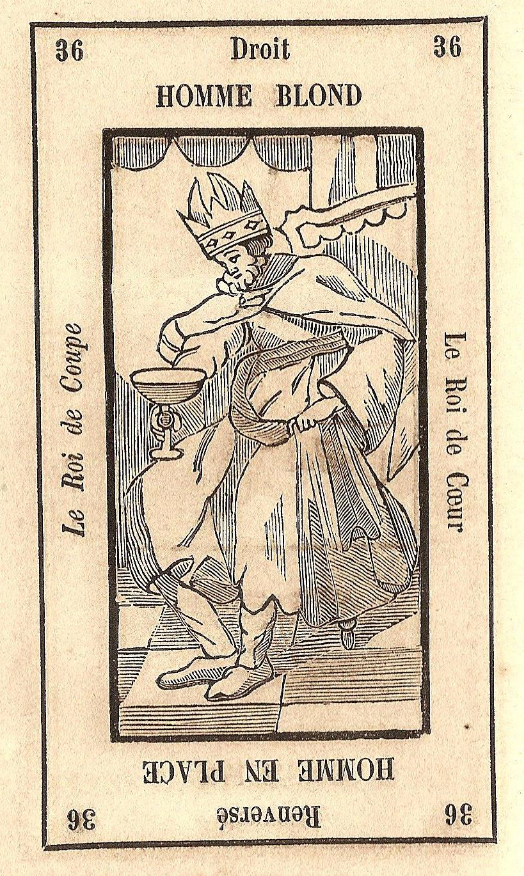

33
Droit
33
ENTREPRISES
Le Trois de Bâton
Le Trois de Carreau
PEINES A LEUR FIN
Renversé
33
33

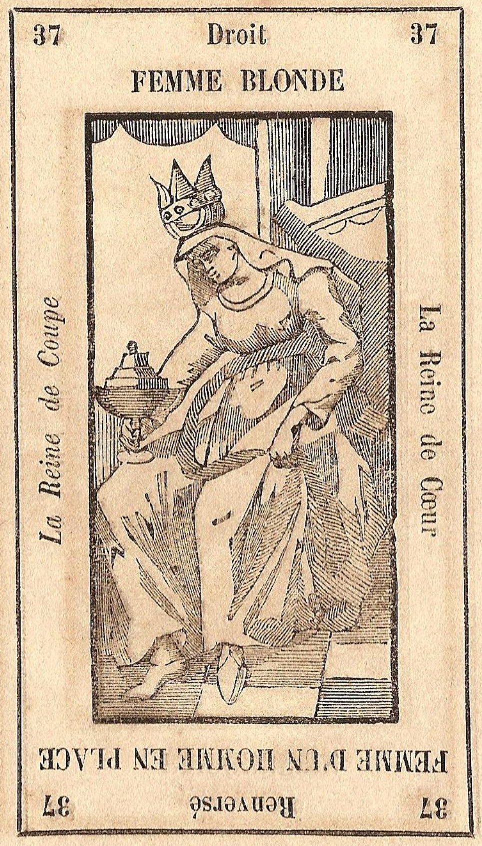

E.B

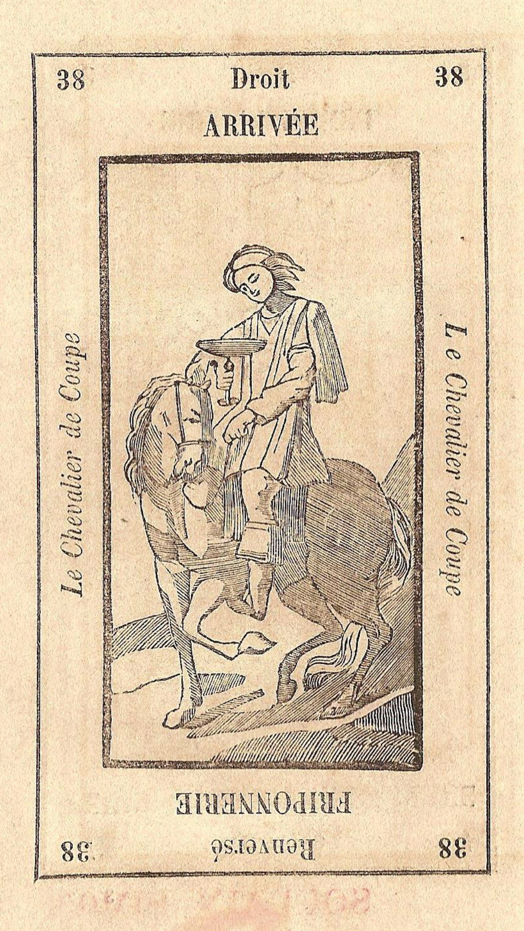

34
Droit
34
CHAGRIN
Le Deux de Bâton
Le Deux de Carreau
SURPRISE
Renversé
34
34


35
Droit
35
CHUTE
L'As de Bâton
L'As de Carreau
NAISSANCE
Renversé
35
35

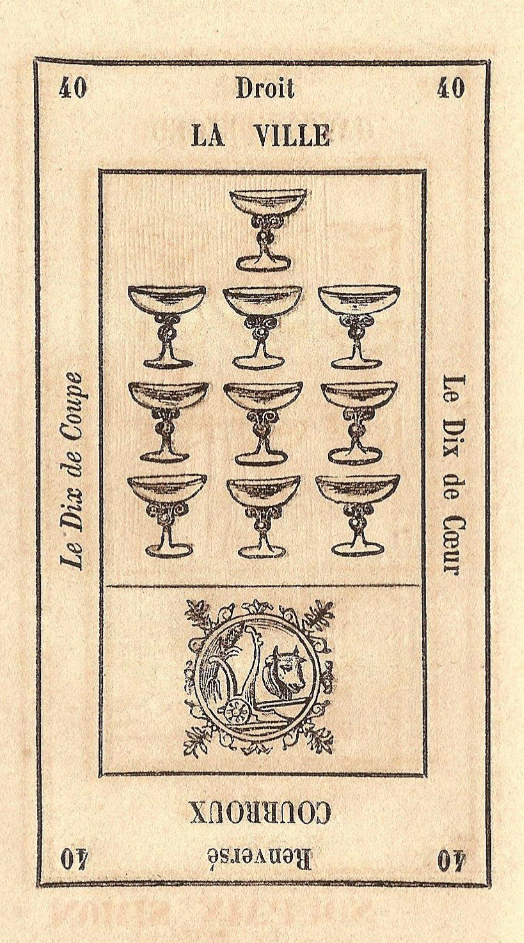


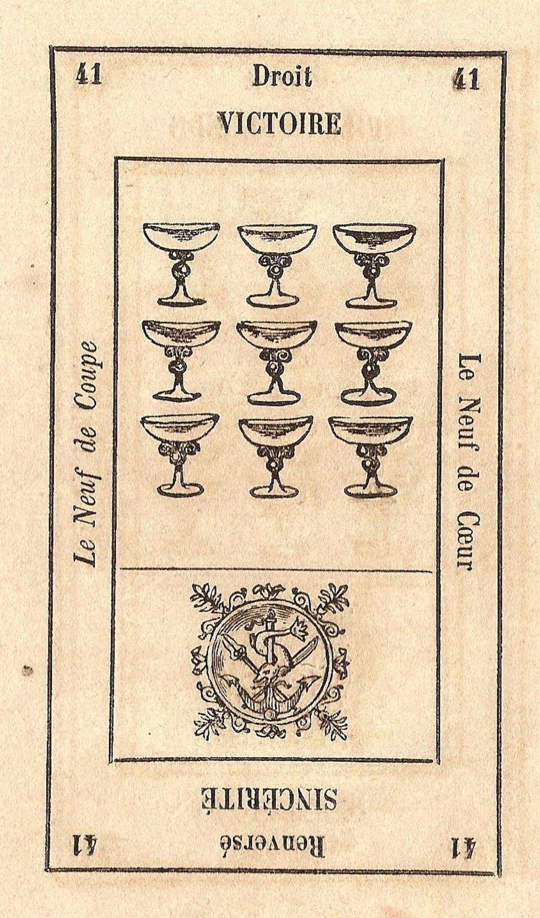

36 Droit 36
HOMME BLOND
Le Roi de Coupe
Le Roi de Cœur
HOMME EN PLACE
36 Renversé 36

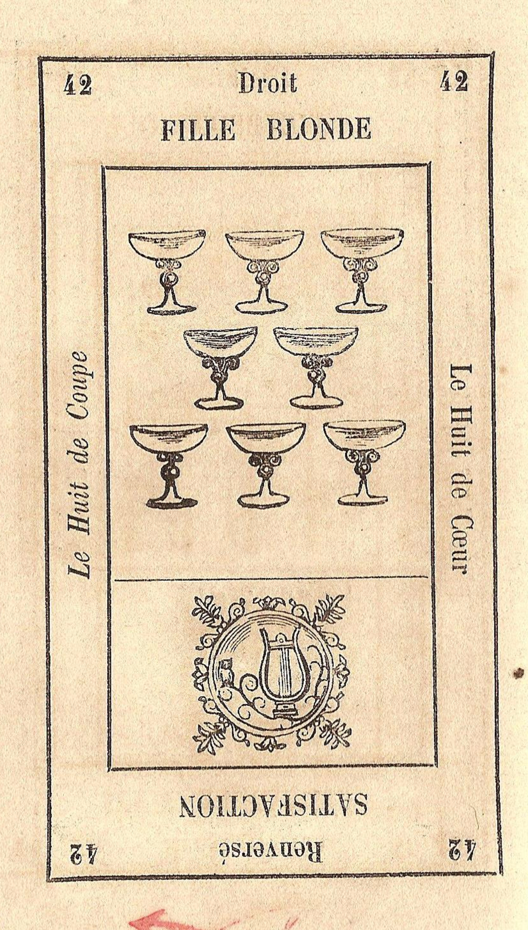

37 Droit 37
FEMME BLONDE
La Reine de Coupe
La Reine de Cœur
FEMME D'UN HOMME EN PLACE
37 Renversé 37

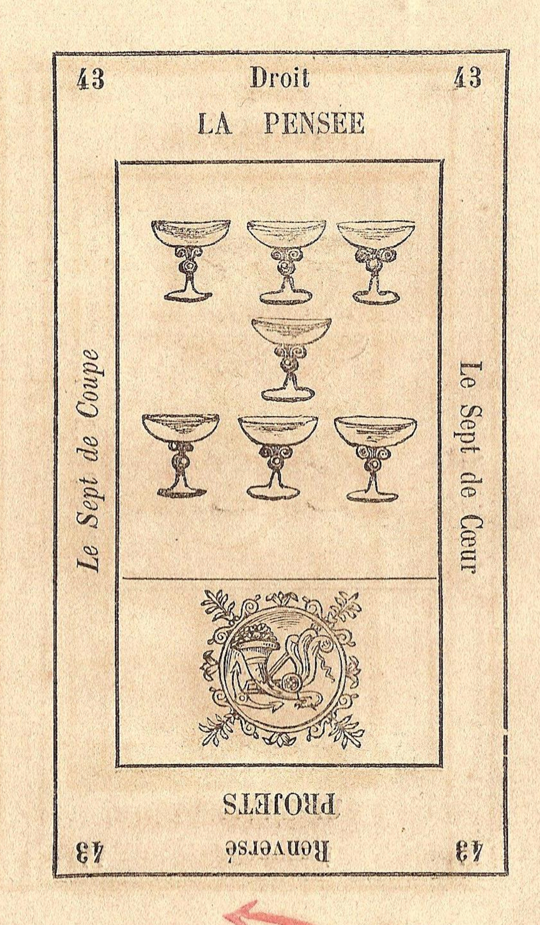

38 Droit 38
ARRIVÉE
Le Chevalier de Coupe
Le Chevalier de Coupe
FRIPONNERIE
Renversé
38 38

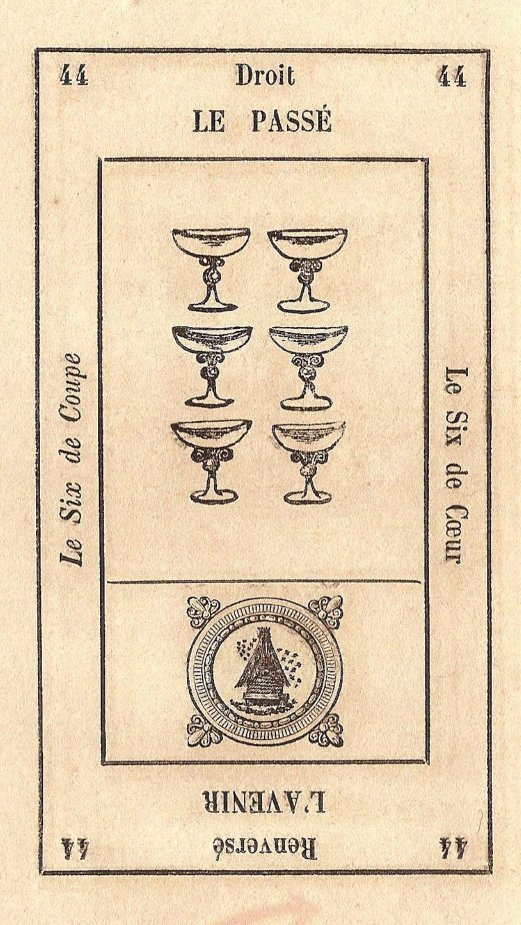

39 Droit 39
GARÇON BLOND
Le Valet de Coupe
Le Valet de Cœur
PENCHANT
Renversé
39 39

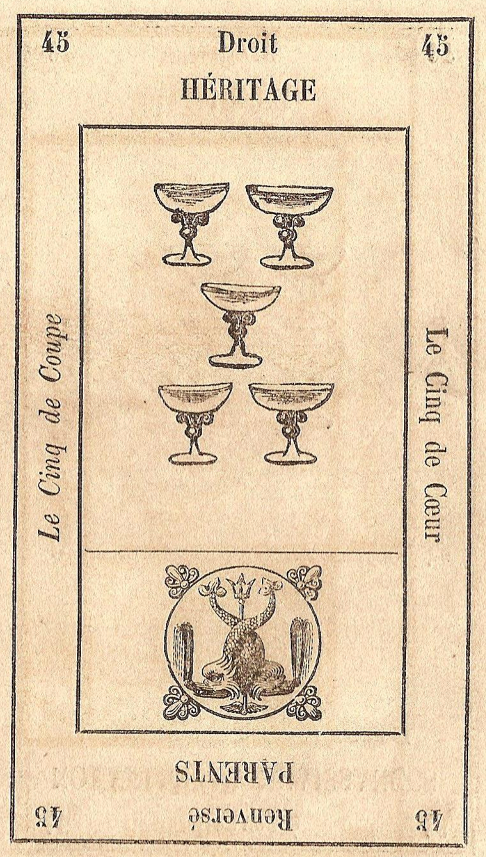

40
Droit
40
LA VILLE
Le Dix de Coupe
Le Dix de Cœur
COURROUX
40
Renversé
40

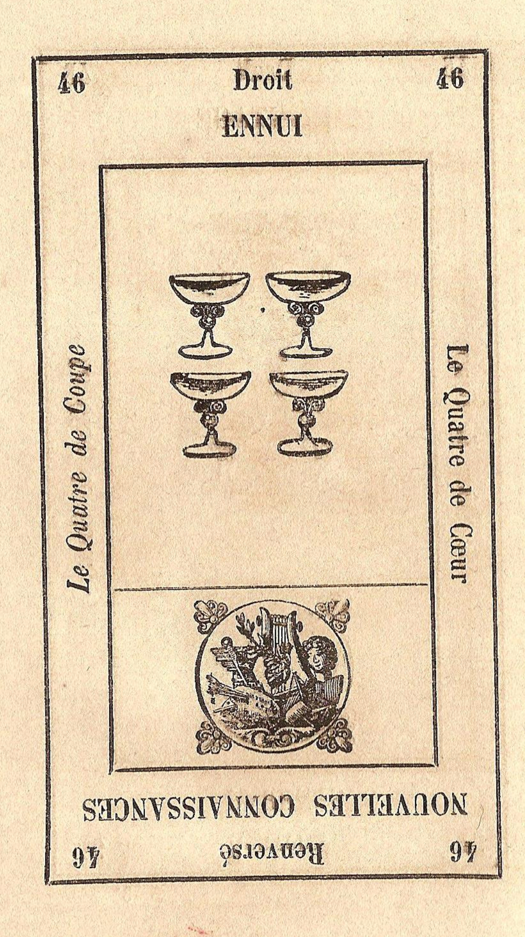

41
Droit
41
VICTOIRE
Le Neuf de Coupe
Le Neuf de Cœur
SINCÉRITÉ
41
Renversé
41

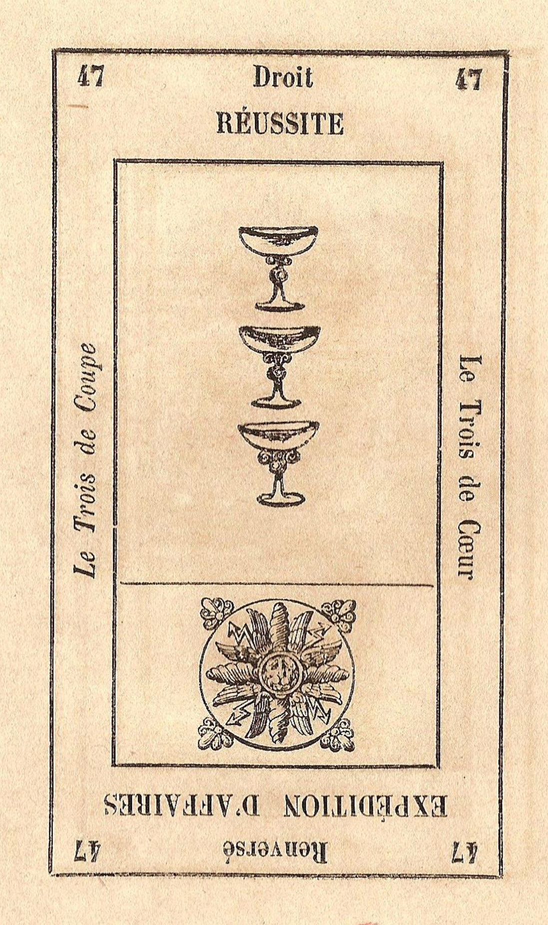

42
Droit
42
FILLE BLONDE
Le Huit de Coupe
Le Huit de Cœur
SATISFACTION
42
Renversé
42


43
Droit
43
LA PENSÉE
Le Sept de Coupe
Le Sept de Cœur
PROJETS
43
Renversé
43

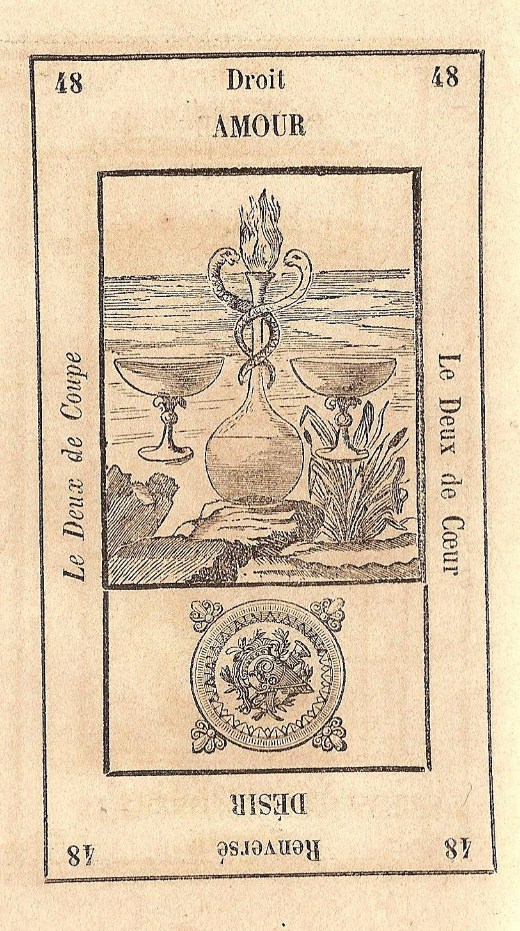

44 Droit 44
LE PASSÉ
Le Six de Coupe
Le Six de Cœur
L'AVENIR
44 Renversé 44

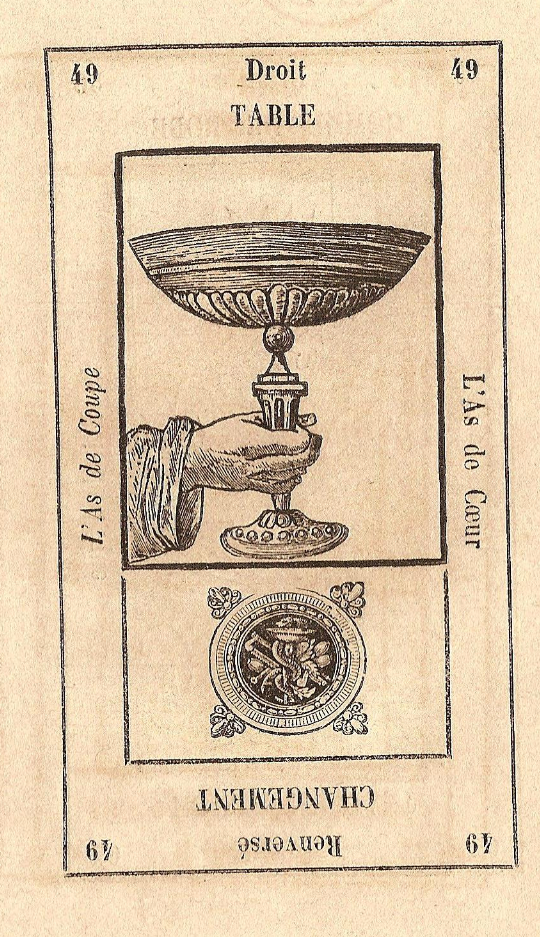

45 Droit 45
HÉRITAGE
Le Cinq de Coupe
Le Cinq de Cœur
PARENTS
45 Renversé 45


46 Droit 46
ENNUI
Le Quatre de Coupe
Le Quatre de Cœur
NOUVELLES CONNAISSANCES
46 Renversé 46


47 Droit 47
RÉUSSITE
Le Trois de Coupe
Le Trois de Cœur
EXPÉDITION D'AFFAIRES
47 Renversé 47



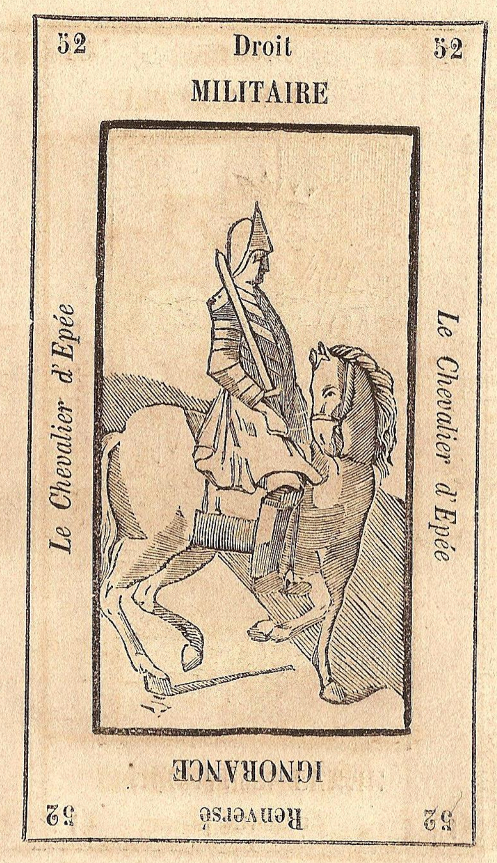

48
Droit
48
AMOUR
Le Deux de Coupe
Le Deux de Cœur
DÉSIR
Renversé
48
48

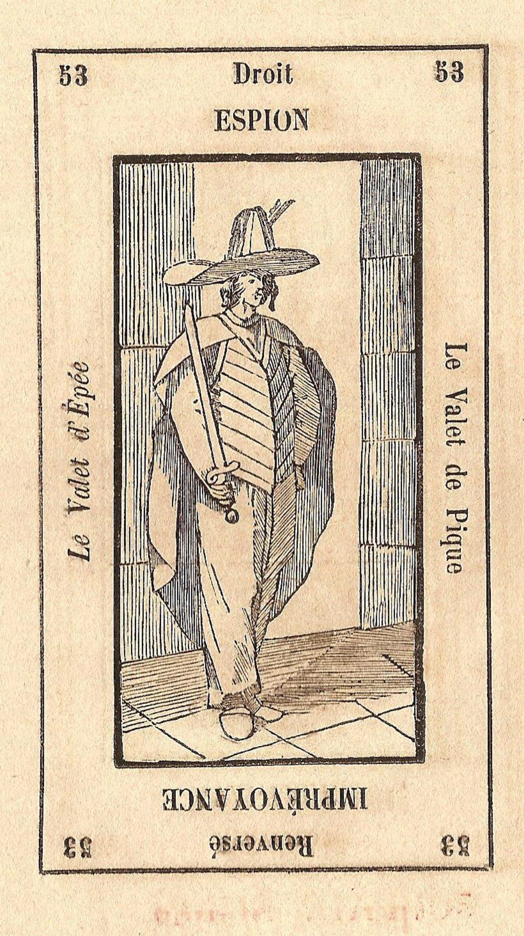

49
Droit
49
TABLE
L'As de Coupe
L'As de Cœur
CHANGEMENT
Renversé
49
49


E.B


50
Droit
50
HOMME DE ROBE
Le Roi d'Epée
Le Roi de Pique
HOMME MÉCHANT
50
Renversé
50


51
Droit
51
VEUVAGE
La Reine d'Epée
La Reine de Pique
MÉCHANTE FEMME
51
Renversé
51


52 Droit 52
MILITAIRE
Le Chevalier d'Epée
Le Chevalier d'Epée
IGNORANCE
52 Renversé 52


53 Droit 53
ESPION
Le Valet d'Épée
Le Valet de Pique
IMPRÉVOYANCE
53 Renversé 53

54 Droit 54

PLEURS

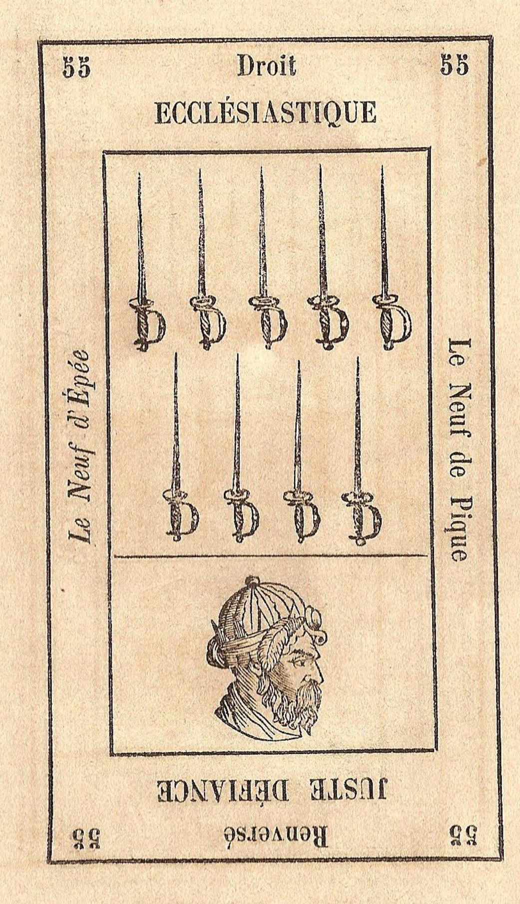
Le Dix d'Épée

Le Dix de Pique

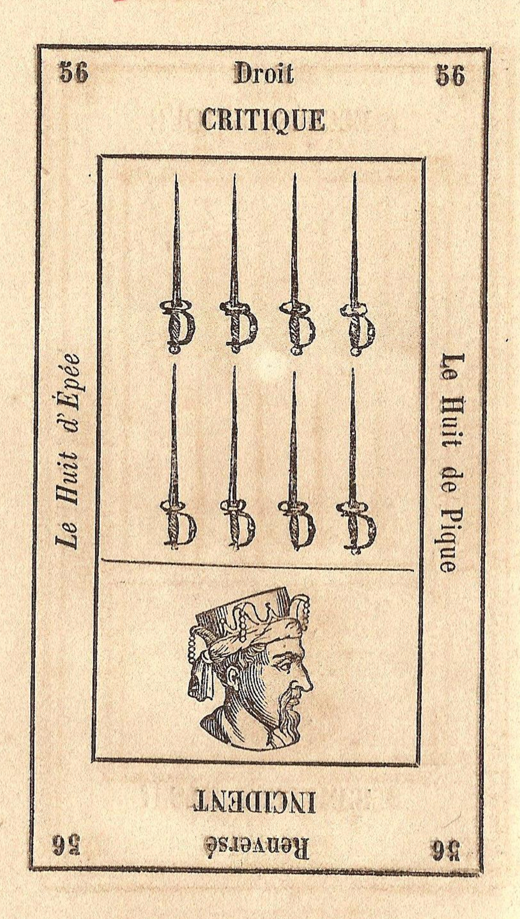
AVANTAGE

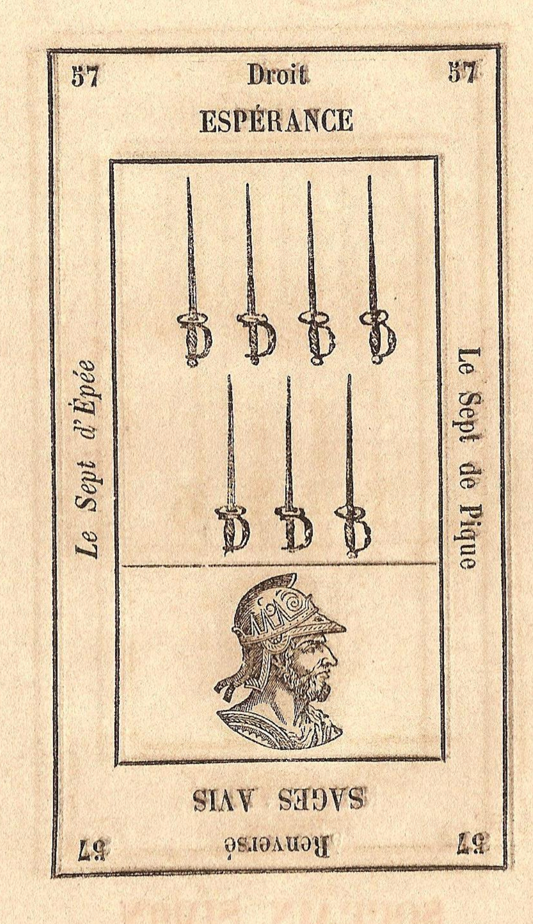
54 Renversé 54

HORS LA CHARITÉ
point de salut

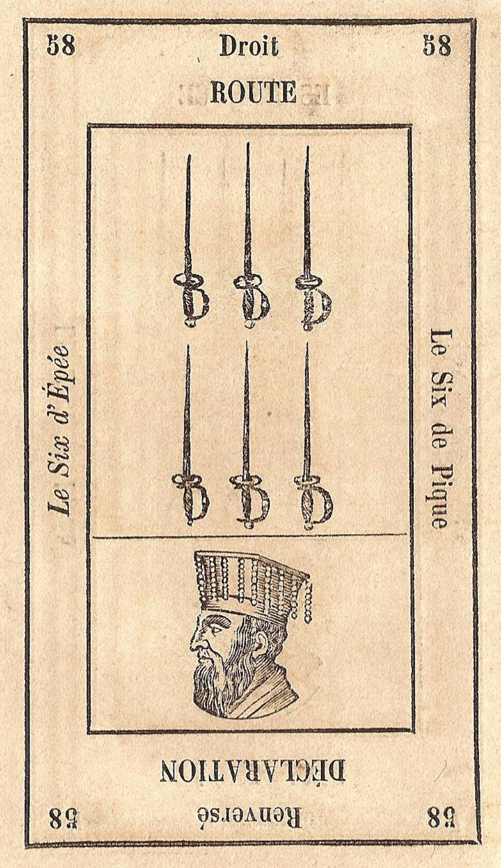


HORS LA CHARITÉ
point de salut

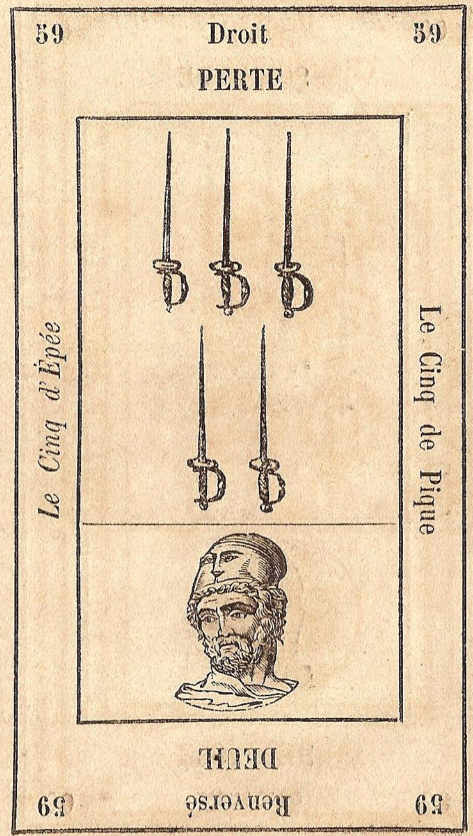

56 Droit 56
CRITIQUE
Le Huit d'Épée
Le Huit de Pique
INCIDENT
56 Renversé 56

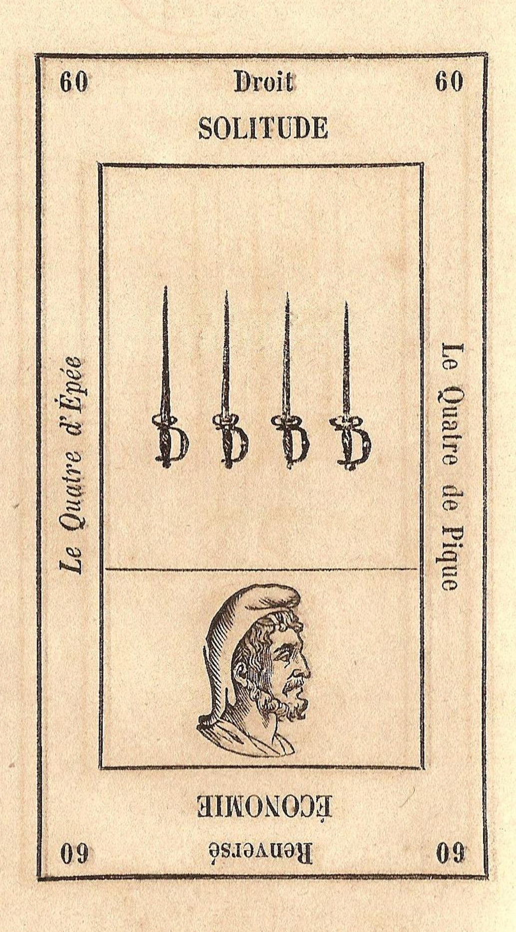

57 Droit 57
ESPÉRANCE
Le Sept d'Épée
Le Sept de Pique
SAGES AVIS
57 Renversé 57

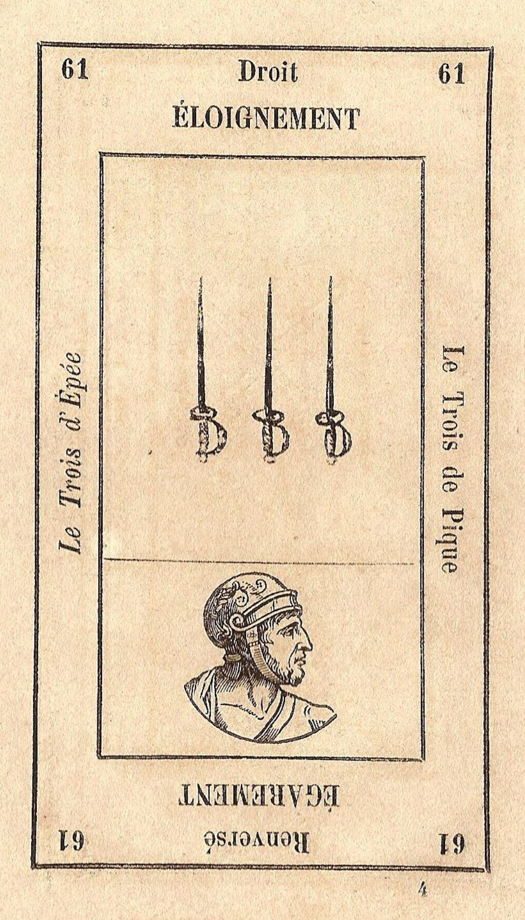

E.B

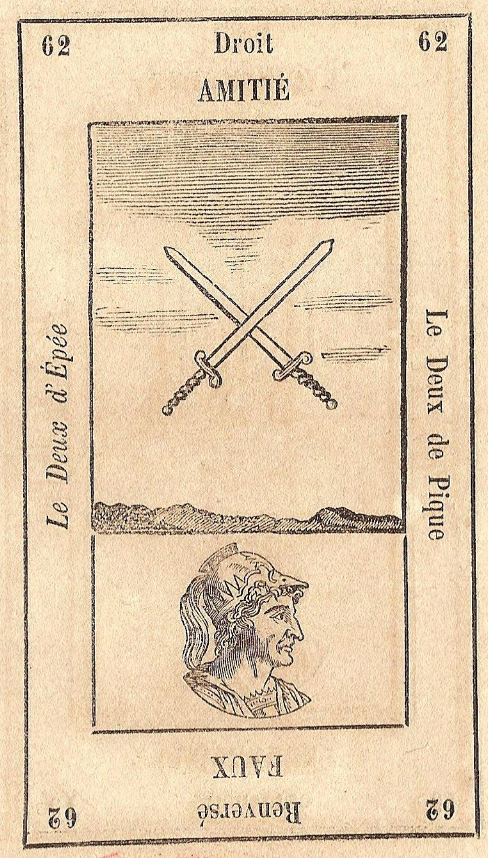

58
Droit
58
ROUTE
Le Six d'Épée
Le Six de Pique
DÉCLARATION
Renversé
58
58

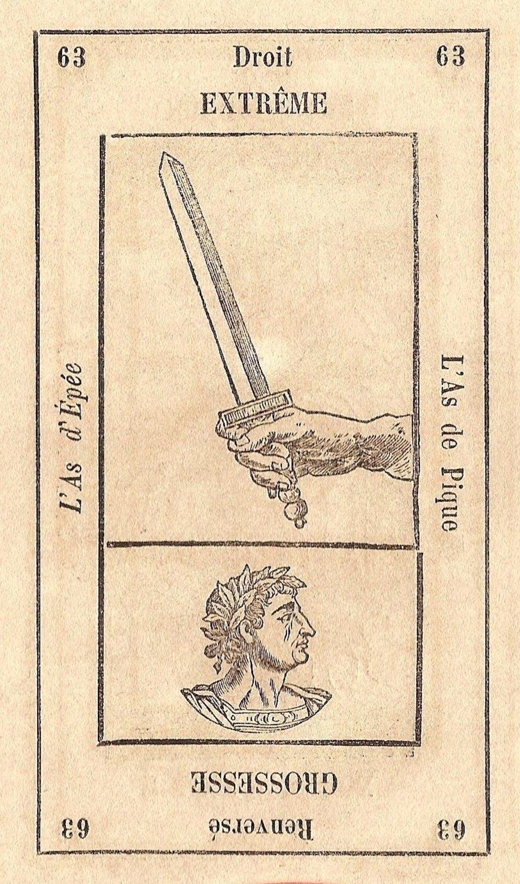

E.B

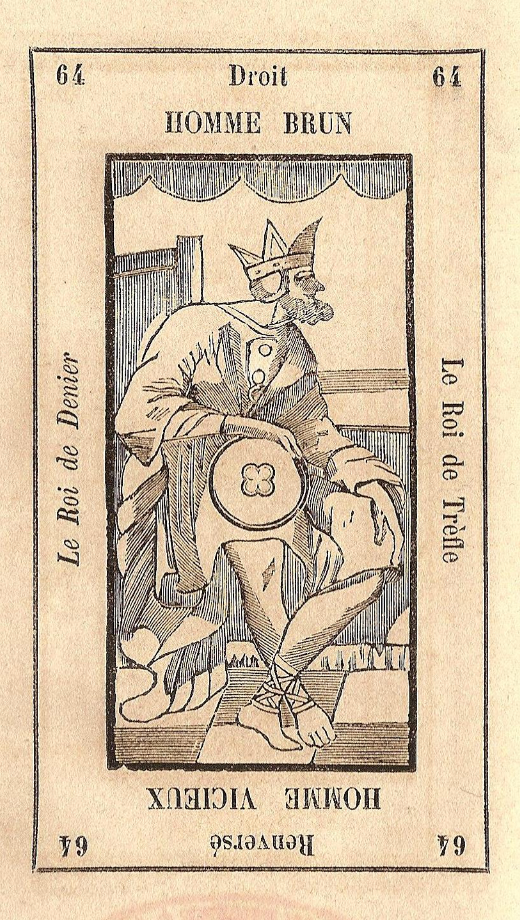

59
Droit
59
PERTE
Le Cinq d'Épée
Le Cinq de Pique
DEUIL
Renversé
59
59

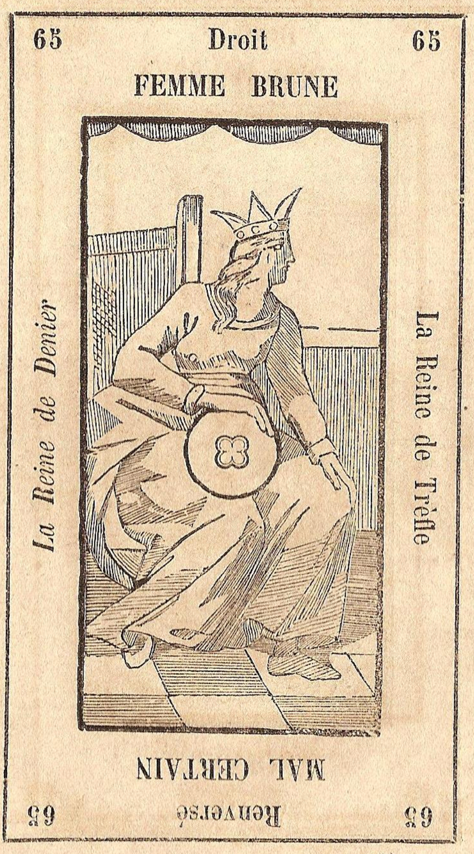

60
Droit
60
SOLITUDE
Le Quatre d'Épée
Le Quatre de Pique
ÉCONOMIE
60
Renversé
60

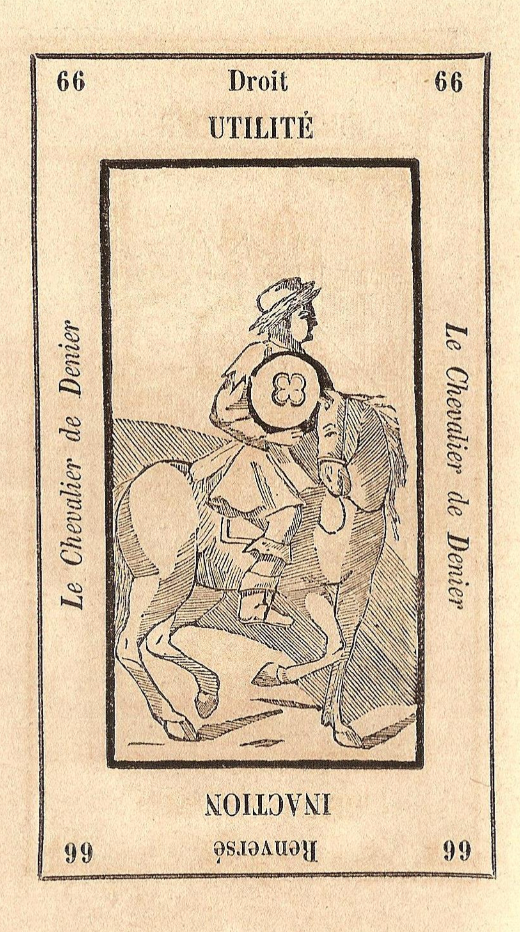

61
Droit
61
ÉLOIGNEMENT
Le Trois d'Épée
Le Trois de Pique
ÉGAREMENT
61
Renversé
61


62 Droit 62
AMITIÉ
Le Deux d' Épée
Le Deux de Pique
FAUX
62 Renversé 62

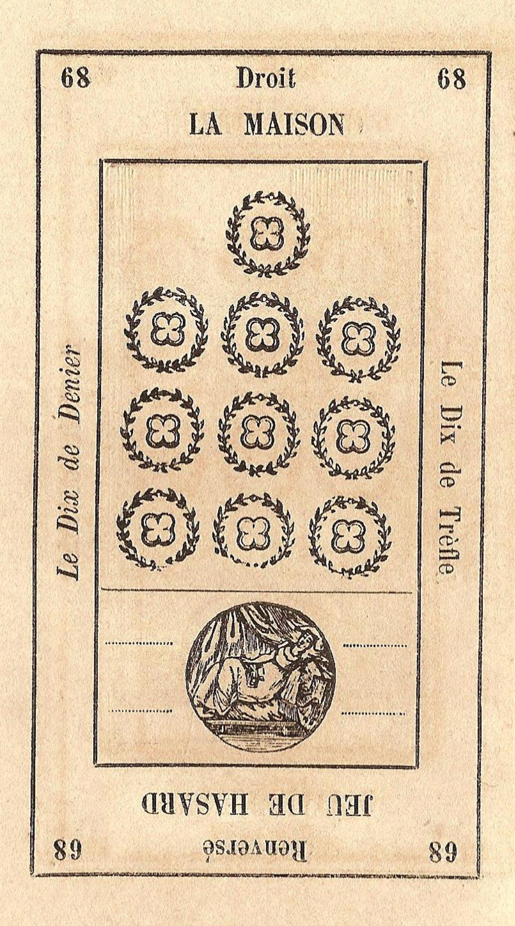

63 Droit 63
EXTRÊME
L'As d'Épée
L'As de Pique
GROSSESSE
63 Renversé 63

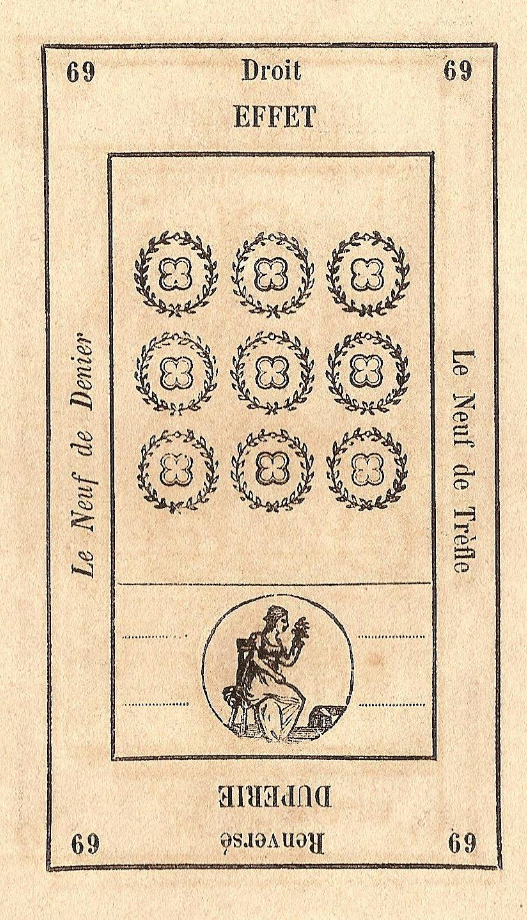

64 Droit 64
HOMME BRUN
Le Roi de Denier
Le Roi de Trèfle
HOMME VICIEUX
64 Renversé 64

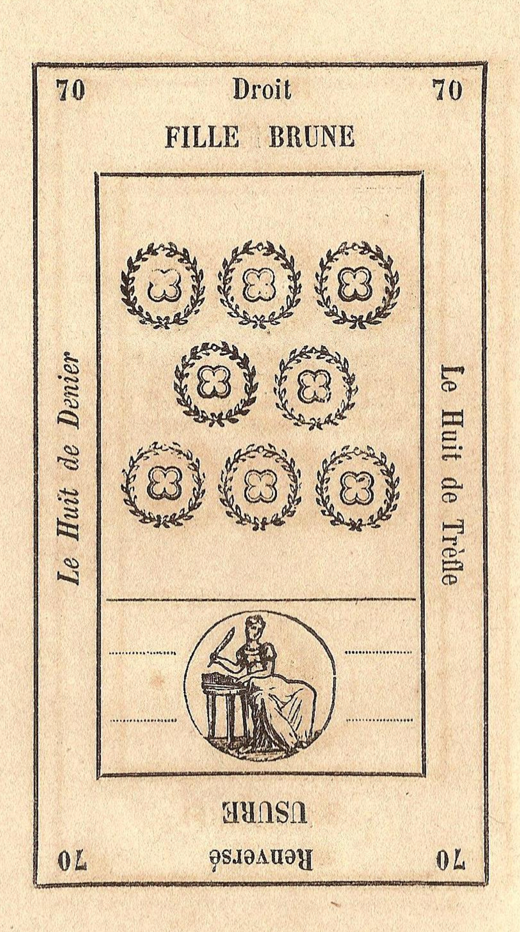

65 Droit 65
FEMME BRUNE
La Reine de Denier
La Reine de Trèfle
MAL CERTAIN
65 Renversé 65

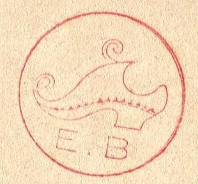

66 Droit 66
UTILITÉ
Le Chevalier de Denier
Le Chevalier de Denier
INACTION
66 Renversé 66


67 Droit 67
GARÇON BRUN
Le Valet de Denier
Le Valet de Trèfle
PRODIGALITÉ
67 Renversé 67

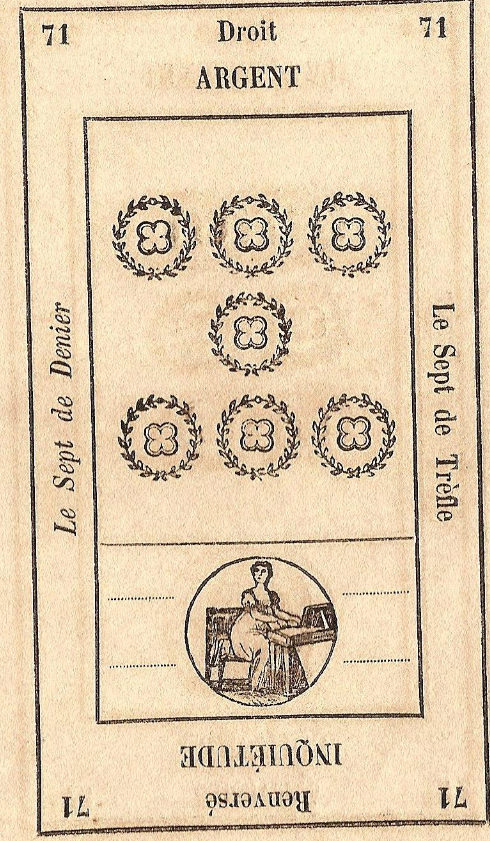

68 Droit 68
LA MAISON
Le Dix de Denier
Le Dix de Trèfle
JEU DE HASARD
68 Renversé 68

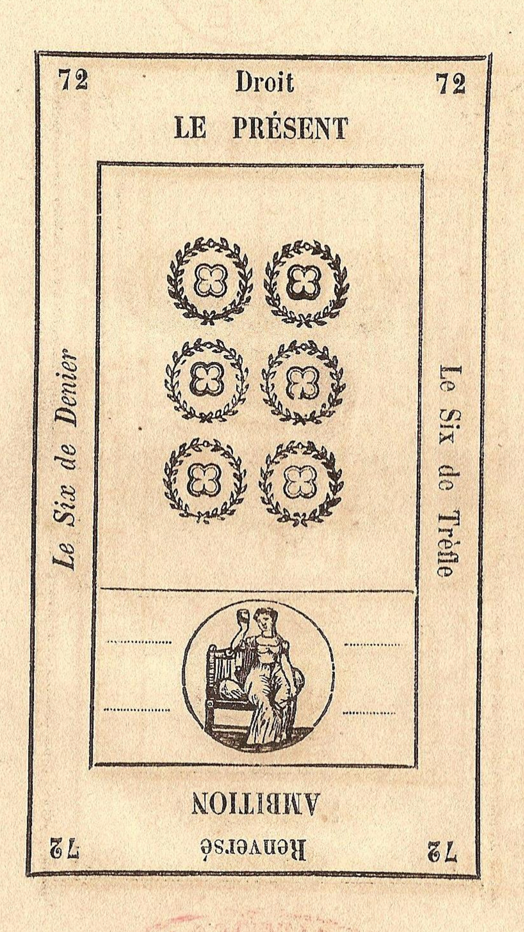

69 Droit 69
EFFET
Le Neuf de Denier
Le Neuf de Trèfle
DUPERIE
69 Renversé 69

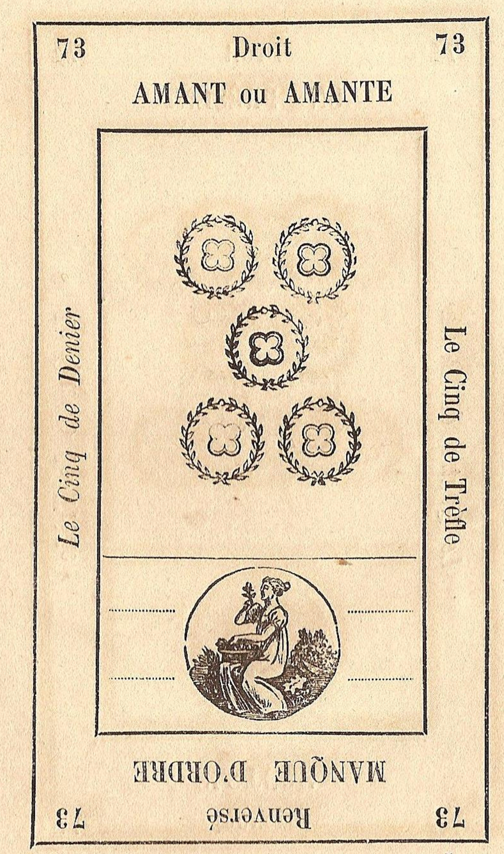

70 Droit 70
FILLE BRUNE
Le Huit de Denier
Le Huit de Trèfle
USURE
70 Renversé 70

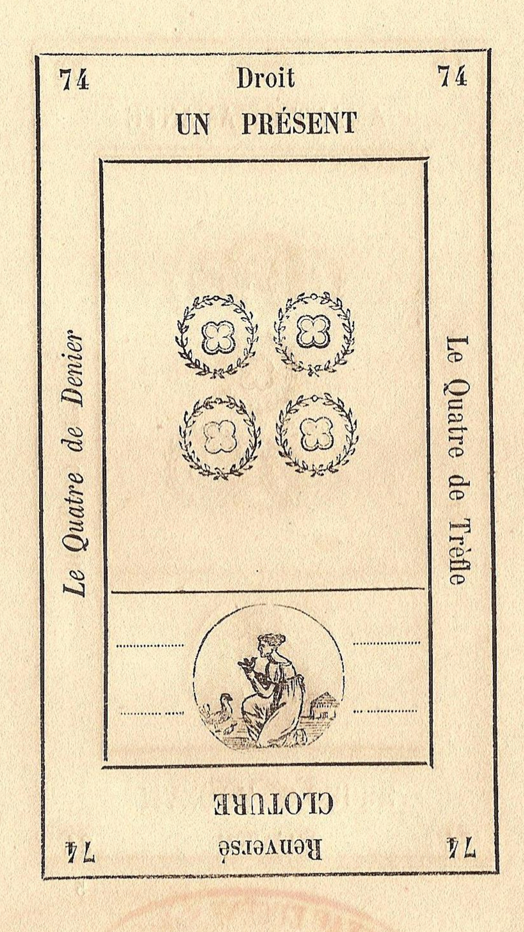

E.B

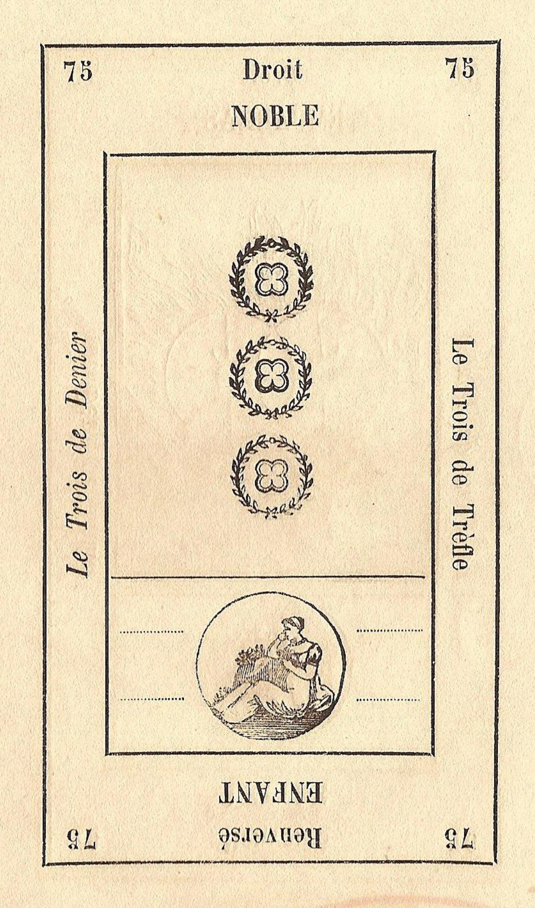

E.B

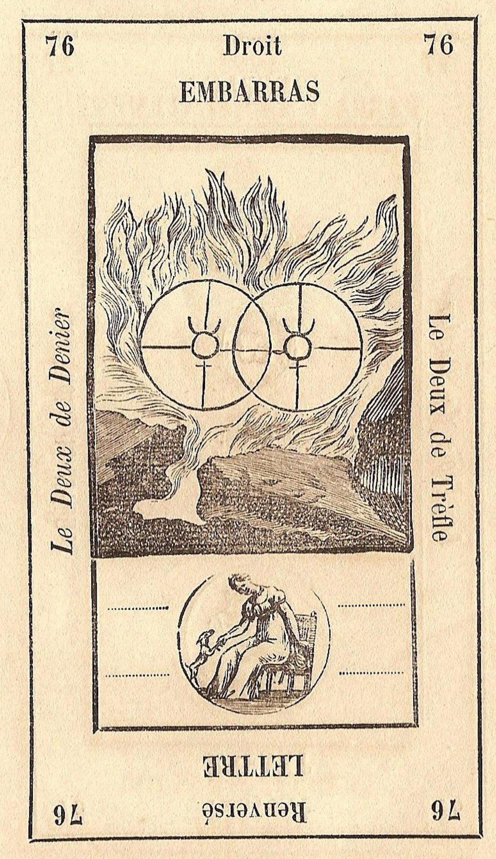

71 Droit 71
ARGENT
Le Sept de Denier
Le Sept de Trèfle
INQUIÉTUDE
71 Renversé 71

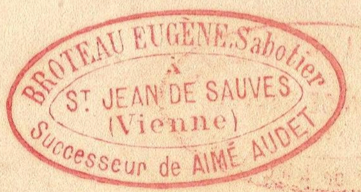

72 Droit 72
LE PRÉSENT
Le Six de Denier
Le Six de Trèfle
AMBITION
72 Renversé 72

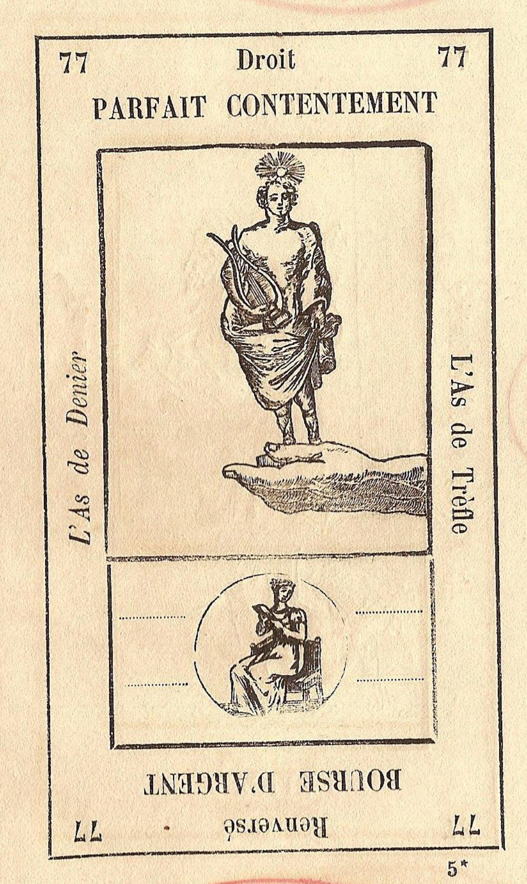

73 Droit 73
AMANT ou AMANTE
Le Cinq de Denier
Le Cinq de Trèfle
MANQUE D'ORDRE
73 Renversé 73


74 Droit 74
UN PRÉSENT
Le Quatre de Denier
Le Quatre de Trèfle
CLOTURE
Renversé
74 74


75 Droit 75
NOBLE
Le Trois de Denier
Le Trois de Trèfle
ENFANT
Renversé
75 75

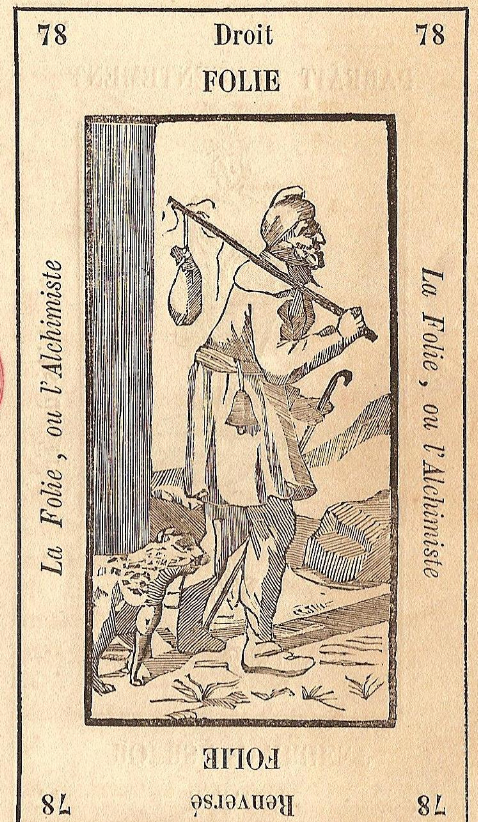

76
Droit
76
EMBARRAS
Le Deux de Denier
Le Deux de Trèfle
LETTRE
Renversé
76
76


BROTEAU EUGÈNE, Sabotier
À
S^T. JEAN DE SAUVES
(Vienne)
Successeur de AIMÉ AUDET


77
Droit
77
PARFAIT CONTENTEMENT
L'As de Denier
L'As de Trèfle
BOURSE D'ARGENT
Renversé
77
77


BROTEAU EUGÈNE, Sabotier
À
S^T. JEAN DE SAUVES
(Vienne)
Successeur de AIMÉ AUDET


BROTEAU EUGÈNE Sabotier
À
ST JEAN DE SAUVES
(Vienne)
Successeur de AIMÉ AUDET

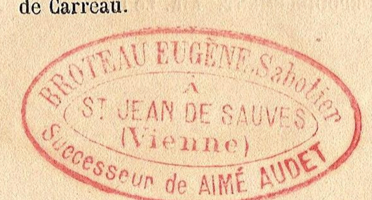

78 Droit 78
FOLIE
La Folie, ou l'Alchimiste
La Folie, ou l'Alchimiste
FOLIE
Renversé
78 78


BROTEAU EUGÈNE Sabotier
À
ST JEAN DE SAUVES
(Vienne)
Successeur de AIMÉ AUDET

TABLE


E.B

TABLE.



BROTEAU EUGÈNE Sabotier
À
ST JEAN DE SAUVES
(Vienne)
Successeur de AIMÉ AUDET

TABLE.

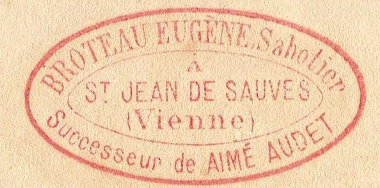


TABLE.

FIN DE LA TABLE.

☞ *On trouve à la même Librairie.*

LE GRAND JEU DES 78 TAROTS EGYPTIENS. ou livre de *Thot*, fabriqué et vérifié par *Z. Lismon*, pour servir au *grand Etteilla*, *art de tirer les cartes et de dire la bonne aventure*, 78 *grandes cartes coloriées.*

Il vient de paraître :

LA VÉRITABLE CARTOMANCIE expliquée par la célèbre sibylle française. Nouvelle édition. 1750 figures. 6 »

Les 1750 figures qui ornent ce livre donnent toutes les combinaisons que le jeu de piquet peut faire rencontrer ; c'est un charmant passe-temps fort estimé des amateurs de cartomancie ; inutile d'ajouter que cela n'a pas un but de superstition.

LILLE, IMP. BLOCQUEL-CASTIAUX.



En Vente chez DELARUE, Libraire-Éditeur, a Paris

3, rue des Grands-Augustins.



LE GRAND JEU DE L'ORACLE DE [illegible], [illegible]es-tarots imprimées en chromolithographie, à l'imitation [illegible]es miniatures [illegible], renfermées dans un étui illustré et accompagnées du livret explicatif. Prix [illegible] . . . . 10 fr.

LES PROPHÉTIES DE NOSTRAD[illegible] [illegible]enturies dont plusieurs n'ont pas encore été imprim[illegible] avec [illegible] [illegible]élations de sainte Brigitte, suivies des prophéties d[illegible]omas-[illegible] M[illegible], imprimé avec le plus grand luxe, caractères elzév[illegible]ns, pap[illegible]r [illegible]tra. 5 fr.

LE GRAND ETTEI[illegible] [illegible] l'Art de tirer les Carte[illegible] [illegible]nt : 1° une introduction rappelant l'origine des cartes ; 2° l'indication des tarots qu[illegible] [illegible]sent [illegible] véritable livre de *Thot* ; 3° une méthode au moyen de laquelle on peut [illegible] [illegible]me sa destinée et à dire la bonne aventure ; 4° l'explication de 78 tarot[illegible] [illegible]es é[illegible]es ; 5° une table de synonymes ou différentes significations des mots p[illegible]es en tête et en queue de chacune de ces cartes sybilliques ; 6° une liste de cent demandes principales auxquelles il est facile de répondre en faisant usage du livre de *Thot* ; 7° les règles de plusieurs jeux de tarots, par Julia Orsini. Un gros volume, avec les 78 figures des tarots. . . . . 5 fr.

ACADÉMIE DES JEUX, contenant la règle des jeux de calcul et de hasard, jeux de cartes, jeux de table, de société, de jardin, et généralement tous les jeux connus anciens et nouveaux admis dans les familles, les cercles, les salons, mis en ordre [illegible]r Bonneveine, avec une préface historique, a[illegible]ecdotique, scientifique et humoristique, par Jules Rostaing, illustrations par Télory. 1 volume format anglais, papier fin glacé. . . . . 3 fr. 50

MANUEL DU JEU DE BILLARD, contenant la théorie du billard, ses règles, ses principes généraux, leurs applications diverses, etc., etc., par Désiré Lemaire. 42 planches en couleur. . . . . 5 fr.

LA VÉRITABLE CARTOMA[illegible] expliquée par la célèbre sybille française. Nouvelle édition, 1,750 figures . . . . 6 fr.

LA PRESCIENCE, ou grande interprétation des songes, des rêves et des visions, traité curieux extrait des ouvrages des anciens et des modernes, qui se sont adonnés à l'étude et à l'explication des sciences occultes . . . . 5 fr.

LA CLEF DES SONGES, ou explication des songes, rêves, visions, par Mlle Lemarchand, auteur du *Grand jeu de l'Oracle des dames*, etc., etc. Un joli volume imprimé avec le plus grand luxe, nombreuses vignettes, papier superfin glacé, jolie couverture. . . 3 fr.

L'ORACLE PARFAIT, ou le passe-temps des dames, *Art de tirer les cartes*, avec explication claire et facile de toutes les cartes du jeu de piquet, leur interprétation et signification, d'après Etteilla et Mlle Lenormand. Joli volume, impression de luxe, papier superfin glacé . . . . 3 fr.

Envoyer le montant par lettre affranchie, en un mandat sur la poste, et ajouter 50 centimes pour affranchissement de chaque ouvrage demandé.

Adresser le mandat a M. DELARUE, Libraire-Éditeur

3, rue des Grands-Augustins.

Sceaux. — Typ. et stér. M. et P.-E. Charaire.

